



Défis de Méta Island

Statut **Bêta**

Date 28 septembre 2025 12h00

Auteur [Nicolas Choukroun](#)



Configuration minimale requise

Composant	Spécification
TOI	Windows 10 64 bits ou plus récent
processeur	Intel Core i5-12400 F ou AMD Ryzen 5 5600 X
BÉLIER	8 Go DDR4
GPU	NVIDIA GTX 1650 4 Go ou AMD RX 6400 4 Go
Stockage	SSD de 20 Go (pour l'installation)
DirectX	DirectX 12

Méta Island – Guide officiel du joueur

Le premier véritable défi de survie GameFi

1. Introduction

Bienvenue à Méta Island.

Le monde s'est effondré. Vous vous réveillez sur une île mystérieuse où l'humanité s'accroche à sa survie. L'histoire est effacée, le savoir est perdu et d'étranges cristaux aux pouvoirs inconnus sont apparus.

Votre mission ? **Survivre. Explorer. Combattre. Gagner.**

Méta Island n'est pas juste un autre jeu de crypto-monnaie - c'est un défi de survie complet, combinant tir **à la troisième personne, exploration, énigmes**, et **Compétitions de style e-port** dans un monde de jungle vivante et dangereuse.

Lisez d'abord l'histoire de Méta Island

1. L'histoire

1.1 Les Contes de Méta Island

La saga qui entoure l'île est relatée dans trois romans méticuleusement documentés : **Renard roux, tribus**, et **Punks**—disponible chez tous les grands libraires en ligne. Ensemble, ils tissent une toile de catastrophe, de survie et de renaissance.

1.2 Le Cataclysme

Par une nuit d'hiver anodine, un astéroïde s'est écrasé sur la Sibérie, explosant dans un panache colossal qui a voilé la planète. À l'insu de l'humanité, ce corps céleste était formé d'une matière cristalline exotique. En se désintégrant, des éclats microscopiques de cristal ont été projetés à travers le globe, imprégnant chaque souffle et chaque surface.

Ces cristaux ne sont pas inertes. Ils appartiennent à une conscience extraterrestre, sensible aux vibrations, qui utilise les corps humains comme vecteurs pour propager son influence. Les infectés ont d'abord succombé à un délire zombie ; ils ont rapidement

commencé à se cristalliser, leur chair se transformant en pierre vivante. Deux types de cristaux distincts ont émergé : **Cristal rouge**, qui peut être exploité pour la communication et est activement combattu par les cristaux plus sombres et expansionnistes.

1.3 L'île de l'isolement

C'est alors qu'intervient M. Wolf Chang, un milliardaire chinois qui trouve refuge sur une île isolée entre la Chine et les Philippines. Il rassembla une élite de scientifiques et de techniciens pour transformer le territoire en un bastion autonome. Alors que les communications avec le monde extérieur se taisaient, l'île devint un microcosme de la lutte de l'humanité pour sa survie.

Un régime de quarantaine strict est instauré : chaque mois, les habitants se soumettent à un test de dépistage des cristaux. Ceux dont le test était positif étaient exilés dans le « **Zone sauvage** », une frontière périlleuse où des habitats protégés contre les vibrations tenaient à distance la menace cristalline.

1.4 L'Ascension des Sept

Si beaucoup succombèrent entièrement à la cristallisation, certains individus infectés résistèrent et évoluèrent en de nouveaux êtres, dotés de capacités allant de la respiration aquatique au contrôle élémentaire, en passant par une chance surhumaine et même des prouesses d'ingénieur. Au fil du temps, sept types d'infection distincts se stabilisèrent, chacun donnant naissance à sa propre faction au sein de la Zone Sauvage.

Chacun des trois livres publiés relate l'histoire d'une de ces factions : ses origines, son ascension, son leadership et ses pouvoirs uniques. À mesure que le récit s'élargit, les prochains volumes couvriront les sept factions, garantissant une compréhension approfondie de l'histoire de Métaïsland. Chaque faction est également représentée par un NFT dédié qui confère aux joueurs des capacités exclusives dans l'univers du jeu.

1.5 De l'histoire au métavers

Méta Island aspire à être plus qu'un récit ; il se présente comme une nation virtuelle autonome, un métavers alimenté par sa propre cryptomonnaie. Pour éviter qu'un tel environnement ne devienne monotone, nous avons introduit des **Jeux de défis** qui servent à deux fins :

1. Intégration – Présenter aux nouveaux arrivants la riche mythologie de Méta Island.

2. Récompenser la participation– Distribuez des actifs dans le jeu et des récompenses cryptographiques aux citoyens actifs, favorisant ainsi une communauté dynamique.

La vision est portée par Nicolas Choukroun et une équipe infatigable de bénévoles déterminés à transformer ce rêve ambitieux en réalité.

2. Principales fonctionnalités (à étendre)

- 🧑‍🦾 **Plus de 150 personnages uniques**– Débloquez des survivants, des guerriers et des spécialistes.
- 🗡️ **30+ armes**– Des outils de fortune aux fusils de haute technologie.
- 🌴 **Monde immersif 3D de la jungle et des îles**– Chaque recoin cache un danger... ou une opportunité.
- ⌚ **Défis à durée limitée**– Grimpez dans les classements et gagnez des récompenses.
- 💎 **Jouez pour gagner des pièces WOLF**– Collectez des pièces maintenant gratuitement, obtenez de la vraie crypto au lancement.
- 🆓 **10 missions d'intégration gratuites**– Pas de publicité, pas de paiement pour gagner.

