



Desafíos de Metalsland

Estado **Beta**

Fecha 28 de septiembre de 2025, 12:00 p. m.

Autor [Nicolás Choukroun](#)

Requisitos mínimos del sistema

Componente	Especificación
TÚ	Windows 10 de 64 bits o más reciente
UPC	Intel Core i5-12400F o AMD Ryzen 5 5600X
RAM	8 GB DDR4
GPU	NVIDIA GTX 1650 de 4 GB o AMD RX 6400 de 4 GB
Almacenamiento	SSD de 20 GB (para instalación)
DirectX	DirectX 12

Metaisland – Guía oficial del jugador

El primer verdadero desafío de supervivencia de GameFi

1. Introducción

Bienvenido a Metaisland.

El mundo se ha derrumbado. Despiertas en una isla misteriosa donde la humanidad se aferra a la supervivencia. La historia se ha borrado, el conocimiento se ha perdido y han aparecido extraños cristales con poderes desconocidos.

¿Tu misión? **Sobrevive. Explora. Lucha. Gana.**

Metaisland no es solo otro juego de criptomonedas: es un desafío de supervivencia completo que combinad**disparos en tercera persona, exploración, rompecabezas, y Competiciones de estilo e-sport**en un mundo de jungla viviente y peligroso.

Lea primero sobre la historia de Metaisland

1. La historia

1.1 Los cuentos de Metaisland

La saga que rodea la isla está narrada en tres novelas meticulosamente investigadas: **Zorro rojo, Tribus, y Punks**—disponibles en las principales librerías online. Juntos, tejen un tapiz de catástrofe, supervivencia y renacimiento.

1.2 El Cataclismo

En una noche de invierno por lo demás normal, un asteroide impactó contra Siberia, detonando una columna colosal que cubrió el planeta. Sin que la humanidad lo supiera, este cuerpo celeste se forjó a partir de materia cristalina exótica. Al desintegrarse, fragmentos microscópicos de cristal se dispersaron por todo el planeta, impregnando cada respiración y superficie.

Estos cristales no son inertes. Pertenecen a una consciencia alienígena, sensible a la vibración, que utiliza cuerpos humanos como conductos para propagar su influencia. Los infectados sucumbieron primero a un delirio zombi; pronto comenzaron a

cristalizarse, convirtiendo su carne en piedra viviente. Surgieron dos tipos distintos de cristales: **Cristal rojo** (doblado **En**), que puede aprovecharse para la comunicación y al que se oponen activamente los cristales más oscuros y expansionistas.

1.3 La Isla del Aislamiento

Entra el Sr. Wolf Chang, un multimillonario chino que buscó refugio en una isla remota entre China y Filipinas. Reunió a un grupo de científicos y técnicos de élite para transformar la tierra en un bastión autosuficiente. Al silenciarse las comunicaciones con el mundo exterior, la isla se convirtió en un microcosmos de la lucha de la humanidad por la supervivencia.

Se instituyó un estricto régimen de cuarentena: cada mes, los habitantes se sometían a pruebas de detección de cristales. Quienes daban positivo eran exiliados a la... **Zona salvaje**, una frontera peligrosa donde los hábitats protegidos de las vibraciones mantenían a raya la amenaza cristalina.

1.4 El ascenso de los siete

Aunque muchos sucumbieron por completo a la cristalización, algunos individuos infectados resistieron y evolucionaron en nuevos seres, con habilidades que abarcaban desde la respiración acuática hasta el control elemental, una suerte sobrehumana e incluso destreza en ingeniería. Con el tiempo, siete tipos distintos de infección se estabilizaron, y cada uno dio origen a su propia facción en la Zona Salvaje.

Cada uno de los tres libros publicados narra una de estas facciones: sus orígenes, ascenso, liderazgo y poderes únicos. A medida que la narrativa se expanda, los próximos volúmenes cubrirán las siete, garantizando una comprensión integral de la historia de Metaisland. Cada facción también está representada por un NFT dedicado que otorga a los jugadores habilidades exclusivas en el mundo del juego.

1.5 De la historia al metaverso

Metaisland aspira a ser más que una narrativa; se concibe como una nación virtual autónoma: un metaverso impulsado por su propia criptomoneda. Para evitar que este entorno se vuelva monótono, presentamos **Juegos de desafío** que cumplen una doble función:

1. Incorporación– Introducir a los recién llegados a la rica mitología de Metaisland.

2. Participación gratificante– Distribuir activos del juego y recompensas en criptomonedas a ciudadanos activos, fomentando una comunidad vibrante.

La visión se hace realidad gracias a Nicolas Choukroun y un infatigable equipo de voluntarios comprometidos a convertir este ambicioso sueño en realidad.

2. Características principales (a ampliar)

- 🧑‍🤖 **Más de 150 personajes únicos**– Desbloquea supervivientes, guerreros y especialistas.
- 🗡️ **30+ armas**– Desde herramientas improvisadas hasta rifles de alta tecnología.
- 🌴 **Mundo inmersivo de jungla/isla en 3D**– Cada rincón esconde un peligro... o una oportunidad.
- ⌚ **Desafíos de tiempo limitado**– Sube en la clasificación y gana recompensas.
- 💎 **WOLF Coin Juega para ganar**– Recoge monedas ahora de forma gratuita y obtén criptomonedas reales en el lanzamiento.
- 🆓 **10 misiones de incorporación gratuitas**– Sin publicidad, sin pago para ganar.

