

Задачи MetaIsland

Статус Бета

Дата 18 сентября 2025 12:00 PM

Автор [Nicolas Choukroun](mailto:smartwater3d@gmail.com)

### 

| **🖥️ Минимальные системные требования** | |
| --- | --- |
| **Компонент** | **Спецификация** |
| ОС | Windows 10 64-bit или новее |
| ПРОЦЕССОР | Intel Core i5-12400F или AMD Ryzen 5 5600X |
| ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ | 8 ГБ DDR4 |
| ГРАФИЧЕСКИЙ ПРОЦЕССОР | NVIDIA GTX 1650 4 ГБ или AMD RX 6400 4 ГБ |
| Хранилище | Твердотельный накопитель 20 ГБ (для установки) |
| DirectX | DirectX 12 |

**Metaisland - официальное руководство игрока**

**Первое настоящее испытание на выживание в GameFi**

## **1. Введение**

**Добро пожаловать в Метаисландию**.  
 Мир рухнул. Вы очнулись на таинственном острове, где человечество борется за выживание. История стерта, знания утеряны, появились странные кристаллы с неизвестной силой.

Ваша миссия? **Выжить. Исследовать. Сражаться. Зарабатывать.**

Metaisland - это не просто очередная криптоигра, это полноценный вызов выживанию, сочетающий в себе **стрельбу от третьего лица**, **исследование**, **головоломки** и **соревнования в стиле киберспорта** в живом и опасном мире джунглей.

Сначала прочитайте об истории создания Metaisland

## **1. История**

### 1.1 Сказки Метаисландии

Сага, окружающая остров, описана в трех тщательно проработанных романах - **"Редфокс"**, **"Племена"** и **"Панки" - доступных** во всех крупных книжных интернет-магазинах. Вместе они сплетают гобелен катастроф, выживания и возрождения.

### 1.2 Катаклизм

Зимней ночью, ничем не примечательной, астероид врезался в Сибирь и взорвался колоссальным шлейфом, накрывшим планету. Неизвестное человечеству небесное тело было создано из экзотической кристаллической материи. Когда оно распалось, микроскопические осколки кристаллов разлетелись по всему земному шару, проникая в каждое дыхание и на каждую поверхность.

Эти кристаллы не инертны. Они принадлежат инопланетному чувству, чувствительному к вибрациям, которое использует человеческие тела как проводники для распространения своего влияния. Сначала зараженные впадали в зомби-бред; вскоре они начинали кристаллизоваться, их плоть превращалась в живой камень. Появилось два разных типа кристаллов: **Красный кристалл** (прозванный **Му**), который можно использовать для связи, и активное противостояние с более темными, экспансионистскими кристаллами.

### 1.3 Остров Изоляции

Мистер Вольф Чанг, китайский миллиардер, нашел убежище на отдаленном острове между Китаем и Филиппинами. Он собрал элитный отряд ученых и техников, чтобы превратить землю в самодостаточный бастион. Когда связь с внешним миром прекратилась, остров превратился в микрокосм борьбы человечества за выживание.

Был введен строгий карантинный режим: каждый месяц жители проходили тестирование на зараженность кристаллами. Тех, у кого тест оказывался положительным, ссылали в "**Дикую зону**" - опасную границу, где защищенные от вибраций места обитания держали кристаллическую угрозу на расстоянии.

### 1.4 Восстание Семи

Хотя многие полностью погибали от кристаллизации, некоторые инфицированные сопротивлялись и превращались в новых существ, обладающих различными способностями - от водного дыхания до управления стихиями, сверхчеловеческой удачи и даже инженерного мастерства. Со временем семь различных типов инфекции стабилизировались, и каждый из них породил свою собственную фракцию в Дикой зоне.

Каждая из трех опубликованных книг повествует об одной из этих фракций: их происхождении, восхождении, лидерстве и уникальных способностях. По мере расширения повествования будущие тома будут охватывать все семь, обеспечивая всестороннее понимание истории Метаисландии. Каждая фракция также представлена специальным НФТ, который наделяет игроков эксклюзивными способностями в игровом мире.