3. Gagner des pièces WOLF

Valeur fixe de 0,33 USD au lancement. Fonctionne comme moyen *de récompense pour* les joueurs (XP, butin, drops NFT).

- **Relever des défis**– *Missions basées sur le temps* vous récompenser avec des Pièces **WOLF**.
- **Avantage précoce**– Les pièces gagnées maintenant seront converties en véritable crypto-monnaie au lancement.

- **Valeur stable**– 1 pièce LOUP = **0,33 USD**(corrigé dans le jeu).
- **Utilisation future**– Achetez des produits du jeu, des NFT et plus encore.
- **Potentiel de retrait d'argent lorsque** la base de joueurs sera suffisamment importante, WOLF sera lancé sur les plateformes d'échange. Les joueurs pourront lier WOLF à notre jeton et effectuer des transactions sur le marché.

💡 **Croissance communautaire = Lancement de jetons**

Parlez de Méta Island, invitez des amis, faites des vidéos : plus la communauté est grande, plus tôt le jeton WOLF sera mis en ligne.

4. Les règles de lancement – Intégration des défis

L'application Challenge Onboarding est structurée autour de dix défis à débloquent progressivement.

Chaque défi offre plusieurs récompenses (objets du jeu, NFT, pièces WOLF, etc.), encourageant la participation précoce et la croissance de la communauté.

Jalon	Joueurs atteints	Défis débloqués
Commencer	0	1–6 (six premiers défis) – les 4 restants sont verrouillés.
Première extension	4000	Débloquez le défi 7
Deuxième déverrouillage	7000	Débloquez les défis 8
Deuxième extension	8000	Débloquez le défi 9.
Déverrouillage final	10 000+	Débloquez le défi 10 – le dernier défi, le plus gratifiant.

Objectifs

- Embarquez plus de 10 000 joueurs et investisseurs dès la première fenêtre de lancement.
- Fournir un système *de récompense à plusieurs niveaux qui s'adapte* à la taille de la communauté.
- Encourager *croissance virale*: chaque nouveau joueur débloquent du contenu supplémentaire pour tous les participants.

Remarque : les défis sont conçus pour être accessibles mais attrayants, garantissant que les nouveaux venus comme les joueurs expérimentés peuvent participer.

4.1 Le système KOL (Key-Opinion Leader)

Pour encourager l'amplification de la communauté, WOLF-OS héberge un moteur de récompense KOL automatisé, vérifié par un modérateur et transparent.

Étape	Description
Soumission	Les KOL (influenceurs, créateurs de contenu, leaders communautaires) publient un lien vers leur article, leur vidéo ou leur fil de discussion sur les réseaux sociaux directement dans WOLF-OS.
Revoir	Une équipe de modérateurs dédiée évalue chaque contribution pour : • Qualité et pertinence du contenu • Originalité et effort • Portée de l'audience et indicateurs d'engagement
Allocation	Suite à l'évaluation, un nombre spécifique de points WOLF est attribué. Cette attribution reflète la valeur perçue de la contribution à l'écosystème Méta Island.
Déverrouillage de jetons	L'équipe responsable de la tokenomics met en circulation les WOLF attribués, garantissant que la distribution s'aligne sur l'équilibre à long terme du projet et protège les intérêts des investisseurs.

Pourquoi c'est important

- Rémunération équitable – Les KOL reçoivent des récompenses tangibles qui reflètent leur impact sur la croissance de la communauté.
- Contrôle qualité – La surveillance du modérateur garantit que seul le contenu significatif et de haute qualité rapporte des jetons.
- Santé de l'écosystème – Le déverrouillage contrôlé maintient l'offre de jetons sous contrôle tout en récompensant les créateurs qui favorisent l'adoption.

Cette approche structurée garantit une communauté dynamique et engagée tout en préservant l'intégrité de l'économie de Méta Island.

4.2 Le mécanisme du jeu de défi

Chaque défi de Méta Island suit un cadre standardisé et limité dans le temps qui équilibre la difficulté, la structure de récompense et l'intégration des sports électroniques.

4.2.1 Conception du noyau

Fonctionnalité	Description
Délais	Chaque défi a une durée fixe mesurée à la milliseconde.
Niveaux de difficulté	Facile / Moyen / Difficile. Le temps disponible est divisé par deux à chaque étape : Facile - 1 000 → 500 (Moyen) → 250 (Difficile) .
Distribution des récompenses	Toutes les difficultés attribuent le même ensemble de récompenses ; la difficulté affecte uniquement la visibilité et la durée du défi.

4.2.2 Logique HUD et mini-carte

Difficulté	HUD / Minicarte	Visibilité des récompenses
------------	-----------------	----------------------------

Facile	HUD complet + mini-carte active	Les récompenses disparaissent de la carte une fois collectées.
Moyen	HUD complet, mais les récompenses restent sur la mini-carte après la collecte	Nécessite de revisiter les lieux pour localiser les objets manquants.
Dur	Pas de HUD ni de mini-carte – le joueur doit compter uniquement sur sa mémoire et ses compétences de navigation	Seul le chemin « connu » apporte des récompenses ; tout le reste est caché.

