

元洲挑战

状态 测试版

日期 2025 年 9 月 18 日 12:00 下午

作者 [尼古拉斯-楚克伦](mailto:smartwater3d@gmail.com)

### 

| **🖥️ 最低系统要求** | |
| --- | --- |
| **组件** | **规格** |
| 操作系统 | Windows 10 64 位或更新版本 |
| 处理器 | 英特尔酷睿 i5-12400F 或 AMD Ryzen 5 5600X |
| 内存 | 8 GB DDR4 |
| 图形处理器 | 英伟达™（NVIDIA®）GTX 1650 4GB 或 AMD RX 6400 4GB |
| 存储空间 | 20 GB SSD（用于安装） |
| DirectX | DirectX 12 |

**梅泰瑟兰 - 官方玩家指南**

**第一个真正的 GameFi 生存挑战**

## **1.简介**

**欢迎来到美塔大陆**。  
世界已经崩溃。你在一个神秘的小岛上醒来，人类在这里苟延残喘。历史被抹去，知识丢失，出现了拥有未知力量的奇怪晶体。

你的使命是什么？**生存。探索。战斗。赚钱。**

Metaisland 不只是另一款加密游戏--它是一项全面的生存挑战，在一个充满生机和危险的丛林世界中，结合了**第三人称射击**、**探索**、**谜题**和**电子竞技风格的竞赛**。

首先了解一下《梅塔斯兰》的背景故事

## **1.故事**

### 1.1 梅泰瑟兰传说

三部经过精心研究的小说--《**红狐》（Redfox**）、《**部落》（Tribes**）和《**朋克》（Punks）--**记录了围绕梅泰瑟兰岛的传奇故事。它们共同编织了一幅灾难、生存和重生的画卷。

### 1.2 大灾难

在一个平淡无奇的冬夜，一颗小行星撞向西伯利亚，爆炸产生的巨大烟尘笼罩了整个星球。人类并不知道，这颗天体是由奇异的晶体物质铸造而成的。随着它的解体，微小的晶体碎片被抛向全球各地，渗透到每一个呼吸和表面。

这些晶体并非惰性。它们属于对振动敏感的外星智慧生物，利用人体作为传播其影响的管道。被感染的人先是陷入僵尸般的谵妄，不久他们开始结晶，他们的肉体变成了活生生的石头。于是出现了两种截然不同的晶体类型：**红色晶体**（被称为 **"Mu**"），它可以被利用来进行交流，但遭到了黑暗的扩张主义晶体的积极反对。

### 1.3 隔离岛

沃尔夫-张先生是一位中国亿万富翁，他在中国和菲律宾之间的一个偏远小岛上寻求庇护。他组建了一支由科学家和技术人员组成的精英骨干队伍，将这片土地改造成一个自给自足的堡垒。随着与外界的通讯中断，这座岛屿成为人类生存斗争的缩影。

岛上建立了严格的隔离制度：每个月，居民都要接受水晶感染检测。检测结果呈阳性的人被流放到 "**狂野地带**"，这是一个危险的边疆，在那里有屏蔽振动的栖息地，可以阻挡晶体的威胁。

### 1.4 七人帮的崛起

虽然许多人完全屈服于结晶化，但也有一些感染者顽强抵抗，进化成了新的生命--拥有从水生呼吸到元素控制、超人运气，甚至是工程能力等各种能力。随着时间的推移，七种不同的感染类型逐渐稳定下来，并在 "狂野地带 "中诞生了各自的派别。

在已出版的三本书中，每本书都记录了其中一个派别：他们的起源、崛起、领导力和独特的力量。随着叙事的扩展，未来的几卷将涵盖所有七个派别，以确保对梅泰斯兰传说的全面了解。每个派系都有一个专门的 NFT，在游戏世界中赋予玩家独有的能力。

### 1.5 从故事到元宇宙

美塔大陆》的目标不仅仅是叙述故事，它还被设想为一个自成一体的虚拟国家--一个由自己的加密货币驱动的元宇宙。为了防止这种环境变得单调乏味，我们引入了**挑战游戏**，它具有双重目的：