### 1.5 От истории к метавселенной

Metaisland стремится стать чем-то большим, чем просто повествование; он задуман как самодостаточная виртуальная нация - метавселенная, работающая на собственной криптовалюте. Чтобы такая среда не стала однообразной, мы ввели **челлендж-игры**, которые служат двум целям:

**1.** Вводная - знакомство новичков с богатой мифологией Метаисландии.

**2.** Вознаграждение за участие - распределение внутриигровых активов и криптовалютных наград среди активных граждан, способствуя развитию живого сообщества.

Воплощением этой идеи в жизнь занимаются Николас Чоукрун и неутомимая команда добровольцев, готовых воплотить эту амбициозную мечту в реальность.

## **2. Ключевые особенности (будут расширены)**

* 🎭 **150+ уникальных персонажей** - выжившие, воины и специалисты.
* 🔫 **30+ видов оружия** - от самодельных инструментов до высокотехнологичных винтовок.
* 🌴 **Захватывающий 3D-мир джунглей/островов** - каждый уголок скрывает опасность... или возможность.
* ⏳ **Задачи с ограниченным временем** - поднимайтесь по таблице лидеров и получайте награды.
* 💎 **WOLF Coin Play-to-Earn** - собирайте монеты сейчас бесплатно и получите настоящие криптовалюты в момент запуска.
* 🆓 **10 бесплатных вступительных миссий** - без рекламы, без платы за победу.

## **3. Заработок монет WOLF**

Фиксированная стоимость $0,33 USD на старте. Функционируют как *средство вознаграждения* игроков (XP, лут, дроп NFT).

* **Выполнение заданий** - *за прохождение миссий с определенным временем* вы получаете **монеты WOLF**.
* **Раннее преимущество** - заработанные сейчас монеты будут конвертированы в реальную криптовалюту при запуске игры.
* **Стабильная стоимость** - 1 монета WOLF = **0,33 доллара США** (фиксированная в игре).
* **Будущее использование** - покупка внутриигровых товаров, NFT и многое другое.
* **Потенциал обналичивания** - Когда база игроков станет достаточно большой, WOLF будет запущен на биржах. Игроки смогут перевести WOLF в наш токен и торговать на рынке.

💡 **Рост сообщества = запуск токена** Рассказывайте о Метаисландии, приглашайте друзей, снимайте видео - чем больше сообщество, тем быстрее будет запущен токен WOLF.

## 4. Правила запуска - Challenge Onboarding

Приложение Challenge Onboarding построено на десяти постепенно разблокируемых заданиях.  
Каждое испытание дает множество наград (внутриигровые предметы, NFT, монеты WOLF и т.д.), стимулируя раннее участие и рост сообщества.

| **Веха** | **Достигнуто игроков** | **Разблокированные задания** |
| --- | --- | --- |
| Начало | 0 | 1-6 (первые шесть испытаний) - остальные s4 заблокированы. |
| Первое расширение | 4 000 | Разблокировать испытание 7 |
| Вторая разблокировка | 7 000 | Разблокировать задания 8 |
| Второе расширение | 8 000 | Разблокируйте испытание 9. |
| Финальная разблокировка | 10 000+ | Разблокируйте задание 10 - последнее, самое полезное задание. |

Задачи

* Привлечь 10 000+ игроков и инвесторов в течение первого окна запуска.
* Обеспечить *многоуровневую систему вознаграждений*, которая будет зависеть от размера сообщества.
* Поощрять *вирусный рост*: каждый новый игрок открывает дальнейший контент для всех участников.

Примечание: задачи разработаны таким образом, чтобы быть доступными и в то же время увлекательными, чтобы в них могли участвовать как новички, так и опытные геймеры.

### 4.1 Система KOL (Key-Opinion Leader)

Чтобы стимулировать усиление сообщества, WOLF-OS использует автоматизированную систему вознаграждения KOL, которая проверяется модераторами и является прозрачной.

| **Шаг** | **Описание** |
| --- | --- |
| Подача заявки | KOL (влиятельные лица, создатели контента, лидеры сообщества) размещают ссылку на свою статью, видео или тему в социальных сетях непосредственно в WOLF-OS. |
| Обзор | Специальная команда модераторов оценивает каждый материал на предмет: <br>- качества и актуальности контента<br>- оригинальности и старания<br>- охвата аудитории и показателей вовлеченности. |
| Распределение | По результатам оценки начисляется определенное количество баллов WOLF. Распределение отражает воспринимаемую ценность вклада для экосистемы Metaisland. |
| Разблокировка токенов | Команда, отвечающая за токеномику, выпускает присвоенные WOLF в обращение, гарантируя, что распределение соответствует долгосрочному балансу проекта и защищает интересы инвесторов. |

**Почему это важно**

* Справедливое вознаграждение - KOL получают ощутимое вознаграждение, которое отражает их влияние на рост сообщества.
* Контроль качества - надзор модераторов гарантирует, что токены зарабатываются только за значимый и качественный контент.
* Здоровье экосистемы - контролируемая разблокировка позволяет держать под контролем предложение токенов, вознаграждая создателей, которые способствуют принятию.