4.2.3 Compatibilité e-sport

- Le résultat du défi (temps, score) est enregistré dans un classement mondial.
- Les plateformes d'e-sport externes peuvent organiser des tournois et décerner des prix en espèces aux meilleurs joueurs, à l'image des compétitions.
- Les défis Méta Island ont été conçus avec ce cas d'utilisation à l'esprit, offrant une rejouabilité élevée et une intégrité compétitive.

4.2.4 Mécanique de relecture et de réinitialisation

- Récompenses cachées : En explorant, les joueurs peuvent découvrir des objets cachés. Une fois trouvés, le défi peut être réinitialisé à n'importe quelle difficulté.
- Fonctionnalité de réinitialisation : Rembourse les WOLF précédemment gagnés pour cette course ; permet une nouvelle tentative avec le même NFT ou un NFT amélioré (par exemple, la capacité « Nager longtemps ») pour obtenir plus de récompenses.
- Règle d'un seul passage : Normalement, chaque récompense ne peut être obtenue qu'une fois par difficulté. Réinitialiser permet de débloquer une seconde chance.

4.2.5 Flux de défi

1. Écran de briefing – Affiche les paramètres de base : paiement WOLF, cibles requises (pièces, tir, ennemis, cristaux).
2. Boucle de gameplay – Exploration, énigmes, pièges, combat rapproché, attaques à distance.

3. Porte de sortie– Après avoir collecté tous les objectifs, une porte apparaît ; vous devez vous échapper avant la fin du temps imparti.
4. Évaluation des performances– Le temps d'exécution est enregistré à la milliseconde près.
5. Mise à jour du classement– Si vous vous classez dans le niveau supérieur, vous êtes averti et éligible aux récompenses WOLF quotidiennes.

Pourquoi c'est important

- Diversité: Combine exploration, résolution d'énigmes, action et stratégie, faisant de Méta Island l'une des expériences de jeu les plus variées disponibles.
- Équité et transparence : La précision à la milliseconde garantit un classement précis et une répartition des récompenses.
- Croissance communautaire : Le mécanisme de réinitialisation encourage la rejouabilité, tandis que l'intégration de l'e-sport stimule l'engagement compétitif.

En résumé, le système de défi est la pierre angulaire de la conception de Méta Island, offrant de la profondeur aux joueurs occasionnels et une compétition à enjeux élevés aux passionnés d'e-sport.

5. Modèle économique

Méta Island repose sur une stratégie de revenus à double flux, alliant économie des jetons et flux de trésorerie traditionnels. Cette approche équilibrée assure la viabilité financière du projet, tout en récompensant les premiers utilisateurs et en maintenant un écosystème dynamique.

5.1 Flux de revenus des jetons et des monnaies fiduciaires

Liste de certaines sources de revenus

Source	But	Impact
Ventes de jetons	Vente initiale de jetons ISL pour financer le développement, le	Favorise une liquidité précoce ; les détenteurs de jetons bénéficient d'une

	marketing et les initiatives communautaires.	gouvernance et d'un potentiel de récompense future.
Fiat Sales	Achats directs (par exemple, objets en jeu, NFT exclusifs) par cartes de crédit/débit ou virements bancaires.	Injecter une monnaie stable pour les dépenses opérationnelles : salaires des équipes, coûts du serveur, marketing et rachat basé sur le marché des récompenses vendues par les joueurs.
Brûlage et réémission de jetons	Les jetons rachetés sont brûlés pour réduire l'offre ; de nouveaux jetons ne sont créés que lorsque la base de joueurs s'agrandit.	Maintient la rareté, soutient la valeur des jetons et alimente la distribution continue des récompenses à mesure que la communauté grandit.

5.2 Flux de revenus futurs

5.2.1 Modèle d'abonnement

Lorsque Méta Island passera à un métavers complet, un niveau d'abonnement fournira des revenus réguliers (par exemple, du contenu premium, des événements exclusifs).

5.2.2 Marchandisage et biens physiques

Vêtements en édition limitée, objets de collection et accessoires thématiques (ex : chemises Binance, etc.)

5.2.3 Ventes de NFT

Ressources exclusives dans le jeu, skins de personnages 3D, 7 factions NFT, chacune avec une utilité unique.

5.2.4 Licences musicales et audio

Bandes sonores, réalisées par des compositeurs professionnels et des musiciens de jeu légendaires

5.2.5 Ventes de livres et de récits

Tous les romans de Méta Island (Redfox, Tribes, Punks, etc.) sont vendus directement ; les redevances sont conservées par le propriétaire qui possède également Méta Island.

Dimension	Expansion verticale	Expansion horizontale
Contenu	Nouveaux packs, défis plus approfondis, packs commerciaux thématiques (par exemple, « SciFi Pack »).	Sorties multi plateformes : Xbox, SteamOS, Switch, Android, iOS, etc.
Communauté	Niveaux de fidélité, événements communautaires, bonus de récompense liés à la détention de jetons.	Comptes multiplateformes, progression partagée, vente croisée de NFT.

Tous les revenus reviennent au projet Méta Island, qui détient l'intégralité des actifs et de la propriété intellectuelle. Aucune redevance externe n'est due.

5.3 Stratégie de croissance

En maintenant un mélange sain de revenus symboliques et fiduciaires, Méta Island peut financer de manière durable le développement continu, l'expansion de la plateforme et les récompenses communautaires, garantissant ainsi une croissance à long terme tant pour les joueurs que pour les investisseurs.