**1.**入门--向新人介绍丰富的 Metaisland 神话。

**2.**奖励参与--向活跃的公民分配游戏中的资产和加密货币奖励，培养一个充满活力的社区。

尼古拉斯-丘克鲁恩（Nicolas Choukroun）和一支不屈不挠的志愿者团队致力于将这一宏伟梦想变为现实。

## **2.主要功能（待扩展）**

* 🎭 **150 多个独特角色** - 解锁幸存者、战士和专家。
* 🔫 **30 多种武器** - 从临时工具到高科技步枪。
* 🌴 **身临其境的 3D 丛林/岛屿世界** - 每个角落都隐藏着危险......或机遇。
* ⏳ **限时挑战** - 爬上排行榜并获得奖励。
* 💎 **WOLF Coin Play-to-Earn** - 现在免费收集金币，上线后即可获得真正的加密货币。
* 🆓 **10 个免费入职任务** - 无广告，无需付费。

## **3.赚取 WOLF 硬币**

推出时的固定价值为 0.33 美元。作为玩家的*奖励媒介*（XP、战利品、NFT 掉落）。

* **完成挑战** - *基于时间的任务*奖励您 **WOLF 硬币**。
* **早期优势** - 现在获得的 WOLF 硬币将在发布时转换为真正的加密货币。
* **稳定价值** - 1 个 WOLF Coin = **0.33 美元**（游戏中固定不变）。
* **未来用途** - 购买游戏内商品、NFT 等。
* **变现潜力** - 当玩家基数足够大时，WOLF 将在交易所推出。玩家可以将 WOLF 与我们的代币进行桥接，并在市场上进行交易。

💡 **社区增长 = 代币发行**谈论美特斯邦威、邀请朋友、制作视频--社区规模越大，WOLF 代币上线的时间就越早。

## 4.启动规则 - 挑战入会

挑战入职应用程序围绕十个逐步解锁的挑战展开。  
每个挑战都会提供多种奖励（游戏内物品、NFT、WOLF 币等），以激励早期参与和社区发展。

| **里程碑** | **玩家人数** | **已解锁的挑战** |
| --- | --- | --- |
| 开始 | 0 | 1-6（前六项挑战）--其余 S4 已锁定。 |
| 第一次扩展 | 4 000 | 解锁挑战 7 |
| 第二次解锁 | 7 000 | 解锁挑战 8 |
| 第二次扩展 | 8 000 | 解锁挑战 9 |
| 最终解锁 | 10 000+ | 解锁挑战 10 - 最后一项奖励最丰厚的挑战。 |

目标

* 在第一个启动窗口内吸引 10 000+ 玩家和投资者。
* 提供*分级奖励系统*，根据社区规模进行调整。
* 鼓励*病毒式增长*：每个新玩家都会为所有参与者解锁更多内容。

注：挑战赛的设计既平易近人又引人入胜，确保新手和资深玩家都能参与。

### 4.1 KOL（关键意见领袖）系统

为激励社区扩大影响力，WOLF-OS 搭载了一个自动 KOL 奖励引擎，该引擎经过版主审核且透明。

| **步骤** | **说明** |
| --- | --- |
| 提交 | KOL（有影响力者、内容创建者、社区领袖）直接在 WOLF-OS 中发布其文章、视频或社交媒体主题的链接。 |
| 审核 | 专门的版主团队对每篇贡献进行评估：<br>- 内容质量和相关性<br>- 原创性和努力程度<br>- 受众覆盖率和参与度指标 |
| 分配 | 根据评审结果，WOLF 将给予一定的积分。该分配反映了该贡献对 Metaisland 生态系统的认知价值。 |
| 代币解锁 | 负责代币经济的团队将授予的 WOLF 释放到流通中，确保分配符合项目的长期平衡并保护投资者的利益。 |

**为何重要**

* 公平补偿 - KOL 获得的有形奖励反映了他们对社区发展的影响。
* 质量控制 - 版主监督确保只有有意义、高质量的内容才能获得代币。
* 生态系统健康 - 受控的解锁可控制代币供应，同时奖励推动采用代币的创造者。