Такой структурированный подход обеспечивает живое и активное сообщество, сохраняя целостность экономики Metaisland.

### 4.2 Механизм игры "Вызов

Каждое испытание в Метаисландии проходит по стандартной схеме с учетом времени, в которой сбалансированы сложность, структура вознаграждения и интеграция киберспорта.

#### 4.2.1 Основной дизайн

| **Характеристика** | **Описание** |
| --- | --- |
| Ограничения по времени | Каждое испытание имеет фиксированную продолжительность, измеряемую до миллисекунды. |
| Уровни сложности | Легкий / Средний / Тяжелый. С каждым шагом доступное время уменьшается вдвое:  **Easy - 1 000 с → 500 с (Medium) → 250 с (Hard).** |
| Распределение наград | Все сложности дают одинаковый набор наград; сложность влияет только на видимость и длительность задания. |

### 

#### 4.2.2 Логика HUD и мини-карты

| **Сложность** | **HUD / Мини-карта** | **Награда Видимость** |
| --- | --- | --- |
| Легко | Полный HUD + активная миникарта | Награды исчезают с карты после их получения. |
| Средний | Полный HUD, но награды остаются на миникарте после сбора. | Требуется повторное посещение мест, чтобы найти пропавшие предметы. |
| Hard | Нет ни HUD, ни карты - игрок должен полагаться исключительно на память и навигационные навыки. | Только "известный" путь приносит вознаграждение; все остальное скрыто. |

#### 4.2.3 Совместимость с киберспортом

* Результаты испытаний (время, счет) фиксируются в глобальной таблице лидеров.
* Внешние киберспортивные платформы могут проводить турниры, награждая денежными призами лучших участников - зеркальное отражение соревнований.
* Metaisland Challenges были разработаны с учетом этого сценария использования, обеспечивая высокую реиграбельность и честность соревнований.

#### 4.2.4 Механика повтора и перезагрузки

* Скрытые награды: Во время исследования игроки могут обнаружить спрятанные предметы. После их обнаружения задание можно ***перезапустить*** на любой сложности.
* Функциональность сброса: Возвращает ранее заработанные WOLF'ы за этот забег; позволяет повторить попытку с тем же или улучшенным NFT (например, способностью "Длительное плавание"), чтобы получить больше наград.
* Правило одного забега: Обычно каждую награду можно получить только один раз на каждой сложности. Сброс настроек открывает второй шанс.

#### 4.2.5 Поток заданий

1. Экран брифинга - показывает основные параметры: выплата WOLF, необходимые цели (монеты, стрельба, враги, кристаллы).
2. Игровой цикл - исследование, головоломки, ловушки, ближний бой, дистанционные атаки.
3. Выходные ворота - После сбора всех целей появляется дверь, из которой нужно выбраться до истечения времени.
4. Оценка результатов - время прохождения фиксируется с точностью до миллисекунды.
5. Обновление таблицы лидеров - если вы заняли первое место, вы получаете уведомление и право на ежедневные награды WOLF.

### **Почему это важно**

* Разнообразие: В Metaisland сочетаются исследования, решение головоломок, экшен и стратегия, что делает ее одним из самых разнообразных игровых процессов.
* Справедливость и прозрачность: Миллисекундная точность обеспечивает точное ранжирование и распределение наград.
* Развитие сообщества: Механика перезагрузки способствует повторному прохождению игры, а интеграция с киберспортом - вовлечению в соревновательный процесс.

В общем, система Challenge - это краеугольный камень дизайна Metaisland, предлагающий глубину для казуальных игроков и высокие ставки для энтузиастов эспорта.