5.4 Architecture des jetons

Actif	Symbole	Taper	Valeur / Conversion
ISL	⟨ISL⟩	Cryptomonnaie native du projet (ERC-20 ?)	Directement échangé sur les bourses ; utilisé pour tous les achats dans le jeu, le jalonement et les récompenses.
LOUP	⟨LOUP⟩	Stablecoin interne	Valeur fixe de 0,33 USD au lancement. Fonctionne comme moyen <i>de récompense</i> pour les joueurs (XP, butin, drops NFT).
Moteur de conversion – WOLF-OS	—	Service back-end	Permet une conversion fluide des WOLF vers les ISL. Les joueurs peuvent convertir les WOLF gagnés en ISL au taux de change de 1 WOLF = 0,33 USD. Le moteur assure des échanges automatiques et enregistre toutes les transactions à des fins de vérification.

Points clés

- Valeur stable : La valeur fixe en USD de WOLF protège les joueurs de la volatilité des crypto-monnaies pendant qu'ils accumulent des récompenses.
- Liquidité et commerce : ISL est le jeton qui sera coté sur les principales bourses une fois que les pools de liquidité seront établis, permettant le trading externe et la découverte des prix.
- Intégration de l'écosystème : Toutes les économies du jeu (achat d'équipement, déblocage de défis, achat de NFT) seront finalement traitées avec ISL, tandis que WOLF reste un joueur *pour gagner récompense* qui peut être convertie à tout moment.

Ce système à double jeton offre aux joueurs une certaine flexibilité : une utilité immédiate via WOLF et un potentiel d'investissement à long terme via ISL.

6. Gameplay de base

Dans Méta Island, votre survie dépend de votre **compétences, pas votre portefeuille**.
Vous ferez face à :

- Environnements hostiles
- Pression du temps
- Ressources limitées
- Faune dangereuse et factions ennemies

Vos objectifs : **Explorez, adaptez-vous et déjouez l'île.**

6.1 Commandes du PC

Clé	Action
W / A / S / D	Avancer, gauche, reculer, droite
CHANGEMENT	Courir
CTRL	Basculement marche lente/rapide
TOUS	S'agenouiller
Double ALT + Direction	Roulez dans cette direction
ESPACE	Sauter / Grimper
CTRL + ESPACE	Accroupissement
Q	Afficher le menu rotatif
G	Lâcher l'arme
Natation – ESPACE	Nager vers le haut
Natation – CTRL	Nager vers le bas
Escalade – A / D	Déplacez-vous latéralement en grimpant
Escalade – ESPACE	Montez au sommet
1, 2, 3, 4	Équipez-vous de pistolets, de fusils, de torches et de grenades
ENTRER	Masquer le HUD
DE LA	Autodestruction
ESC / P	Pause du menu / Quitter le jeu

6.2 Conseils de survie

- **Continuez à bouger**– Rester immobile fait de vous une cible facile.
- **Explorez en profondeur**– Les chemins cachés relèvent souvent du butin ou des raccourcis.
- **Gérer l'endurance**– Courez prudemment pour éviter d'être pris au dépourvu. Buvez quand vous en avez besoin, reprenez votre vie quand vous le pouvez.
- **Utiliser l'environnement**– Grimpez, roulez et cachez-vous pour éviter le danger.
- **Économisez des munitions**– Ils peuvent renverser la situation dans des rencontres difficiles.

6.3 Menu principal



6.3.1- Nom du serveur de ligue– Affiche le nom du serveur de ligue. Il n'apparaît qu'une fois le joueur connecté.

6.3.2-Connexion– Cliquez "Se connecter" si vous possédez déjà un compte ou si vous vous êtes déjà connecté(e), vos identifiants sont enregistrés ; vous n'aurez donc pas

besoin de les saisir à nouveau.

6.3.3- Créer un compte / Jeu rapide Si vous n'avez pas de compte, vous pouvez en créer un instantanément. Le système générera un compte aléatoire pour vous. Vous pourrez ensuite révéler votre mot de passe et accéder à <https://wolf-os.com> pour configurer entièrement votre compte, modifier votre mot de passe, télécharger un avatar, et bien plus encore.

6.3.4- Jouer au jeu– Démarrez le jeu et ouvrez l'écran de sélection des défis.

6.3.5- Changer de serveur maître– Basculez vers un autre serveur maître. Chaque serveur peut accueillir jusqu'à 10 000 joueurs. Lorsque le premier serveur (Genesis) sera plein, de nouveaux serveurs seront ajoutés grâce à notre architecture décentralisée.

6.3.6- Wolf-OS (Navigateur intégré)– Consultez les classements directement dans le jeu. Remarque : les transactions cryptographiques ne peuvent pas être effectuées depuis le jeu. Pour toute opération liée à la cryptographie, utilisez un navigateur Web et accédez à wolf-os.com.

6.3.7- Profil– Ouvrez votre profil de joueur pour gérer les paramètres et les opérations de base directement depuis le jeu.

6.3.8- Liens sociaux– Accédez aux liens officiels vers nos communautés de médias sociaux.