这种结构化的方法可确保社区充满活力、参与度高，同时保持梅泰瑟兰经济的完整性。

### 4.2 挑战游戏机制

梅塔斯大陆》中的每项挑战都遵循标准化的时效框架，在难度、奖励结构和电子竞技整合之间取得平衡。

#### 4.2.1 核心设计

| **特点** | **说明** |
| --- | --- |
| 时间限制 | 每项挑战都有固定的持续时间，精确到毫秒。 |
| 难度等级 | 简单/中等/困难。每前进一步，可用时间减半：  **简单 - 1,000 秒 → 500 秒（中等） → 250 秒（困难）。** |
| 奖励分配 | 所有难度都有相同的奖励；难度只影响可见度和挑战长度。 |

### 

#### 4.2.2 HUD 和小地图逻辑

| **难度** | **HUD / 小地图** | **奖励可见度** |
| --- | --- | --- |
| 简单 | 完整的 HUD + 激活的小地图 | 收集奖励后，奖励会从地图上消失。 |
| 中 | 全屏显示，但收集后奖励仍保留在小地图上 | 需要重访地点寻找丢失的物品。 |
| 难 | 无 HUD 或小地图 - 玩家必须完全依靠记忆和导航技能 | 只有 "已知 "路径会产生奖励，其他路径都是隐藏的。 |

#### 4.2.3 电子竞技兼容性

* 挑战结果（时间、得分）会记录在全球排行榜上。
* 外部电子竞技平台可以举办比赛，为表现最出色的选手颁发现金奖励，这与竞技比赛如出一辙。
* 美塔斯兰挑战赛在设计时就考虑到了这种使用情况，具有很高的可重复性和竞技完整性。

#### 4.2.4 重放和重置机制

* 隐藏奖励：玩家在探索过程中可能会发现隐藏物品。一旦发现，可在任何难度下***重置***挑战。
* 重置功能：退还该次运行之前获得的 "狼"；使用相同或升级后的 NFT（例如 "长时间游泳 "能力）重新尝试，以获取更多奖励。
* 单次运行规则：通常情况下，每种难度的奖励只能领取一次。重置可解锁第二次机会。

#### 4.2.5 挑战赛流程

1. 简介屏幕 - 显示基本参数：WOLF 奖励、所需目标（金币、射击、敌人、水晶）。
2. 游戏循环 - 探索、谜题、陷阱、近身格斗、远程攻击。
3. 出口门 - 完成所有目标后，会出现一扇门，您必须在时间耗尽前逃离。
4. 成绩评估 - 记录完成时间，精确到毫秒。
5. 排行榜更新 - 如果您在排行榜上名列前茅，您将收到通知并有资格获得《狼》的每日奖励。

### **为何重要**

* 多样性：将探索、解谜、动作和策略结合在一起，使 Metaisland 成为最多样化的游戏体验之一。
* 公平与透明：毫秒级的精确度确保了排名和奖励分配的准确性。
* 社区成长：重置机制鼓励玩家重玩，而电子竞技的整合则推动了竞技参与。

总之，挑战系统是《美塔斯兰》设计的基石，既能为休闲玩家提供深度游戏，也能为电竞爱好者提供高风险的竞争。

## **5.商业模式**

## 美塔大陆》采用双流收入战略，将代币经济与传统现金流相结合。这种平衡的方法可确保项目保持财务可持续性，同时奖励早期采用者并维持一个充满活力的生态系统。

### **5.1 代币和法定货币收入流**

部分收入流列表

| **来源** | **目的** | **影响** |
| --- | --- | --- |
| 代币销售 | 首次出售 ISL 代币，为开发、营销和社区计划提供资金。 | 推动早期流动性；代币持有者获得管理权和未来奖励潜力。 |
| 非货币销售 | 通过信用卡/借记卡或银行转账直接购买（如游戏内物品、专属 NFT）。 | 为运营开支注入稳定的货币--团队工资、服务器成本、市场营销以及基于市场的玩家销售奖励回购。 |
| 代币烧毁和重新发行 | 购回的代币将被烧毁，以减少供应量；只有当玩家基数扩大时，才会铸造新的代币。 | 保持稀缺性，支持代币价值，并随着社区的发展促进奖励的持续分配。 |