## **5. Бизнес-модель**

## Metaisland построен на стратегии двойного потока доходов, которая сочетает в себе экономику токенов и традиционный денежный поток. Такой сбалансированный подход позволяет проекту оставаться финансово устойчивым, одновременно вознаграждая ранних последователей и поддерживая живую экосистему.

### **5.1 Потоки доходов от токенов и фиатов**

Список некоторых потоков доходов

| **Источник** | **Цель** | **Влияние** |
| --- | --- | --- |
| Продажа токенов | Первоначальная продажа токенов ISL для финансирования развития, маркетинга и инициатив сообщества. | Обеспечивает раннюю ликвидность; держатели токенов получают возможность управления и будущего вознаграждения. |
| Фиатные продажи | Прямые покупки (например, внутриигровых предметов, эксклюзивных NFT) с помощью кредитных/дебетовых карт или банковских переводов. | Вливание стабильной валюты для покрытия операционных расходов - зарплаты команды, затрат на сервер, маркетинга и рыночного выкупа проданных игроками вознаграждений. |
| Сжигание и перевыпуск жетонов | Выкупленные токены сжигаются, чтобы сократить предложение; новые токены чеканятся только при расширении базы игроков. | Это поддерживает дефицит, поддерживает стоимость токенов и способствует постоянному распределению вознаграждений по мере роста сообщества. |

### **5.2 Потоки будущих доходов**

## 5.2.1 Модель подписки Когда Metaisland превратится в полноценную метавселенную, уровень подписки обеспечит регулярный доход (например, премиум-контент, эксклюзивные события).

## 5.2.2 Мерчендайзинг и физические товары Лимитированная одежда, коллекционные предметы и тематические аксессуары (например, футболки Binance или другие).

## 5.2.3 Продажи НФТ Эксклюзивные внутриигровые активы, 3D скины персонажей, 7 фракций NFT, каждая из которых обладает уникальной полезностью.

## 5.2.4 Лицензирование музыки и аудио Саундтреки, созданные профессиональными композиторами и легендарными игровыми музыкантами

## 5.2.5 Продажи книг и повествований Все романы Метаисландии (Redfox, Tribes, Punks и т.д.) продаются напрямую; авторские отчисления остаются у владельца, который также владеет Метаисландией.

## Все доходы возвращаются в проект Metaisland, который полностью владеет всеми активами и интеллектуальной собственностью. Внешних обязательств по выплате роялти не существует.

### **5.3 Стратегия роста**

| **Размер** | **Вертикальная экспансия** | **Горизонтальная экспансия** |
| --- | --- | --- |
| Контент | Новые пакеты, более глубокие испытания, тематические коммерческие пакеты (например, "SciFi Pack"). | Мультиплатформенные релизы: Xbox, SteamOS, Switch, Android, iOS и т. д. |
| Сообщество | Уровни лояльности, события в сообществе, повышение вознаграждения за владение токенами. | Кросс-платформенные аккаунты, общий прогресс, кросс-продажа NFT. |

## Поддерживая здоровое сочетание доходов от токенов и фиатных средств, Metaisland может стабильно финансировать постоянное развитие, расширение платформы и вознаграждения сообщества, обеспечивая долгосрочный рост как для игроков, так и для инвесторов.

### **5.4 Архитектура токенов**

| **Актив** | **Символ** | **Тип** | **Стоимость/конверсия** |
| --- | --- | --- | --- |
| ISL | ⟨ISL⟩ | Нативная криптовалюта проекта (ERC-20?) | Непосредственно торгуется на биржах; используется для всех внутриигровых покупок, ставок и вознаграждений. |
| WOLF | ⟨WOLF⟩ | Внутренняя стабильная монета | Фиксированная стоимость $0,33 USD на момент запуска. Функционирует как *средство вознаграждения* игроков (XP, лут, NFT дроп). |
| Механизм конвертации - WOLF-OS | - | Внутренний сервис | Обеспечивает плавное преобразование из WOLF в ISL. Игроки могут "переводить" заработанные WOLF в ISL по курсу 1 WOLF = 0,33 USD. Механизм обеспечивает атомарный обмен и записывает все транзакции, чтобы их можно было проверить. |

### **Ключевые моменты**

* Стабильная стоимость: Фиксированная стоимость WOLF в долларах США защищает игроков от волатильности криптовалют, пока они накапливают вознаграждения.
* Ликвидность и торговля: ISL - это токен, который будет котироваться на основных биржах после создания пулов ликвидности, что позволит проводить внешние торги и узнавать цены.
* Интеграция экосистемы: Все внутриигровые операции (покупка снаряжения, разблокировка заданий, покупка NFT) в конечном итоге будут осуществляться с помощью ISL, в то время как WOLF остается вознаграждением *за игру,* которое можно конвертировать в любое время.