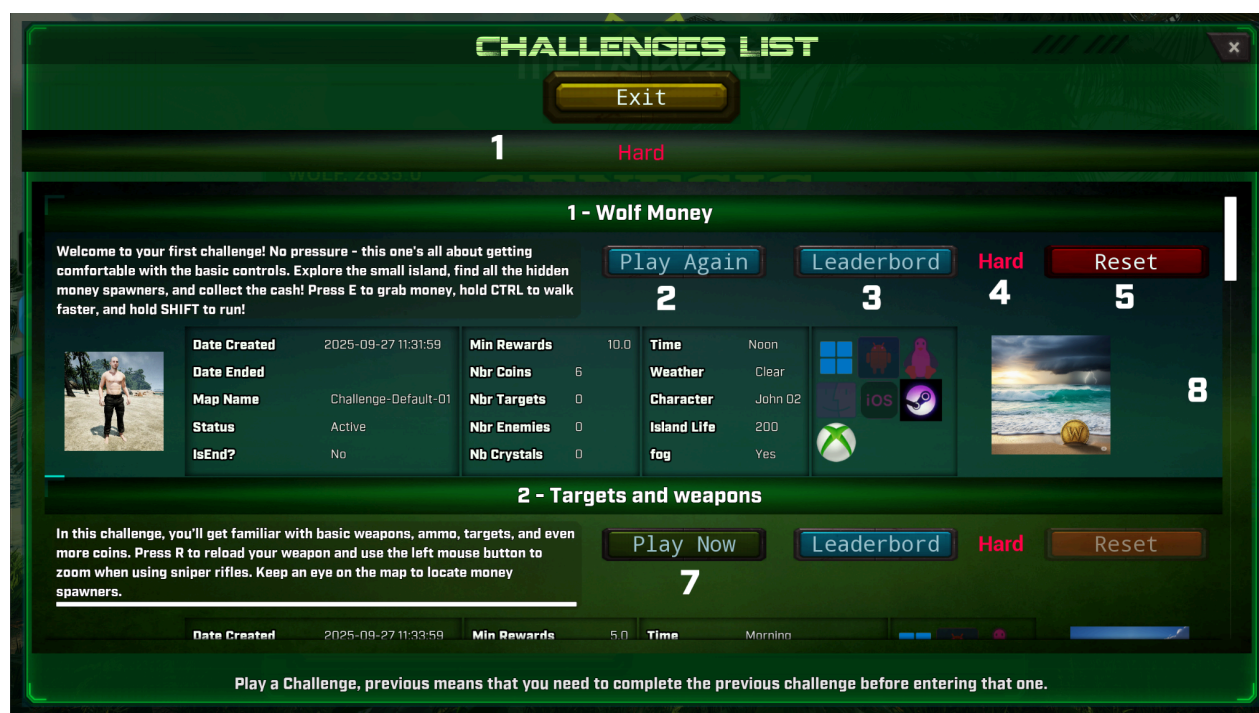
6.3.9- Liens Méta Island– Accès direct au blog Méta Island, Wolf-OS, site Web principal, un

6.4 Sélection et jeu du défi

Dans le menu principal, en cliquant sur « **Jouer au défi** » ouvre le Menu **de sélection des défis**. Ici, vous pouvez voir les détails de chaque défi, choisir le niveau de difficulté, réinitialiser la progression, consulter les classements ou commencer à jouer.

Les défis doivent être complétés dans l'ordre : vous devez terminer Défi **1** **avant** de déverrouiller Défi **2**, et ainsi de suite.

Une fois que vous avez terminé tous **les défis à tous les niveaux de difficulté**, le **niveau final se** débloquent, vous permettant de terminer le pack et de voir sa conclusion.



6.4.1 – Difficulté

Peut être réglé sur Facile, *moyen ou difficile*. Voir la section 4.2.2 – **Logique HUD et mini-cartes** pour plus de détails sur ce que chaque niveau de difficulté modifie ou restreint.

6.4.2 – Jouer maintenant / Rejouer

C'est le bouton de lecture principal.

- **Jouer maintenant:** Le défi commence au niveau de difficulté sélectionné. Cela signifie que le niveau n'est pas encore terminé à ce niveau et qu'il doit être terminé pour débloquer le défi suivant.
- **Rejouer:** Indique que le défi a déjà été relevé à cette difficulté. Vous pouvez le rejouer, mais vous ne recevrez rien. **LOUP** ou **SCORE Encore** des récompenses. Le seul avantage est d'améliorer votre temps de réalisation et de mieux vous classer au classement.

6.4.3 – Classement

Ouvre le classement du défi et de la difficulté sélectionnés dans un navigateur intégré.

6.4.4 – Difficulté

Même chose que 6.4.1.

6.4.5 – Réinitialiser

Les défis ne peuvent être récompensés qu'une seule fois par achèvement. Si vous avez manqué des récompenses cachées ou des objets nécessitant des NFT spéciaux (par exemple, des récompenses sous-marines accessibles uniquement avec un NFT **Aquaman**), vous pouvez réinitialiser le défi à cette difficulté spécifique.

La réinitialisation vous permet de rejouer et de tenter de récupérer les récompenses manquées. Cependant, vous devez dépenser un remboursement (brûlez la récompense originale) afin de la recréer en relevant le défi. Si votre solde WOLF est insuffisant pour couvrir le coût du remboursement, la réinitialisation échouera.

6.4.7 – Jouer maintenant

Voir 6.4.2.

6.4.8 – Informations sur le défi

Chaque défi est unique, avec sa propre météo, son heure, son personnage jouable, sa limite de temps, ses ennemis, ses pièces, ses cristaux et ses objectifs. Ce panneau fournit des informations détaillées sur les paramètres du défi sélectionné.