3. Ganar monedas WOLF

Valor fijo de \$0.33 USD en el lanzamiento. Funciona como...*medio de recompensa* para jugadores (XP, botín, drops de NFT).

- **Completar desafíos**– *Misiones basadas en el tiempo* te recompensaré con **Monedas WOLF**.
- **Ventaja temprana**– Las monedas obtenidas ahora se convertirán en criptomonedas reales en el lanzamiento.
- **Valor estable**– 1 Moneda WOLF = **0,33 USD** (arreglado en el juego).

- **Uso futuro**– Compra productos del juego, NFT y más.
- **Potencial de retiro de efectivo** Cuando la base de jugadores sea lo suficientemente grande, WOLF se lanzará en las plataformas de intercambio. Los jugadores podrán conectar WOLF con nuestro token y operar en el mercado.

💡 **Crecimiento de la comunidad = Lanzamiento de tokens**

Hable sobre Metaisland, invite a amigos, haga videos: cuanto más grande sea la comunidad, más pronto se activará el token WOLF.

4. Las reglas de lanzamiento: incorporación de desafíos

La aplicación Challenge Onboarding está estructurada en torno a diez desafíos que se desbloquean progresivamente.

Cada desafío ofrece múltiples recompensas (elementos del juego, NFT, monedas WOLF, etc.), lo que incentiva la participación temprana y el crecimiento de la comunidad.

Hito	Jugadores alcanzados	Desafíos desbloqueados
Comenzar	0	1–6 (primeros seis desafíos): los 4 restantes están bloqueados.
Primera expansión	4000	Desbloquear desafío 7
Segundo desbloqueo	7000	Desbloquear desafíos 8
Segunda expansión	8000	Desbloquea el desafío 9.
Desbloqueo final	10000+	Desbloquea el desafío 10: el último desafío y el más gratificante.

Objetivos

- Incorpore a más de 10 000 jugadores e inversores dentro de la primera ventana de lanzamiento.
- Proporcionar un *sistema de recompensas escalonado* que escala con el tamaño de la comunidad.
- Alentar *crecimiento viral*: Cada nuevo jugador desbloquea más contenido para todos los participantes.

Nota: Los desafíos están diseñados para ser accesibles pero atractivos, garantizando que tanto los principiantes como los jugadores experimentados puedan participar.

4.1 El sistema KOL (Líder de opinión clave)

Para incentivar la amplificación de la comunidad, WOLF-OS aloja un motor de recompensas KOL automatizado que está verificado por moderadores y es transparente.

Paso	Descripción
Envío	Los KOL (influencers, creadores de contenido, líderes comunitarios) publican un enlace a su artículo, video o hilo de redes sociales directamente dentro de WOLF-OS.
Revisar	Un equipo de moderadores dedicado evalúa cada contribución en función de: <ul style="list-style-type: none"> • Calidad y relevancia del contenido • Originalidad y esfuerzo • Alcance de la audiencia y métricas de participación
Asignación	En función de la evaluación, se otorga una cantidad específica de puntos WOLF. Esta asignación refleja el valor percibido de la contribución al ecosistema de Metaisland.
Desbloqueo de tokens	El equipo responsable de la tokenómica libera los WOLF otorgados en circulación, garantizando que la distribución se alinee con el equilibrio a largo plazo del proyecto y proteja los intereses de los inversores.

Por qué es importante

- **Compensación justa:** los KOL reciben recompensas tangibles que reflejan su impacto en el crecimiento de la comunidad.
- **Control de calidad:** la supervisión del moderador garantiza que solo el contenido significativo y de alta calidad obtenga tokens.
- **Salud del ecosistema:** el desbloqueo controlado mantiene bajo control el suministro de tokens y al mismo tiempo recompensa a los creadores que impulsan la adopción.

Este enfoque estructurado garantiza una comunidad vibrante y comprometida al tiempo que preserva la integridad de la economía de Metaisland.

4.2 El mecanismo del juego de desafío

Cada desafío en Metaisland sigue un marco estandarizado y sensible al tiempo que equilibra la dificultad, la estructura de recompensas y la integración de los deportes electrónicos.

4.2.1 Diseño del núcleo

Característica	Descripción
Límites de tiempo	Cada desafío tiene una duración fija medida al milisegundo.
Niveles de dificultad	Fácil/Medio/Difícil. El tiempo disponible se reduce a la mitad con cada paso: Fácil - 1000 s -> 500 s (medio) -> 250 s (difícil) .
Distribución de recompensas	Todas las dificultades otorgan el mismo conjunto de recompensas; la dificultad solo afecta la visibilidad y la duración del desafío.

4.2.2 Lógica del HUD y del minimapa

Dificultad	HUD / Minimapa	Visibilidad de recompensas
Fácil	HUD completo + minimapa activo	Las recompensas desaparecen del mapa una vez recolectadas.
Medio	HUD completo, pero las recompensas permanecen en el minimapa después de la recolección	Requiere volver a visitar los lugares para localizar los elementos faltantes.
Duro	Sin HUD ni minimapa: el jugador debe confiar únicamente en la memoria y las habilidades de navegación.	Sólo el camino “conocido” produce recompensas; todo lo demás está oculto.