Эта система двойных токенов дает игрокам гибкость - сиюминутную полезность через WOLF и долгосрочный инвестиционный потенциал через ISL.

## **6. Основной игровой процесс**

В Метаисландии ваше выживание зависит от ваших **навыков, а не от вашего кошелька**. Вам придется столкнуться с:

* Враждебное окружение
* Нехватка времени
* Ограниченные ресурсы
* Опасные дикие животные и вражеские фракции

Ваши цели: **Исследовать, адаптироваться и перехитрить остров**.

### 6.1 Управление на ПК

| **Клавиша** | **Действие** |
| --- | --- |
| **W / A / S / D** | Перемещение вперед, влево, назад, вправо |
| **SHIFT** | Запустить |
| **CTRL** | Переключение медленной/быстрой ходьбы |
| **ALT** | Встать на колени |
| **Двойной ALT + направление** | Перекат в этом направлении |
| **ПРОБЕЛ** | Прыжок / Подъем вверх |
| **CTRL + ПРОБЕЛ** | Приседание |
| **Q** | Отображение вращающегося меню |
| **G** | Бросить оружие |
| **Плавание - ПРОБЕЛ** | Плыть вверх |
| **Плавание - CTRL** | Плыть вниз |
| **Лазание - A / D** | Перемещение в сторону во время подъема |
| **Скалолазание - ПРОБЕЛ** | Поднимитесь на вершину |
| **1, 2, 3, 4** | Экипируйте пистолеты, винтовки, факел, гранаты |
| **ВХОД** | Скрыть HUD |
| **DEL** | Самоуничтожение |
| **ESC / P** | Пауза меню / Выход из игры |

### 

### 6.2 Советы по выживанию

* **Двигайтесь** - если вы стоите на месте, вы становитесь легкой мишенью.
* **Тщательно исследуйте местность** - в скрытых ходах часто можно найти добычу или кратчайшие пути.
* **Управляйте выносливостью** - спринтуйте с умом, чтобы не быть застигнутым врасплох. Пейте, когда нужно, и восстанавливайте силы, когда можете.
* **Используйте окружающую среду** - карабкайтесь, перекатывайтесь и прячьтесь, чтобы избежать опасности.
* **Экономьте патроны** - они могут переломить ход событий в трудных ситуациях.

## 7 - Децентрализованная архитектура

Инфраструктура Metaisland намеренно распределена так, чтобы она могла расти "бесконечно", оставаясь при этом легкой для каждого участника.

### Модель сервера на основе лиги

| Уровень | Описание |
| --- | --- |
| Лига (главный сервер) | Каждая Лига - это самостоятельный игровой экземпляр. Инаугурационная Лига называется Genesis. |
|  |  |
| Вместимость | Ограничена 10 000 одновременных игроков; может быть автоматически расширена по мере роста спроса. |
| Регистрация игроков | Новые пользователи создают учетную запись и выбирают Лигу для участия, обеспечивая сбалансированное распределение нагрузки. |

### 7.1 Расширение франшизы

* Управление по франшизе - как только Лига достигает пороговой мощности, она предлагается внешним франчайзи, которые управляют сервером по контракту.
* Доля дохода - франчайзи получают процент от всех внутриигровых транзакций (продажи токенов, рыночных сборов) в своей Лиге.
* Юридическая и операционная ответственность - франчайзи несет ответственность за работу сервера: расходы на обслуживание, штат модераторов, соблюдение законодательства и обработку локальных данных.

### 7.2 Бизнес-модель "Clef en Main

* Сервис "под ключ" - Metaisland Inc. предоставляет скрипты установки, пакеты конфигурации и постоянные обновления.
* Прибыльность для франчайзи - управляя Лигой на местном уровне, владельцы франшизы могут использовать глобальную базу игроков, получая роялти от всех транзакций.
* Централизованное управление - Все операции с криптовалютой (распространение WOLF, продажа токенов) остаются под контролем Metaisland Inc.; франчайзи получают только роялти.