6.5 – Gameplay de défi

6.5.1 – Bloc de départ

Lorsque vous cliquez "Jouer" Le défi se charge et un panneau de démarrage apparaît, vous rappelant les objectifs à atteindre. L'invite « Êtes-vous prêt ? » s'affiche. Le jeu attendra que vous appuyiez sur D'ACCORD Pour commencer. Une fois confirmé, le compte à rebours d'Island Life démarre et le chronomètre s'active, mesurant vos performances avec une précision millimétrique.



6.5.2 – Trouvez la sortie !

Après avoir récupéré tous les objets requis ou rempli les objectifs, le défi est techniquement terminé, mais pas encore terminé. Une porte s'ouvrira quelque part dans le niveau, et vous devrez la localiser pour sortir.



6.5.3 – Défi terminé

Une fois arrivé à la sortie :

- Le chronomètre s'arrête.
- Les résultats sont traités et validés par le serveur pour garantir un jeu équitable (pas de bots, de hacks ou d'exploits).
- Si validé, vous recevez vos résultats de challenge :
 - Délai d'exécution
 - WOLF et SCORE gagnés
 - Classement du classement
 - Comparaison des performances avec votre meilleure course précédente

Si vous avez amélioré vos performances, le nouveau record est enregistré et votre classement est mis à jour instantanément.

6.6 – Défi terminé

Une fois le défi terminé, l'Écran **de comptabilité II** traite vos résultats, les vérifie auprès du serveur pour s'assurer de leur validité, calcule vos performances et votre classement mis à jour, puis stocke les données sur le serveur distant de la ligue.



6.7 – Le HUD principal

Pendant le jeu, ce HUD se trouve en haut de l'écran. Vous pouvez le masquer en appuyant sur la touche <Entrée> du clavier.



Zone de gauche – Statistiques et attributs des joueurs

Cette section est le panneau d'informations du joueur principal.

- **Portrait et nom:** Affiche le portrait du personnage et le nom du joueur (par exemple, *le loup*).
- **Barres de vie, de mana, de faim et de soif:** statistiques vitales pour la survie et le jeu (santé, puissance magique, besoins en nourriture et en eau).
- **Rang et score:** Affiche le classement du joueur et le score cumulé.
- **Monnaie (WOLF & Money):** Solde de la monnaie du jeu.
- **Attributs:** Force, Énergie, Dextérité, Bouclier, Chance, Magie, Charisme → Statistiques de style RPG définissant les forces et les capacités.
- **Abonnement / CID:** Indique l'état de l'abonnement et l'ID unique du joueur.

Zone intermédiaire – Ligue / Serveur et chronomètre

C'est le panneau d'état du match ou du serveur.





- **Insigne Genesis:** Affiche le serveur/la ligue actuel (*GENÈSE*).

- **La vie insulaire:** Affiche le nombre de secondes écoulées et restantes avant que le défi échoue avec un délai d'attente (par exemple, *593/600 secondes*).
- **Minuteur:** Suivi du temps de match/session (par exemple, *0 m 5 s – 24 ms latence*). C'est ici que les performances du joueur (temps passé) sont enregistrées.

Cette zone indique essentiellement au joueur combien de temps il joue et combien de secondes il reste.

Zone de droite – Objectifs du défi

Cette section est le panneau **d'objectifs de mission/niveau**.

- **Titre du défi:** Nom du défi actif (par exemple, *L'argent du loup*).
- **Difficulté:** Affiche le niveau de difficulté sélectionné (Facile, Moyen, Difficile).
- **Liste des objectifs:** Nombre d'objectifs requis pour terminer le défi :
 -  Argent Collecté
 -  Ennemis Vaincu
 -  Cibles frapper
 -  Cristaux rassemblé

Ce panneau indique au joueur ce **qui doit être fait pour** relever le défi.

👉 Ensemble, ces 3 zones HUD donnent au joueur tout ce dont il a besoin en un coup d'œil :

- **Gauche = Qui vous êtes et vos statistiques**

- Milieu = Où vous êtes (serveur/heure)
- Droite = Ce que vous devez faire (objectifs)

6.8 – Le HUD Armes / Tenue

Lorsque vous ramassez une arme ou un objet utilisable (pistolet, torche, outil, etc.), ce HUD s'active. Sa disposition peut varier selon l'objet, mais la logique reste la même.



Réserve de munitions (2)– Le nombre à gauche indique le nombre de chargeurs que vous transportez. Par exemple, « 2 » signifie que vous pouvez recharger deux fois. Appuyez sur<R>Pour recharger, vous pouvez collecter davantage de munitions pour augmenter ce nombre. Lorsqu'il atteint 0, vous n'avez plus de chargeurs.

Magazine actuel (30)– Le nombre à droite indique le nombre de balles actuellement chargées dans l'arme. Chaque tir diminue ce nombre. Lorsqu'il atteint 0, vous devez recharger, sinon l'arme cessera de tirer.

Barre de durabilité des armes– La barre horizontale en bas indique l'état de l'arme. Tirer réduit progressivement sa durabilité. Une fois la barre vide, l'arme se brise. Vous pouvez la lâcher avec<G>ou la réparer si possible.

- **Note:** Le NFT du constructeur donne la possibilité de ne jamais perdre sa durabilité et donc de ne jamais se casser.