4.2.3 Compatibilidad con deportes electrónicos

- El resultado del desafío (tiempo, puntuación) se registra en una tabla de clasificación global.
- Las plataformas externas de deportes electrónicos pueden organizar torneos y otorgar premios en efectivo a los mejores jugadores, imitando así las competiciones.
- Los desafíos de Metaisland fueron diseñados con este caso de uso en mente, ofreciendo alta rejugarabilidad e integridad competitiva.

4.2.4 Mecánica de repetición y reinicio

- Recompensas ocultas: Mientras exploran, los jugadores pueden descubrir objetos ocultos. Una vez encontrados, el desafío puede...**reiniciar** ante cualquier dificultad.
- Funcionalidad de reinicio: Reembolsa los WOLF obtenidos previamente por esa carrera; permite un nuevo intento con el mismo NFT o uno mejorado (por ejemplo, la habilidad "Nadar durante mucho tiempo") para capturar más recompensas.
- Regla de una carrera: Normalmente, cada recompensa solo se puede reclamar una vez por dificultad. Reiniciar desbloquea una segunda oportunidad.

4.2.5 Flujo del desafío

1. Pantalla informativa– Muestra parámetros básicos: pago de WOLF, objetivos requeridos (monedas, disparos, enemigos, cristales).
2. Bucle de juego– Exploración, rompecabezas, trampas, combate cuerpo a cuerpo, ataques a distancia.
3. Puerta de salida– Después de recoger todos los objetivos, aparece una puerta; debes escapar antes de que se acabe el tiempo.
4. Evaluación del desempeño– El tiempo de finalización se registra al milisegundo más cercano.
5. Actualización de la clasificación– Si te ubicas en el nivel superior, recibirás una notificación y serás elegible para recibir recompensas diarias de WOLF.

Por qué es importante

- Diversidad: Combina exploración, resolución de rompecabezas, acción y estrategia, lo que convierte a Metaisland en una de las experiencias de juego más variadas disponibles.
- Justicia y transparencia: La precisión de milisegundos garantiza una clasificación precisa y una asignación de recompensas.
- Crecimiento de la comunidad: La mecánica de reinicio fomenta la rejugabilidad, mientras que la integración de los deportes electrónicos impulsa el compromiso competitivo.

En resumen, el sistema Desafío es una piedra angular del diseño de Metaisland: ofrece profundidad para jugadores ocasionales y competencia de alto riesgo para los entusiastas de los deportes electrónicos por igual.

5. Modelo de negocio

Metaisland se basa en una estrategia de ingresos de doble flujo que combina la economía de tokens con el flujo de caja tradicional. Este enfoque equilibrado garantiza la sostenibilidad financiera del proyecto, a la vez que recompensa a los primeros usuarios y mantiene un ecosistema dinámico.

5.1 Flujos de ingresos de tokens y monedas fiduciarias

Lista de algunas de las fuentes de ingresos

Fuente	Objetivo	Impacto
Ventas de tokens	Venta inicial de tokens ISL para financiar el desarrollo, el marketing y las iniciativas comunitarias.	Impulsa la liquidez temprana; los poseedores de tokens obtienen gobernanza y potencial de recompensa futura.
Ventas de Fiat	Compras directas (por ejemplo, artículos del juego, NFT exclusivos) a través de tarjetas de crédito/débito o transferencias bancarias.	Inyecta moneda estable para gastos operativos (salarios del equipo, costos del servidor, marketing y recompra en el mercado de recompensas vendidas por los jugadores).
Quema y reemisión de tokens	Los tokens recomprados se queman para reducir la oferta; se acuñan nuevos tokens solo cuando la base de jugadores se expande.	Mantiene la escasez, respalda el valor del token y fomenta la distribución continua de recompensas a medida que la comunidad crece.

5.2 Flujos de ingresos futuros

5.2.1 Modelo de suscripción

Cuando Metaisland pase a ser un metaverso completo, un nivel de suscripción proporcionará ingresos regulares (por ejemplo, contenido premium, eventos exclusivos).

5.2.2 Comercialización y bienes físicos

Ropa de edición limitada, artículos coleccionables y accesorios temáticos (por ejemplo, camisetas de Binance, etc.)

5.2.3 Ventas de NFT

Activos exclusivos del juego, aspectos de personajes en 3D, NFT de 7 facciones, cada uno con una utilidad única.

5.2.4 Licencias de música y audio

Bandas sonoras creadas por compositores profesionales y músicos de videojuegos legendarios.

Dimensión	Expansión vertical	Expansión horizontal
Contenido	Nuevos paquetes, desafíos más profundos, paquetes comerciales temáticos (por ejemplo, "Paquete SciFi").	Lanzamientos multiplataforma: Xbox, SteamOS, Switch, Android, iOS, etc.
Comunidad	Niveles de fidelidad, eventos comunitarios y aumentos de recompensa vinculados a la tenencia de tokens.	Cuentas multiplataforma, progreso compartido, venta cruzada de NFT.

5.2.5 Ventas de libros y narrativas

Todas las novelas de Metaisland (Redfox, Tribes, Punks, etc.) se venden directamente; las regalías las retiene el propietario, que también es propietario de Metaisland.

Todos los ingresos se destinan al proyecto Metaisland, que posee la plena propiedad de todos los activos y la propiedad intelectual. No existen obligaciones externas de regalías.