### **5.2 未来收入流**

## 5.2.1 订阅模式 当《美塔大陆》过渡成为一个完整的元宇宙时，订阅层级将提供固定收入（例如，高级内容、独家活动）。

## 5.2.2 商品销售和实物商品 限量版服装、收藏品和主题配件（例如：Binance 衬衫，或其他）

## 5.2.3 NFT 销售 独家游戏内资产、3D 角色皮肤、7 个派别的 NFT，每个派别都有独特的功能。

## 5.2.4 音乐和音频授权 由专业作曲家和传奇游戏音乐家制作的原声音乐

## 5.2.5 图书与叙事销售 所有《美塔大陆》小说（《红狐》、《部落》、《朋克》等）均直接销售；版税由拥有《美塔大陆》的所有者保留。

## 所有收入都流回 Metaisland 项目，Metaisland 拥有每项资产和知识产权的全部所有权。不存在外部特许权使用费义务。

### **5.3 增长战略**

| **维度** | **纵向扩张** | **横向扩展** |
| --- | --- | --- |
| 内容 | 新游戏包、深度挑战、主题商业捆绑包（如 "科幻包"）。 | 多平台版本：Xbox、SteamOS、Switch、安卓、iOS 等。 |
| 社区 | 忠诚度层级、社区活动、与代币持有量挂钩的奖励提升。 | 跨平台账户、共享进度、交叉销售 NFT。 |

## 通过保持代币和法定收入的健康组合，Metaisland 可以为持续开发、平台扩展和社区奖励提供可持续的资金，从而确保玩家和投资者的长期发展。

### **5.4 代币架构**

| **资产** | **代币** | **类型** | **价值/转换** |
| --- | --- | --- | --- |
| ISL | ⟨ISL⟩ | 项目本位加密货币（ERC-20？） | 可在交易所直接交易；用于游戏内的所有购买、押注和奖励。 |
| 狼币 | ⟨WOLF⟩ | 内部稳定币 | 推出时固定值为 0.33 美元。作为玩家的*奖励媒介*（XP、战利品、NFT 掉落）。 |
| 转换引擎 - WOLF-OS | - | 后台服务 | 允许从 WOLF 到 ISL 的无缝转换。玩家可将获得的 WOLF 以 1 WOLF = 0.33 USD 的汇率 "桥接 "为 ISL。该引擎可确保原子交换，并记录所有交易以备审计。 |

### **关键点**

* 价值稳定：WOLF 的固定美元价值可保护玩家在积累奖励时免受加密货币波动的影响。
* 流动性和交易：一旦建立流动性池，ISL 将在主要交易所上市，实现外部交易和价格发现。
* 生态系统整合：所有游戏内的经济活动（购买装备、解锁挑战、购买 NFT）最终都将使用 ISL 进行交易，而 WOLF 仍是一种可随时转换的 "*边玩边赚 "*奖励。

这种双代币系统为玩家提供了灵活性--通过 WOLF 获得即时效用，通过 ISL 获得长期投资潜力。

## **6.基本游戏玩法**

在《梅塔斯大陆》中，你的生存取决于你的**技能，而不是你的钱包**。你将面对

* 敌对环境
* 时间压力
* 有限的资源
* 危险的野生动物和敌对派系

你的目标**探索、适应并战胜这座岛屿**。

### 6.1 电脑控制

| **按键** | **操作** |
| --- | --- |
| **W / A / S / D** | 向前、向左、向后、向右移动 |
| **SHIFT** | 运行 |
| **CTRL** | 切换慢速/快速行走 |
| **ALT** | 跪下 |
| **双 ALT + 方向** | 向该方向滚动 |
| **空格** | 跳跃/爬升 |
| **CTRL + 空格键** | 蹲下 |
| **Q** | 显示旋转菜单 |
| **G** | 放下武器 |
| **游泳 - 空格** | 向上游动 |
| **游泳 - CTRL** | 向下游动 |
| **攀爬 - A / D** | 攀爬时向侧移动 |
| **攀爬 - 空格** | 向上攀登 |
| **1, 2, 3, 4** | 装备手枪、步枪、火把、手榴弹 |
| **进入** | 隐藏 HUD |
| **DEL** | 自毁 |
| **ESC / P** | 暂停菜单/退出游戏 |

### 

### 6.2 生存技巧

* **保持移动** - 站在原地不动很容易成为攻击目标。
* **彻底探索** - 隐藏的路径通常藏有战利品或捷径。
* **管理体力** - 明智地冲刺，避免措手不及。需要时喝水，有机会时恢复生命值。
* **利用环境**--攀爬、翻滚和躲避危险。
* **节省弹药**--它们能在艰难的遭遇战中扭转局势。