7 – Architecture décentralisée

L'infrastructure de Méta Island est délibérément distribuée afin qu'elle puisse croître « à l'infini » tout en restant légère pour chaque participant.

Modèle de serveur basé sur la ligue

Couche	Description
Ligue (Serveur Maître)	Chaque ligue est une instance de jeu autonome. La ligue inaugurale s'appelle Genesis.
Capacité	Limité à 10 000 joueurs simultanés ; peut être étendu automatiquement à mesure que la demande augmente.
Intégration des joueurs	Les nouveaux utilisateurs créent un compte et sélectionnent une ligue à rejoindre, garantissant ainsi une répartition équilibrée de la charge.

7.1 Expansion de la franchise

- Opération franchisée– Une fois qu'une Ligue atteint les seuils de capacité, elle est proposée à des franchisés externes qui gèrent le serveur sous contrat.
- Partage des revenus– Les franchisés gagnent un pourcentage sur toutes les transactions en jeu (ventes de jetons, frais de marché) sur leur ligue.
- Responsabilité juridique et opérationnelle– Le franchisé est propriétaire de l'exploitation du serveur : coûts de maintenance, personnel de modération, conformité légale et traitement local des données.

7.2 Clef en Main" Business Model

- Service clé en main– Méta Island Inc. fournit des scripts d'installation, des packages de configuration et des mises à jour continues.

- Rentabilité pour les franchisés– En gérant une ligue localement, les propriétaires de franchises peuvent accéder à la base de joueurs mondiale tout en gagnant des redevances sur toutes les transactions.
- Gouvernance centrale– Toute la gestion des cryptomonnaies (distribution WOLF, ventes de jetons) reste sous le contrôle de Méta Island Inc. ; les franchises ne reçoivent que des paiements de redevances.

7.3 Portée mondiale et localisation

- Chaque ligue peut être déployée dans n'importe quelle langue ou région, gérée par un administrateur « WOLF » local qui opère de manière indépendante mais adhère au protocole de base.
- Cette structure élimine le besoin d'un serveur central monolithique et s'aligne sur les meilleures pratiques des systèmes distribués modernes.

7.4 Flexibilité et évolutivité

L'architecture de la franchise League :

1. Échelles horizontales– Ajoutez davantage de serveurs à mesure que le nombre de joueurs augmente sans réviser l'infrastructure existante.
2. Localiser la gouvernance– Permet une modération spécifique à la région, une prise en charge linguistique et la conformité aux réglementations locales.
3. Maintient l'intégrité du noyau– Tous les flux financiers (tokenomics, récompenses) restent unifiés sous Méta Island Inc., préservant une expérience cohérente dans toutes les ligues.

En bref, l'architecture décentralisée de Méta Island offre à la fois une portée mondiale et une agilité locale, ce qui en fait une base solide pour un monde virtuel en constante expansion.

8. Qu'est-ce que WOLF-OS ?

WOLF-OS est la source unique de vérité qui alimente l'ensemble de l'écosystème numérique de Méta Island :

Fonction	Description
Infrastructure back-end	Gère toute la logique du jeu, les données des joueurs et l'authentification sécurisée.
Couche Crypto & Finance	Gère les soldes de jetons (ISL et WOLF), le moteur de conversion et les enregistrements de transactions.
Gestion des profils et classement	Permet aux joueurs de mettre à jour leurs mots de passe, de consulter leurs statistiques personnelles et de gérer leurs paramètres de compte. Ils peuvent également enregistrer leurs performances e-sport.

8.1 Principales caractéristiques

8.1.1 Aucune opération cryptographique en jeu

- Toutes les transactions monétaires se déroulent hors jeu via l'interface Web (<https://wolf-os.com>).
- Le client du jeu reste un environnement « jeu uniquement » ; chaque action du portefeuille est exécutée via le site Web.

8.1.2 Accès au navigateur en jeu

Les joueurs peuvent ouvrir WOLF-OS directement depuis Méta Island grâce à un navigateur intégré, permettant ainsi des vérifications rapides du solde ou des échanges de jetons sans quitter le monde du jeu. Le classement est également accessible depuis le jeu.

8.1.3 Disponibilité multiplateforme

Accessible sur les navigateurs de bureau (Chrome, Firefox, Edge) et mobiles (iOS Safari, Android Chrome).

8.1.4 Tableau de bord du joueur

- Gestion des mots de passe – Modifiez vos identifiants de connexion en toute sécurité.
- Suivi des récompenses – Vue en temps réel des WOLF gagnés, des ISL et des paiements en attente.
- Conversion de jetons – Convertissez instantanément entre WOLF et ISL au taux actuel (1 WOLF = 0,33 USD).

8.1.5 Fiche de personnage RPG

Affiche les attributs de base (force, agilité, etc.), les niveaux de compétence et les étapes de progression.

8.1.6 Analyse globale du jeu

Indicateurs en direct : nombre total de joueurs actifs, WOLF cumulés émis, score de participation (« SCORE ») et santé globale de la plateforme.

8.1.7 Classements et récompenses

- Tableaux de classement quotidiens pour chaque défi à chaque niveau de difficulté.
- Les trois meilleurs joueurs reçoivent des récompenses quotidiennes (ISL, NFT exclusifs ou objets spéciaux dans le jeu) à minuit, heure de Thaïlande.