5.3 Estrategia de crecimiento

Al mantener una combinación saludable de ingresos por tokens y fiat, Metaisland puede financiar de manera sostenible el desarrollo continuo, la expansión de la plataforma y las recompensas de la comunidad, lo que garantiza un crecimiento a largo plazo tanto para los jugadores como para los inversores.

5.4 Arquitectura de tokens

Activo	Símbolo	Tipo	Valor/Conversión
ISL	⟨ISL⟩	Criptomoneda nativa del proyecto (¿ERC-20?)	Se comercializa directamente en los intercambios; se utiliza para todas las compras, apuestas y recompensas dentro del juego.
LOBO	⟨LOBO⟩	Moneda estable interna	Valor fijo de \$0.33 USD en el lanzamiento. Funciona como... <i>medio de recompensa</i> para jugadores (XP, botín, drops de NFT).
Motor de conversión – WOLF-OS	—	Servicio backend	Permite la conversión fluida de WOLF a ISL. Los jugadores pueden convertir los WOLF obtenidos en ISL a una tasa de 1 WOLF = 0,33 USD. El motor garantiza intercambios atómicos y registra todas las transacciones para su auditoría.

Puntos clave

- Valor estable: El valor fijo en USD de WOLF protege a los jugadores de la volatilidad de las criptomonedas mientras acumulan recompensas.
- Liquidez y comercio: ISL es el token que se incluirá en las principales bolsas una vez que se establezcan los fondos de liquidez, lo que permitirá el comercio externo y el descubrimiento de precios.
- Integración de ecosistemas: Todas las economías del juego (compra de equipo, desbloqueo de desafíos, compra de NFT) se realizarán en última instancia con ISL, mientras que WOLF sigue siendo una *jugar para ganar* recompensa que se puede convertir en cualquier momento.

Este sistema de doble token ofrece a los jugadores flexibilidad: utilidad inmediata a través de WOLF y potencial de inversión a largo plazo a través de ISL.

6. Jugabilidad básica

En Metaisland, tu supervivencia depende de tu **habilidades, no tu billetera** Te enfrentarás a:

- Entornos hostiles
- Presión del tiempo
- Recursos limitados
- Fauna peligrosa y facciones enemigas

Tus objetivos: **Explora, adáptate y sé más astuto que la isla..**

6.1 Controles de PC

Llave	Acción
An / A / S / P	Moverse hacia adelante, izquierda, atrás, derecha
CAMBIO	Correr
CONTROL	Alternar caminar lento/rápido
TODO	Arrodillarse
Doble ALT + Dirección	Rodar en esa dirección
ESPACIO	Saltar / Escalar
CTRL + ESPACIO	Agacharse
Q	Mostrar menú giratorio
GRAMO	Soltar arma
Natación – ESPACIO	Nadar hacia arriba
Natación – CTRL	Nadar hacia abajo
Escalada – A / D	Moverse lateralmente mientras se sube
Escalada – ESPACIO	Sube a la cima
1, 2, 3, 4	Equipar pistolas, rifles, linterna, granadas.
INGRESAR	Ocultar HUD
DEL	Autodestrucción
ESC/P	Menú de pausa / Salir del juego

6.2 Consejos de supervivencia

- **Sigue Moviéndote**– Quedarse quieto te convierte en un blanco fácil.
- **Explorar a fondo**– Los caminos ocultos suelen contener botín o atajos.
- **Gestionar la resistencia**Corre con cuidado para evitar que te pille desprevenido. Bebe cuando lo necesites y recupérate cuando puedas.
- **Utilice el entorno**– Tropa, rueda y escóndete para evadir el peligro.
- **Ahorra munición**– Pueden cambiar el rumbo de los encuentros difíciles.

6.3 Menú principal



6.3.1- Nombre del servidor de la liga– Muestra el nombre del servidor de la liga. Solo aparece cuando el jugador inicia sesión.

6.3.2- Inicio de sesión– Haga clic Acceso Si ya tienes una cuenta o iniciaste sesión previamente, tus credenciales se guardarán, así que no tendrás que volver a ingresarlas cada vez.

6.3.3- Crear cuenta / Juego rápidoSi no tienes una cuenta, puedes crearla al instante. El sistema generará una cuenta aleatoria para ti. Después, podrás revelar tu contraseña y

visitar <https://wolf-os.com> para configurar completamente su cuenta, cambiar su contraseña, cargar un avatar y más.

6.3.4- Jugar al juego– Inicia el juego y abre la pantalla de selección de desafíos.

6.3.5- Cambiar servidor maestro– Cambiar a otro servidor maestro. Cada servidor tiene capacidad para hasta 10 000 jugadores. Cuando el primer servidor (Génesis) esté lleno, se añadirán nuevos mediante nuestra arquitectura descentralizada.

6.3.6- Wolf-OS (Navegador integrado) Consulta las clasificaciones directamente en el juego. Nota: No se pueden realizar transacciones con criptomonedas desde el juego. Para cualquier operación relacionada con criptomonedas, usa un navegador web y accede a wolf-os.com.

6.3.7- Perfil– Abre tu perfil de jugador para administrar configuraciones y operaciones básicas directamente desde el juego.

6.3.8- Enlaces sociales– Accede a enlaces oficiales a nuestras comunidades de redes sociales.