## 7 - 分散式建筑

Metaisland 的基础架构特意采用了分布式结构，这样既能 "无限 "增长，又能让每个参与者保持轻量级。

### 基于联盟的服务器模型

| 层数 | 描述 |
| --- | --- |
| 联盟（主服务器） | 每个联盟都是一个独立的游戏实例。首届联赛名为 "创世纪"。 |
|  |  |
| 容量 | 仅限 10,000 名同时在线玩家；可根据需求自动扩展。 |
| 玩家注册 | 新用户创建账户并选择一个联盟加入，确保负载均衡分配。 |

### 7.1 特许经营扩展

* 加盟商运营 - 联盟达到容量阈值后，将提供给根据合同运营服务器的外部加盟商。
* 收入分成 - 加盟商从其联盟的所有游戏内交易（代币销售、市场费用）中赚取一定比例的收入。
* 法律和运营责任--加盟商拥有服务器的运营权：维护成本、审核人员、法律合规性和本地数据处理。

### 7.2 "Clef en Main "商业模式

* 交钥匙服务 - Metaisland 公司提供安装脚本、配置包和持续更新。
* 加盟商的盈利能力--通过在本地管理联盟，加盟商可以利用全球玩家基础，同时从所有交易中赚取版税。
* 中央管理 - 所有加密货币处理（WOLF 分发、代币销售）均由 Metaisland Inc.

### 7.3 全球覆盖和本地化

* 每个联盟可部署在任何语言或地区，由当地的 "WOLF "管理员管理，该管理员独立运作，但遵守核心协议。
* 这种结构消除了对单一中央服务器的需求，符合现代分布式系统的最佳实践。

### 7.4 灵活性和可扩展性

联盟-特许经营架构

1. 横向扩展--随着玩家数量的增加而增加服务器，无需对现有基础设施进行全面改造。
2. 本地化管理 - 实现特定地区的管理、语言支持并符合当地法规。
3. 保持核心完整性--所有资金流（代币、奖励）在 Metaisland Inc.

简而言之，Metaisland 的去中心化架构既能覆盖全球，又能实现本地灵活性，为不断扩展的虚拟世界奠定了坚实的基础。

## **8.什么是 WOLF-OS？**

## WOLF-OS 是为 Metaisland 的整个数字生态系统提供动力的唯一真实来源：

| **功能** | **功能描述** |
| --- | --- |
| 后台基础设施 | 处理所有游戏逻辑、玩家数据和安全认证。 |
| 加密和金融层 | 管理代币余额（ISL 和 WOLF）、转换引擎和交易记录。 |
| 资料管理和排行榜 | 允许玩家更新密码、查看个人统计数据和控制账户设置。还可保存玩家的电子竞技表现 |