8.2 Contrôle administrateur et modérateur

1. Gestion centralisée– Les modérateurs et les administrateurs accèdent à WOLF-OS pour surveiller l'intégrité du jeu :
 - Appliquer des mesures anti-triche.
 - Vérifiez la distribution des récompenses pour éviter le vol.
 - Surveiller l'activité des robots.
2. Diffusion de contenu dynamique– Toutes les données de base du jeu (armes, personnages, serviteurs, monstres, etc.) résident sur WOLF-OS.
 - Permet des mises à jour en temps réel sans publier de nouveaux correctifs client.
 - Permet à l'équipe créative de répondre rapidement aux commentaires des joueurs et d'affiner les mécanismes de jeu.

8.3 Pourquoi WOLF-OS est essentiel

- Sécurité: Maintient toutes les opérations de cryptographie isolées du client du jeu, réduisant ainsi le risque d'exploits.
- Transparence: Les joueurs peuvent auditer leurs propres transactions et vérifier leur classement.
- Évolutivité: Le backend centralisé prend en charge les futurs déploiements de fonctionnalités (abonnements, nouvelles paires de jetons, intégrations multiplateformes).

En bref, WOLF-OS est le centre numérique de Méta Island, où le gameplay rencontre la finance, l'identité rencontre l'analyse, et où le parcours de chaque joueur est suivi, récompensé et célébré.

9. Communauté et liens sociaux

Méta Island est plus qu'un jeu : c'est une communauté grandissante. Les premiers joueurs obtiennent des récompenses en primeur.

 **Télégramme**: https://t.me/metaisland_gg

 **Site officiel**: <https://metaisland.gg>

 **Backend Wolf-OS** : <https://wolf-os.com>

 **Blog et actualités** : <https://blog.metaisland.gg>

 **YouTube** : <https://www.youtube.com/@Metaisland>

 **Twitter/X**: <https://x.com/TheMetaisland>

 **Musique**: <https://nicolaschoukroun.bandcamp.com/album/metaisland-3-albums>

 **Chanson Crypto** : <https://nicolaschoukroun.com/single-album-cryptosong.php>

 **Livre 1** : <https://books2read.com/metaisland1>

 **Livre 2** : <https://books2read.com/metaisland2>

 **Livre 3** : <https://books2read.com/metaisland3>

9.1 Derniers mots

Ce n'est pas seulement un jeu.

C'est un défi **de survie**, une opportunité **crypto**, et un mouvement **communautaire**.

🌴 C'est Méta Island.

💪 Soyez un survivant.

💰 Gagnez votre LOUP, pont vers \$ISL => devenez riche avec nous.

10. Droits d'auteur et propriété intellectuelle

Tout le contenu de Méta Island, y compris, mais sans s'y limiter, le jeu lui-même, ses illustrations, son texte narratif, ses ressources audiovisuelles, son code et toute œuvre dérivée, est ©2025 Nicolas Choukroun (ci-après « le Propriétaire »). Tous droits réservés. Aucune partie de ce contenu ne peut être reproduite, distribuée, transmise, affichée, interprétée ou exploitée de quelque manière que ce soit sans l'autorisation écrite préalable du Propriétaire.

10.2. Utilisation de la cryptomonnaie WOLF Coin et ISL

- Le WOLF Coin est une monnaie virtuelle émise par l'écosystème Méta Island. Il n'a pas de cours légal et sa valeur peut fluctuer.
- En participant à toute activité Méta Island impliquant des WOLF Coins et des jetons ISL, vous reconnaissez être seul responsable de toute décision financière ou perte subie. Le propriétaire décline toute responsabilité quant à ces pertes.

10.3. Participation et éligibilité

- Tous les défis, récompenses et événements sont soumis aux conditions d'utilisation (CGU) disponibles sur le site officiel de Méta Island.
- Les participants doivent se conformer à toutes les lois et réglementations applicables dans leur juridiction.

- Aucune garantie n'est donnée concernant la disponibilité ou la livraison d'une récompense.

10.4. Responsabilité et exclusions de responsabilité

- Le propriétaire, ses sociétés affiliées, employés, sous-traitants et agents ne sont pas responsables des dommages directs, indirects, accessoires, spéciaux, consécutifs ou punitifs découlant de votre utilisation de Méta Island, y compris, mais sans s'y limiter, la perte de données, la perte de profits ou l'interruption de service.
- Le contenu est fourni « tel quel » sans aucune garantie, expresse ou implicite.

10.5. Confidentialité et collecte de données

- Les informations personnelles collectées lors de l'inscription ou du jeu sont traitées conformément à la Politique de confidentialité de Méta Island. En participant, vous consentez à la collecte et à l'utilisation de ces données aux fins décrites dans cette Politique.

10.6. Loi applicable et juridiction compétente

Les présentes conditions générales sont régies et interprétées conformément au droit français, sans égard à ses dispositions relatives aux conflits de lois. Tout litige découlant des présentes conditions générales ou s'y rapportant sera exclusivement tranché par les tribunaux de cette juridiction.

10.7. Modifications et mises à jour

Le propriétaire se réserve le droit de modifier, suspendre ou interrompre tout aspect de Méta Island, y compris les défis et les récompenses, à tout moment et sans préavis. Ces modifications entreront en vigueur dès leur publication sur le site web ou l'application officielle.

En accédant ou en utilisant Méta Island, vous reconnaissez avoir lu, compris et accepté d'être lié par ces conditions.

©2025 Nicolas Choukroun – Tous droits réservés.