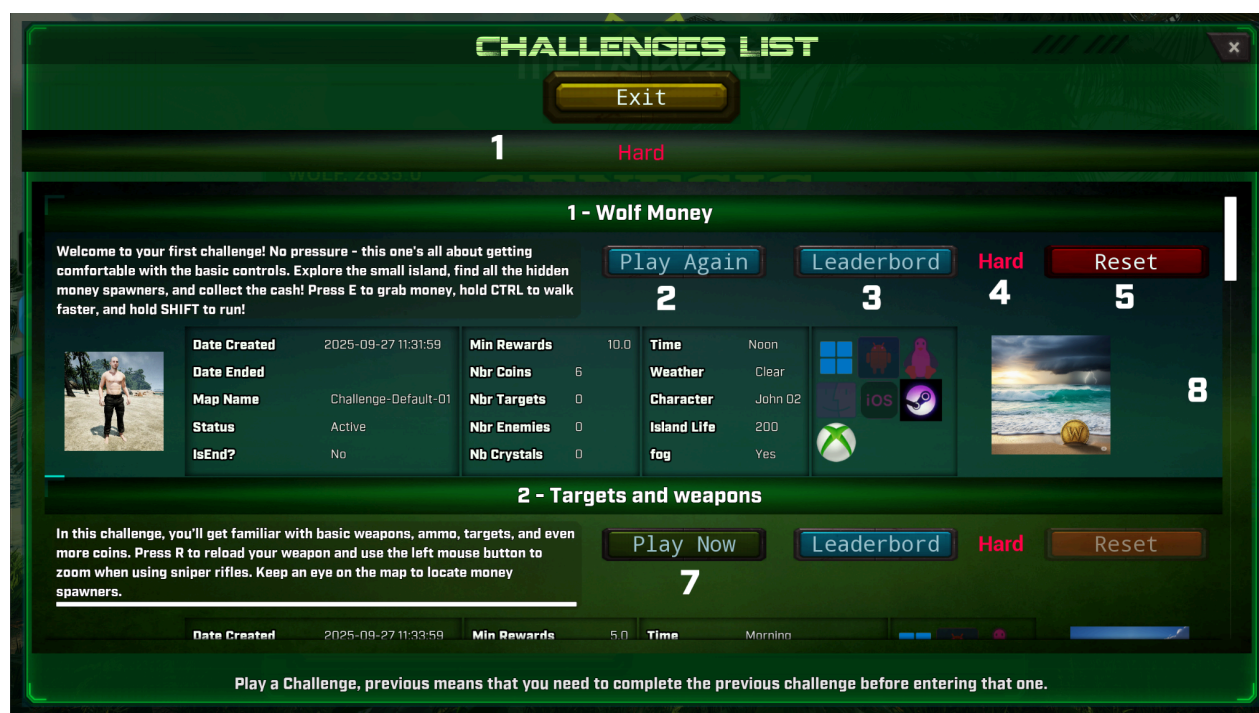
6.3.9- Enlaces de Metaisland– Acceso directo al blog de Metaisland, Wolf-OS, sitio web principal, un

6.4 Selección de desafío y juego

En el menú principal, haciendo clic en “**Desafío de juego**” abre el **Menú de selección de desafíos**. Aquí puedes ver los detalles de cada desafío, elegir el nivel de dificultad, restablecer el progreso, consultar las tablas de clasificación o empezar a jugar.

Los desafíos deben completarse en orden: debes terminar **Desafío 1** antes de desbloquear **Desafío 2**, etcétera.

Una vez que completes **Todos los desafíos en cada nivel de dificultad**, el **nivel final** se desbloqueará, permitiéndote terminar el paquete y ver su conclusión.



6.4.1 – Dificultad

Se puede configurar para *Fácil*, *medio* o *difícil*. Ver sección **4.2.2 – Lógica del HUD y del minimapa** para obtener detalles sobre qué cambia o restringe cada nivel de dificultad.

6.4.2 – Jugar ahora / Jugar de nuevo

Este es el botón de reproducción principal.

- **Jugar ahora:** Inicia el desafío en la dificultad seleccionada. Esto significa que aún no se ha completado el nivel en esa dificultad y debe completarse para

desbloquear el siguiente desafío.

- **Jugar de nuevo:** Indica que el desafío ya se completó en esta dificultad. Puedes volver a jugarlo, pero no recibirás...**LOBO** o **PUNTAJE** Recompensas de nuevo. El único beneficio es mejorar tu tiempo de finalización y subir tu posición en la clasificación.

6.4.3 – Tabla de clasificación

Abre la tabla de clasificación para el desafío y la dificultad seleccionados en un navegador integrado.

6.4.4 – Dificultad

Lo mismo que 6.4.1.

6.4.5 – Restablecer

Los desafíos solo se pueden recompensar una vez por completarlos. Si te perdiste recompensas ocultas o artículos que requieren NFT especiales (por ejemplo, recompensas submarinas a las que solo se puede acceder con un **NFT de Aquaman**), puedes restablecer el desafío en esa dificultad específica.

Reiniciar te permite volver a jugar e intentar reclamar las recompensas perdidas. Sin embargo, debes gastar un **reembolso** (Quema la recompensa original) para recuperarla al completar el desafío. Si tu saldo de WOLF no es suficiente para cubrir el costo del reembolso, el restablecimiento fallará.

6.4.7 – Jugar ahora

Ver 6.4.2.