### 8.1 主要功能

## 8.1.1 游戏内无加密货币操作

* 所有货币交易均通过网络界面[**（**](https://wolf-os.com)**https://wolf-os.com）在**游戏外进行**。**

## 游戏客户端仍然是一个 "仅限游戏 "的环境；所有钱包操作均通过网站执行。

## 8.1.2 游戏内浏览器访问

## 玩家可使用嵌入式浏览器直接从 Metaisland 中打开 WOLF-OS，无需离开游戏世界即可快速检查余额或交换代币。玩家还可以在游戏内访问排行榜。

## 8.1.3 跨平台可用性

## 可在桌面浏览器（Chrome、Firefox、Edge）和移动浏览器（iOS Safari、Android Chrome）上访问。

## 8.1.4 玩家控制面板

## 密码管理 - 安全更改登录凭证。

## 奖励跟踪器 - 实时查看获得的 WOLFs、ISLs 和待支付款项。

## 代币转换 - 按当前汇率（1 WOLF = 0.33 美元）在 WOLF 和 ISL 之间即时转换。

## 8.1.5 RPG 角色表

## 显示核心属性（力量、敏捷等）、技能等级和进度里程碑。

## 8.1.6 全局游戏分析

## 实时指标：活跃玩家总数、累计发布的 WOLF、参与得分（"SCORE"）和平台整体健康度。

## 8.1.7 排行榜和奖励

## 每个挑战难度的每日排行榜。

## 表现前三名的玩家可在泰国时间午夜获得每日奖励（ISL、专属 NFT 或特殊游戏道具）。

### **8.2 管理员和版主控制**

## 集中管理 - 版主和管理员可访问 WOLF-OS，监督游戏的完整性：

## 执行反作弊措施。

## 核实奖励分配，防止盗窃。

## 监控僵尸活动。

## 动态内容交付 - 所有核心游戏数据（武器、角色、小兵、怪物等）均位于 WOLF-OS。

## 无需发布新的客户端补丁即可实现实时更新。

## 允许创意团队迅速响应玩家反馈并微调游戏机制。

### 

### **8.3 为何 WOLF-OS 至关重要**

## 安全性将所有加密操作与游戏客户端隔离，降低漏洞利用风险。

## 透明：玩家可以审计自己的交易并验证排行榜排名。

## 可扩展性：集中式后台支持未来功能的推出（订阅、新的代币对、跨平台集成）。

## 简而言之，WOLF-OS 是 Metaisland 的数字枢纽--在这里，游戏与金融结合，身份与分析结合，每个玩家的旅程都会被跟踪、奖励和庆祝。

## **9.社区与社交链接**

美塔大陆》不仅仅是一款游戏，它还是一个不断成长的社区。早期玩家可获得早期奖励。

📢 **电报**[：https://t.me/metaisland\_gg](https://t.me/metaisland_gg)  
📜 官方网站[: https://metaisland.gg](https://metaisland.gg) 🔧 **Wolf-OS** 后端[：https://wolf-os.com](https://wolf-os.com) 📰 **博客与**新闻[：https://blog.metaisland.gg](https://blog.metaisland.gg) 🎥 YouTube: <https://www.youtube.com/@MetaIsland> 🐦 Twitter/X: <https://x.com/TheMetaisland>

## **9.1 结束语**

这不仅仅是一款游戏。  
它是一个**生存挑战**、一个**加密机会**和一个**社区运动**。

🌴 **这就是 Metaisland。** 💪 **成为幸存者。** 💰 **赚取你的 WOLF，与 $ISL=> 一起致富。**

### **10.版权和知识产权**

属于《美塔大陆》的所有内容，包括但不限于游戏本身、其艺术作品、叙述性文字、音频/视频资产、代码以及任何衍生作品，均为© 2025 Nicolas Choukroun（以下简称 "所有者"）所有。保留所有权利。未经所有者事先书面同意，不得复制、分发、传播、展示、表演或以其他方式利用本资料的任何部分。

### **10.2.使用 WOLF Coin & ISL 加密货币**

* WOLF Coin 是由 Metaisland 生态系统发行的一种虚拟货币。它没有法定货币地位，其价值可能会波动。
* 在参与任何涉及 WOLF Coins 和 ISL 代币的 Metaisland 活动时，您承认您对任何财务决定或所产生的损失负全部责任。所有者对任何此类损失概不负责。

### **10.3.参与和资格**

* 所有挑战、奖励和活动均受 Metaisland 官方网站上的服务条款 (ToS) 约束。
* 参与者必须遵守其所在辖区的所有适用法律和法规。
* 不保证任何奖励的可用性或交付。

### **10.4.责任与免责声明**

* 所有者、其附属机构、员工、承包商和代理商不对您使用美特斯邦威网站所造成的任何直接、间接、附带、特殊、后果性或惩罚性损害承担责任，包括但不限于数据丢失、利润损失或服务中断。
* 内容按 "现状 "提供，不作任何明示或暗示的保证。

### **10.5.隐私与数据收集**

* 在注册或游戏过程中收集的个人信息将根据《Metaisland 隐私政策》进行处理。参与游戏即表示您同意收集和使用此类数据用于其中所述的目的。

### **10.6.适用法律和管辖权**

这些条款应受法国法律管辖并按照法国法律解释，不考虑其法律冲突规定。由这些条款引起的或与之相关的任何争议应完全由该司法管辖区的法院解决。

### **10.7.修改与更新**

所有者保留随时修改、暂停或中止美蒂丝乐园任何方面（包括挑战和奖励）的权利，恕不另行通知。此类修改在官方网站或应用程序上发布后立即生效。

访问或使用Metaisland，即表示您已阅读、理解并同意接受这些条款的约束。

*© 2025 Nicolas Choukroun - 保留所有权利。*