### 7.3 Глобальный охват и локализация

* Каждая лига может быть развернута на любом языке или в любом регионе, управляемая местным администратором "WOLF", который действует независимо, но придерживается основного протокола.
* Такая структура устраняет необходимость в монолитном центральном сервере и соответствует лучшим практикам современных распределенных систем.

### 7.4 Гибкость и масштабируемость

Архитектура лиги-франшизы:

1. Горизонтальное масштабирование - добавление новых серверов по мере роста числа игроков без перестройки существующей инфраструктуры.
2. Локализация управления - обеспечивает модерацию в зависимости от региона, языковую поддержку и соответствие местным нормам.
3. Сохранение целостности ядра - все финансовые потоки (токеномика, вознаграждения) остаются едиными под управлением Metaisland Inc., сохраняя единый опыт во всех лигах.

Одним словом, децентрализованная архитектура Metaisland обеспечивает как глобальный охват, так и локальную гибкость, что делает ее надежной основой для постоянно расширяющегося виртуального мира.

## **8. Что такое WOLF-OS?**

## WOLF-OS - это единый источник истины, на котором базируется вся цифровая экосистема Metaisland:

| **Функция** | **Описание** |
| --- | --- |
| Внутренняя инфраструктура | Управляет всей игровой логикой, данными игроков и безопасной аутентификацией. |
| Криптовалютный и финансовый уровень | Управляет балансом токенов (ISL и WOLF), механизмом конвертации и записями транзакций. |
| Управление профилем и таблица лидеров | Позволяет игрокам обновлять пароли, просматривать личную статистику и управлять настройками аккаунта. Также сохраняются результаты игроков в киберспорте. |

### 8.1 Ключевые особенности

## 8.1.1 Отсутствие внутриигровых криптовалютных операций

* Все денежные операции происходят вне игры через веб-интерфейс [**(**](https://wolf-os.com)**https://wolf-os.com).**

## Игровой клиент остается средой "только для игры"; все действия с кошельком выполняются через веб-сайт.

## 8.1.2 Доступ к браузеру в игре

## Игроки могут открыть WOLF-OS прямо из Metaisland с помощью встроенного браузера, что позволяет быстро проверить баланс или поменять токены, не покидая игровой мир. Таблица лидеров также доступна из игры.

## 8.1.3 Кроссплатформенная доступность

## Доступна в браузерах для настольных компьютеров (Chrome, Firefox, Edge) и мобильных устройств (iOS Safari, Android Chrome).

## 8.1.4 Приборная панель игрока

## Управление паролями - безопасное изменение учетных данных для входа в систему.

## Трекер вознаграждений - просмотр в реальном времени заработанных WOLF, ISL и ожидаемых выплат.

## Конвертация жетонов - мгновенная конвертация между WOLF и ISL по текущему курсу (1 WOLF = $0,33 USD).

## 8.1.5 Лист персонажа RPG

## Отображает основные атрибуты (сила, ловкость и т. д.), уровни навыков и этапы развития.

## 8.1.6 Глобальная игровая аналитика

## Показатели в реальном времени: общее количество активных игроков, общее количество выданных WOLF, оценка участия ("SCORE") и общее состояние платформы.

## 8.1.7 Таблицы лидеров и награды

## Ежедневные рейтинговые таблицы для каждого задания на каждом уровне сложности.

## Три лучших участника получают ежедневные награды (ISL, эксклюзивные NFT или специальные внутриигровые предметы) в полночь по таиландскому времени.

### **8.2 Управление администраторами и модераторами**

## Централизованное управление - модераторы и администраторы получают доступ к WOLF-OS, чтобы следить за честностью игрового процесса:

## Обеспечивать соблюдение мер по борьбе с мошенничеством.

## Проверять распределение наград для предотвращения краж.

## Следить за активностью ботов.

## Динамическая доставка контента - все основные игровые данные (оружие, персонажи, миньоны, монстры и т. д.) хранятся на WOLF-OS.