6.4.8 – Información del desafío

Cada desafío es único, con su propio clima, hora del día, personaje jugable, límite de tiempo, enemigos, monedas, cristales y objetivos. Este panel proporciona información detallada sobre los parámetros del desafío seleccionado.

6.5 – Jugabilidad de desafío

6.5.1 – Bloque de salida

Al hacer clic *Jugar* El desafío se carga y aparece un panel de inicio que te recuerda los objetivos necesarios para completarlo. Se muestra el mensaje "¿Estás listo?". El juego esperará a que presiones **DE ACUERDO** Para empezar. Una vez confirmado, comienza la cuenta regresiva de Vida Isleña y el cronómetro se activa, midiendo tu rendimiento con precisión de milisegundos.



6.5.2 – ¡Encuentra la salida!

Tras reunir todos los objetos necesarios o completar los objetivos, el desafío estará técnicamente completo, pero aún no ha terminado. Se abrirá una puerta en algún punto del nivel y deberás encontrarla para salir.



6.5.3 – Desafío completado

Una vez que llegues a la salida:

- El cronómetro se detiene.
- Los resultados son procesados y validados por el servidor para garantizar un juego limpio (sin bots, hacks o exploits).
- Si se valida, recibirás los resultados de tu desafío:
 - Tiempo de finalización
 - WOLF y SCORE ganados
 - Clasificación en la tabla de clasificación
 - Comparación del rendimiento con tu mejor ejecución anterior

Si mejoras tu rendimiento, el nuevo récord se guarda y tu clasificación se actualiza instantáneamente.

6.6 – Desafío completado

Una vez completado el desafío, el **Pantalla de contabilidad** aparece. Procesa tus resultados, los verifica con el servidor para garantizar su validez, calcula tu rendimiento y clasificación actualizados, y luego almacena los datos en el servidor remoto de la liga.



6.7 – El HUD principal

Durante el juego, este HUD se encuentra en la parte superior de la pantalla. Se puede ocultar pulsando la tecla <Intro>.



Área izquierda: estadísticas y atributos del jugador

Esta sección es lapanel de información del jugador principal.

- **Retrato y nombre:** Muestra el retrato del personaje y el nombre del jugador (por ejemplo,el lobo).
- **Barras de vida, maná, hambre y sed:** Estadísticas vitales para la supervivencia y el juego (salud, poder mágico, necesidades de comida y agua).
- **Clasificación y puntuación:** Muestra la clasificación del jugador y su puntuación acumulada.
- **Moneda (WOLF y Dinero):** Saldo de moneda del juego.
- **Atributos:** Fuerza, Energía, Destreza, Escudo, Suerte, Magia, Carisma → Estadísticas de estilo RPG que definen fortalezas y habilidades.
- **Suscripción / CID:** Indica el estado de la suscripción y el ID de jugador único.

Área media – Liga / Servidor y cronómetro





Este es elpanel de estado del servidor o del partido.

- **Insignia Génesis:** Muestra el servidor/liga actual (*GÉNESIS*).
- **Vida en la isla:** Muestra cuántos segundos han pasado y faltan hasta que el desafío falle con un tiempo de espera (p. ej., *593/600 segundos*).
- **Minutero:** Realiza un seguimiento del tiempo del partido/sesión (por ejemplo, *0 m 5 s – 24 ms* latencia). Aquí es donde se registra el rendimiento del jugador (tiempo empleado).

Esta área básicamente le dice al jugador cuánto tiempo está jugando y cuántos segundos le quedan.

Área derecha – Objetivos del desafío

Esta sección es la **panel de objetivos de misión/nivel**.

- **Título del desafío:** Nombre del desafío activo (p. ej., *Dinero de lobo*).
- **Dificultad:** Muestra el nivel de dificultad seleccionado (Fácil, Medio, Difícil).
- **Lista de objetivos:** Número de objetivos necesarios para completar el desafío:
 -  **Dinero** recogido
 -  **Enemigos** derrotado
 -  **Objetivos** golpear
 -  **Cristales** reunido

Este panel le dice al jugador **¿Qué se debe hacer?** para completar el desafío.

👉 Juntas, estas 3 áreas del HUD le brindan al jugador todo lo que necesita de un vistazo:

- **Izquierda = Quién eres y tus estadísticas**
- **Medio = Donde estás (servidor/hora)**
- **Correcto = Lo que necesitas hacer (objetivos)**

6.8 – El HUD de armas/sostenimiento

Al recoger un arma o cualquier objeto utilizable (pistola, linterna, herramienta, etc.), este HUD se activa. Su diseño puede variar según el objeto, pero la lógica es la misma.



Reserva de munición (2) El número de la izquierda indica cuántos cargadores llevas. Por ejemplo, "2" significa que puedes recargar dos veces. Pulsa <R> Para recargar. Puedes recolectar más munición para aumentar esta cantidad. Cuando llegue a 0, no te quedarán cargadores de repuesto.

Revista Actual (30) El número a la derecha muestra las balas cargadas actualmente en el arma. Cada disparo reduce este número. Cuando llega a 0, debes recargar o el arma dejará de disparar.

Barra de durabilidad de armas La barra horizontal en la parte inferior muestra el estado del arma. Disparar reduce gradualmente su durabilidad. Una vez que la barra se vacía, el

arma se rompe. Puedes dejarla caer con<G>o repararlo si es posible.

- **Nota:**El NFT del constructor brinda la capacidad de nunca perder durabilidad y, por lo tanto, nunca romperse.

7 – Arquitectura descentralizada

La infraestructura de Metaisland está distribuida deliberadamente para que pueda crecer “infinitamente” y al mismo tiempo permanecer liviana para cada participante.

Modelo de servidor basado en ligas

Capa	Descripción
Liga (Servidor Maestro)	Cada Liga es una instancia de juego independiente. La Liga inaugural se llama Génesis.
Capacidad	Limitado a 10000 jugadores simultáneos; se puede ampliar automáticamente a medida que aumenta la demanda.
Incorporación de jugadores	Los nuevos usuarios crean una cuenta y seleccionan una Liga a la que unirse, lo que garantiza una distribución equilibrada de la carga.

7.1 Expansión de la franquicia

- Operación de franquicia– Una vez que una Liga alcanza los umbrales de capacidad, se ofrece a franquiciados externos que operan el servidor bajo contrato.
- Participación en los ingresos– Los franquiciados ganan un porcentaje de todas las transacciones dentro del juego (ventas de tokens, tarifas del mercado) en su Liga.
- Responsabilidad legal y operativa– El franquiciado es dueño de la operación del servidor: costos de mantenimiento, personal de moderación, cumplimiento legal y manejo de datos locales.

7.2 Modelo de negocio llave en mano

- Servicio llave en mano– Metaisland Inc. proporciona scripts de instalación, paquetes de configuración y actualizaciones continuas.
- Rentabilidad para los franquiciados– Al administrar una liga localmente, los propietarios de franquicias pueden acceder a la base global de jugadores y al mismo tiempo obtener regalías de todas las transacciones.
- Gobernanza central– Todo el manejo de criptomonedas (distribución de WOLF, ventas de tokens) permanece bajo el control de Metaisland Inc.; las franquicias solo reciben pagos de regalías.

7.3 Alcance global y localización

- Cada liga se puede implementar en cualquier idioma o región, administrada por un administrador “WOLF” local que opera de forma independiente pero se adhiere al protocolo principal.
- Esta estructura elimina la necesidad de un servidor central monolítico y se alinea con las mejores prácticas de los sistemas distribuidos modernos.

7.4 Flexibilidad y escalabilidad

La arquitectura de la franquicia de la Liga:

1. Escalas horizontales– Agregue más servidores a medida que aumenta el número de jugadores sin revisar la infraestructura existente.
2. Localiza la gobernanza– Permite la moderación específica de la región, soporte de idiomas y cumplimiento de las regulaciones locales.
3. Mantiene la integridad del núcleo– Todos los flujos financieros (tokenomics, recompensas) permanecen unificados bajo Metaisland Inc., preservando una experiencia consistente en todas las ligas.

En resumen, la arquitectura descentralizada de Metaisland ofrece alcance global y agilidad local, lo que la convierte en una base sólida para un mundo virtual en constante expansión.

8. ¿Qué es WOLF-OS?

WOLF-OS es la única fuente de verdad que impulsa todo el ecosistema digital de Metaisland:

Función	Descripción
Infraestructura de back-end	Maneja toda la lógica del juego, los datos de los jugadores y la autenticación segura.
Capa de criptomonedas y finanzas	Administra los saldos de tokens (ISL y WOLF), el motor de conversión y los registros de transacciones.
Gestión de perfiles y clasificación	Permite a los jugadores actualizar contraseñas, ver estadísticas personales y controlar la configuración de la cuenta. También guarda su rendimiento en deportes electrónicos.

8.1 Características principales

8.1.1 No se permiten operaciones criptográficas en el juego

- Todas las transacciones monetarias ocurren fuera del juego a través de la interfaz web (<https://wolf-os.com>).
- El cliente del juego sigue siendo un entorno de “solo juego”; cada acción de la billetera se ejecuta a través del sitio web.

8.1.2 Acceso al navegador dentro del juego

Los jugadores pueden abrir WOLF-OS directamente desde Metaisland mediante un navegador integrado, lo que permite consultar rápidamente el saldo o intercambiar fichas sin salir del juego. También se puede acceder a la tabla de clasificación desde el juego.

8.1.3 Disponibilidad multiplataforma

Accesible en navegadores de escritorio (Chrome, Firefox, Edge) y navegadores móviles (iOS Safari, Android Chrome).

8.1.4 Panel de control del jugador

- Gestión de contraseñas: cambie de forma segura las credenciales de inicio de sesión.
- Rastreador de recompensas: vista en tiempo real de los WOLF, ISL y pagos pendientes obtenidos.
- Conversión de tokens: convierta entre WOLF e ISL instantáneamente al tipo de cambio actual (1WOLF = \$0,33 USD).

8.1.5 Hoja de personaje de RPG

Muestra atributos principales (fuerza, agilidad, etc.), niveles de habilidad y hitos de progresión.

8.1.6 Análisis global del juego

Métricas en vivo: total de jugadores activos, WOLFs acumulados emitidos, puntaje de participación ("SCORE") y estado general de la plataforma.

8.1.7 Tablas de clasificación y recompensas

- Tablas de clasificación diaria para cada desafío en cada nivel de dificultad.
- Los tres mejores jugadores recibirán recompensas diarias (ISL, NFT exclusivos o artículos especiales del juego) a la medianoche, hora de Tailandia.