## Это позволяет обновлять игру в режиме реального времени без выпуска новых патчей для клиента.

## Это позволяет творческой команде оперативно реагировать на отзывы игроков и дорабатывать игровые механики.

### 

### **8.3 Почему WOLF-OS необходима**

## Безопасность: Все криптовалютные операции изолированы от клиента игры, что снижает риск использования эксплойтов.

## Прозрачность: Игроки могут проверять собственные транзакции и рейтинг в таблице лидеров.

## Масштабируемость: Централизованный бэкэнд поддерживает будущее развитие функций (подписки, новые пары токенов, кросс-платформенные интеграции).

## Одним словом, WOLF-OS - это цифровой центр Metaisland, где геймплей сочетается с финансами, личность - с аналитикой, а путешествие каждого игрока отслеживается, вознаграждается и отмечается.

## **9. Сообщество и социальные связи**

Metaisland - это не просто игра, это растущее сообщество. Ранние игроки получают ранние награды.

📢 **Telegram**[:https://t.me/metaisland\_gg](https://t.me/metaisland_gg)  
📜 **Официальный** сайт: <https://metaisland.gg> 🔧 Бэкэнд **Wolf-OS:** <https://wolf-os.com> 📰 **Блог и** новости: <https://blog.metaisland.gg> 🎥 YouTube: <https://www.youtube.com/@MetaIsland> 🐦 Twitter/X: <https://x.com/TheMetaisland>

## **9.1 Заключительные слова**

Это не просто игра.  
 **Это вызов выживанию**, **криптовалютная возможность** и **общественное движение**.

🌴 **Это Метаисландия.** 💪 **Станьте выжившим.** 💰 **Зарабатывайте WOLF, мостите $ISL=> богатейте вместе с нами.**

### **10. Авторское право и интеллектуальная собственность**

Весь контент, принадлежащий Metaisland, включая, но не ограничиваясь самой игрой, ее художественным оформлением, повествовательным текстом, аудио/визуальными активами, кодом и любыми производными работами, является © 2025 Nicolas Choukroun (далее "Владелец"). Все права защищены. Ни одна часть данного материала не может быть воспроизведена, распространена, передана, показана, исполнена или иным образом использована без предварительного письменного согласия Владельца.

### **10.2. Использование криптовалюты WOLF Coin & ISL**

* WOLF Coin - это виртуальная валюта, выпущенная экосистемой Metaisland. Она не имеет статуса законного платежного средства, и ее стоимость может колебаться.
* Участвуя в любой деятельности Metaisland, связанной с токенами WOLF Coins и ISL, вы признаете, что несете полную ответственность за любые финансовые решения или понесенные убытки. Владелец не несет ответственности за любые такие потери.

### **10.3. Участие и правомочность**

* Все задания, награды и события регулируются Условиями предоставления услуг (ToS), доступными на официальном сайте Metaisland.
* Участники должны соблюдать все применимые законы и правила в своей юрисдикции.
* Не дается никаких гарантий относительно доступности или доставки какого-либо вознаграждения.

### **10.4. Ответственность и отказы от ответственности**

* Владелец, его филиалы, сотрудники, подрядчики и агенты не несут ответственности за любые прямые, косвенные, случайные, специальные, косвенные или штрафные убытки, возникшие в результате использования вами Metaisland, включая, помимо прочего, потерю данных, упущенную выгоду или перерыв в обслуживании.
* Контент предоставляется "как есть", без каких-либо гарантий, явных или подразумеваемых.

### **10.5. Конфиденциальность и сбор данных**

* Личная информация, собранная во время регистрации или игрового процесса, обрабатывается в соответствии с Политикой конфиденциальности Metaisland. Принимая участие в игре, вы соглашаетесь на сбор и использование таких данных в целях, описанных в ней.

### **10.6. Регулирующее законодательство и юрисдикция**

Настоящие условия регулируются и толкуются в соответствии с законодательством Франции, без учета его коллизионных норм. Любые споры, возникающие из настоящих условий или связанные с ними, подлежат разрешению исключительно в судах, расположенных в пределах данной юрисдикции.

### **10.7. Изменения и обновления**

Владелец оставляет за собой право изменять, приостанавливать или прекращать работу любого аспекта Metaisland, включая задания и вознаграждения, в любое время без предварительного уведомления. Такие изменения вступают в силу немедленно после публикации на официальном сайте или в приложении.

Получая доступ или используя Metaisland, вы подтверждаете, что прочитали, поняли и согласны соблюдать эти условия.

*© 2025 Nicolas Choukroun - Все права защищены.*