8.2 Control de administrador y moderador

1. Gestión centralizada– Los moderadores y administradores acceden a WOLF-OS para supervisar la integridad del juego:
 - Aplicar medidas contra las trampas.
 - Verificar la distribución de recompensas para evitar robos.
 - Monitorizar la actividad de los bots.
2. Entrega dinámica de contenido– Todos los datos principales del juego (armas, personajes, secuaces, monstruos, etc.) residen en WOLF-OS.
 - Permite actualizaciones en tiempo real sin lanzar nuevos parches para el cliente.
 - Permite al equipo creativo responder rápidamente a los comentarios de los jugadores y ajustar la mecánica del juego.

8.3 Por qué WOLF-OS es esencial

- Seguridad: Mantiene todas las operaciones de cifrado aisladas del cliente del juego, lo que reduce el riesgo de vulnerabilidades.
- Transparencia: Los jugadores pueden auditar sus propias transacciones y verificar las clasificaciones en la tabla de clasificación.
- Escalabilidad: El backend centralizado admite futuras implementaciones de funciones (suscripciones, nuevos pares de tokens, integraciones multiplataforma).

En resumen, WOLF-OS es el centro digital de Metaisland, donde el juego se encuentra con las finanzas, la identidad se encuentra con el análisis y el recorrido de cada jugador se rastrea, se recompensa y se celebra.

9. Comunidad y vínculos sociales

Metaisland es más que un juego: es una comunidad en crecimiento. Los primeros jugadores obtienen recompensas anticipadas.

 **Telegrama**: https://t.me/metaisland_gg

 **Sitio web oficial**: <https://metaisland.gg>

 **Backend de Wolf-OS**: <https://wolf-os.com>

 **Blog y noticias**: <https://blog.metaisland.gg>

 **YouTube**: <https://www.youtube.com/@Metaisland>

 **Twitter/X**: <https://x.com/LaMetaisland>

 **Música**: <https://nicolaschoukroun.bandcamp.com/album/metaisland-3-albums>

 **Canción criptográfica**: <https://nicolaschoukroun.com/álbum-sencillo-cryptosong.php>

 **Libro 1**: <https://books2read.com/metaisland1>

 **Libro 2**: <https://books2read.com/metaisland2>

 **Libro 3**: <https://books2read.com/metaisland3>

9.1 Palabras finales

Esto no es solo un juego.

Es un **desafío de supervivencia**, a **oportunidad criptográfica**, y un **movimiento comunitario**.

🌴 Esta es Metaisland.

💪 Sé un sobreviviente.

💰 Gana tu WOLF, haz un puente hacia \$ISL=> hazte rico con nosotros.

10. Derechos de autor y propiedad intelectual

Todo el contenido perteneciente a Metaisland, incluyendo, entre otros, el juego, sus ilustraciones, texto narrativo, recursos audiovisuales, código y cualquier obra derivada, es ©2025 Nicolas Choukroun (en adelante, el "Propietario"). Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este material podrá ser reproducida, distribuida, transmitida, exhibida, interpretada ni explotada de ningún otro modo sin el consentimiento previo por escrito del Propietario.

10.2. Uso de WOLF Coin y la criptomoneda ISL

- WOLF Coin es una moneda virtual emitida por el ecosistema Metaisland. No tiene curso legal y su valor puede fluctuar.
- Al participar en cualquier actividad de Metaisland que involucre Monedas WOLF y tokens ISL, usted reconoce ser el único responsable de cualquier decisión financiera o pérdida sufrida. El Propietario no será responsable de dichas pérdidas.

10.3. Participación y elegibilidad

- Todos los desafíos, recompensas y eventos están sujetos a los Términos de Servicio (ToS) disponibles en el sitio web oficial de Metaisland.

- Los participantes deben cumplir con todas las leyes y regulaciones aplicables en su jurisdicción.
- No se ofrece ninguna garantía sobre la disponibilidad o entrega de ninguna recompensa.

10.4. Responsabilidad y exenciones de responsabilidad

- El Propietario, sus afiliados, empleados, contratistas y agentes no son responsables de ningún daño directo, indirecto, incidental, especial, consecuente o punitivo que surja de su uso de Metaisland, incluidos, entre otros, pérdida de datos, pérdida de ganancias o interrupción del servicio.
- El contenido se proporciona “tal cual” sin garantías de ningún tipo, ya sean expresas o implícitas.

10.5. Privacidad y recopilación de datos

- La información personal recopilada durante el registro o el juego se procesa de acuerdo con la Política de Privacidad de Metaisland. Al participar, usted consiente la recopilación y el uso de dichos datos para los fines descritos en ella.

10.6. Ley aplicable y jurisdicción

Estos términos se regirán e interpretarán de conformidad con las leyes de Francia, sin perjuicio de sus disposiciones sobre conflicto de leyes. Cualquier controversia derivada o relacionada con estos términos se resolverá exclusivamente en los tribunales de dicha jurisdicción.

10.7. Modificaciones y actualizaciones

El Propietario se reserva el derecho de modificar, suspender o interrumpir cualquier aspecto de Metaisland, incluyendo desafíos y recompensas, en cualquier momento y sin previo aviso. Dichos cambios entrarán en vigor inmediatamente después de su publicación en el sitio web o la aplicación oficial.

Al acceder o utilizar Metaisland, usted reconoce que ha leído, comprendido y acepta estar sujeto a estos términos.

©2025 Nicolas Choukroun – Todos los derechos reservados.

