



# Metalsland 挑战

地位 **测试版**

日期 2025年9月28日 下午12:00

作者 [尼古拉斯·乔克罗恩](#)

## 最低系统要求

成分	规格
你	Windows 10 64 位或更高版本
中央处理器	英特尔酷睿 i5-12400F 或 AMD 锐龙 5 5600X
内存	8 GB DDR4
图形处理器	NVIDIA GTX 1650 4GB 或 AMD RX 6400 4GB
贮存	20 GB SSD (用于安装)
DirectX	DirectX 12

# Metaisland——官方玩家指南

首个真正的 **GameFi** 生存挑战

---

## 1. 简介

欢迎来到 **Metaisland**。

世界崩塌了。你醒来发现自己身处一座神秘岛屿，人类在那里挣扎求生。历史被抹去，知识失落，蕴含未知力量的奇异水晶浮现。

你的任务？生存。探索。战斗。赢取。

Metaisland 不仅仅是一款加密游戏——它是一项完整的生存挑战，结合了第三人称射击，勘探，谜题，和电子竞技风格的比赛在一个生机勃勃、危险重重的丛林世界中。

首次阅读 Metaisland 的背景故事

## 1. 故事

### 1.1 元岛故事

围绕这座岛屿的传奇故事被记录在三部经过精心研究的小说中——红狐，部落，和朋克——各大在线书店均有售。它们共同编织出一幅关于灾难、生存与重生的画卷。

### 1.2 大灾变

在一个平凡的冬夜，一颗小行星撞击西伯利亚，爆炸后喷涌出巨大的羽流，遮蔽了整个星球。人类并不知道，这颗天体是由奇异的晶体物质构成的。随着它解体，微小的晶体碎片散落到全球各地，渗透到每一个呼吸和表面。

这些晶体并非惰性物质。它们属于一种外星感知生物——对振动敏感——利用人体作为传播其影响的渠道。感染者首先会陷入僵尸般的谵妄状态；很快他们就开始结晶，他们的肉体变成了活生生的石头。出现了两种截然不同的晶体：红水晶（配音在），它可以用于通信，并受到更黑暗、扩张主义晶体的积极反对。

### 1.3 孤立岛

沃尔夫·张先生是一位中国亿万富翁，他在中国和菲律宾之间的一个偏远岛屿上寻求庇护。他组建了一支由科学家和技术人员组成的精英队伍，将这片土地改造成了一个自给自足的堡垒。随着与外界的通讯中断，这座岛屿成为了人类生存斗争的一个缩影。

严格的隔离制度被建立：每个月，居民都要接受晶体感染检测。检测呈阳性的人将被流放到“狂野地带”，这是一个危险的边境，防震栖息地可以阻挡晶体威胁。

### 1.4 七人的崛起

虽然许多人最终被结晶化，但一些感染者顽强抵抗，进化成新的生命体——拥有从水中呼吸到元素控制、超人运气，甚至工程学力量等各种能力。随着时间的推移，七种不同的感染类型逐渐稳定下来，每种类型都在狂野地带中诞生了自己的派系。

已出版的三本书籍分别记述了其中一个派系：它们的起源、晋升、领导力以及独特力量。随着故事的展开，未来的书籍将涵盖全部七个派系，确保玩家全面了解 Metaisland 的传说。每个派系都由一个专属的 NFT 代表，赋予玩家游戏世界中的专属能力。

### 1.5 从故事到元宇宙

Metaisland 的目标不仅仅是一个叙事；它被设想为一个自给自足的虚拟国家——一个由其自身的加密货币驱动元宇宙。为了避免这种环境变得单调乏味，我们引入了挑战游戏具有双重目的：

1. 入职 – 向新来者介绍丰富的 Metaisland 神话。
2. 奖励参与 – 向活跃公民分发游戏内资产和加密奖励，培育充满活力的社区。

这一愿景由 Nicolas Choukroun 和一支不知疲倦的志愿者团队实现，他们致力于将这一雄心勃勃的梦想变成现实。

---

## 2. 主要功能(有待扩展)

- 🧑‍🚒 150多个独特角色 – 解锁幸存者、战士和专家。
- 🗡️ 30多种武器 – 从临时工具到高科技步枪。



- 🌴 身临其境的 3D 丛林/岛屿世界- 每个角落都隐藏着危险.....或者机遇。
- ⌚ 限时挑战- 攀登排行榜并赢得奖励。
- 💎 WOLF Coin 玩赚- 现在免费收集硬币，在发布时获得真正的加密货币。
- 🆓 10 个免费入门任务- 无广告，无付费赢。

### 3. 赚取WOLF币

发行时固定价值 0.33 美元。功能如下:奖励媒介对于玩家来说(XP、战利品、NFT 掉落)。

- 完成挑战-基于时间的任务奖励你狼币。
- 早期优势- 现在赚取的硬币将在发布时转换为真正的加密货币。
- 稳定值- 1 狼币 =0.33 美元(游戏中已修复)。
- 未来使用- 购买游戏内商品、NFT 等。
- 现金提取潜力当玩家规模足够大时，WOLF 将会上线交易所。玩家可以将 WOLF 连接到我们的代币，并在市场上进行交易。

💡 社区发展 = 代币发行

谈论 Metaisland、邀请朋友、制作视频——社区越大，WOLF 代币上线越早。

### 4. 启动规则——挑战入门

挑战入职应用程序围绕十个逐步解锁的挑战构建。

每个挑战都会提供多项奖励(游戏内物品、NFT、WOLF 币等)，激励早期参与和社区发展。

里程碑	玩家人数	解锁挑战
开始	0	1-6(前六个挑战)——剩余的 s4 被锁定。

第一次扩展	4000	解锁挑战 7
第二次解锁	7000	解锁挑战 8
第二次扩张	8000	解锁挑战 9。
最终解锁	10000+	解锁挑战 10——最后一个、最有价值的挑战。

目标

- 在第一个发布窗口内吸引 10,000 多名玩家和投资者。
- 提供一个分级奖励制度随着社区规模的扩大。
- 鼓励 病毒式增长:每个新玩家都会为所有参与者解锁更多内容。

注意:挑战旨在易于理解且引人入胜, 确保新手和经验丰富的玩家都可以参与。

4.1 KOL(关键意见领袖)体系

为了激励社区扩大, WOLF-OS 拥有一个自动化的 KOL 奖励引擎, 该引擎经过版主验证且透明。

步	描述
提交	KOL(影响者、内容创作者、社区领袖)直接在 WOLF-OS 中发布其文章、视频或社交媒体帖子的链接。
审查	专门的审核团队会评估每篇投稿的以下方面: •内容质量和相关性 •原创性和投入程度 •受众覆盖率和参与度指标
分配	根据评价结果, 将授予一定数量的WOLF积分。该积分的分配反映了对 Metaisland生态系统贡献的认知价值。

代币解锁	负责代币经济学的团队将获奖的 WOLF 投入流通, 确保分配与项目的长期平衡保持一致并保护投资者的利益。
------	--

为什么重要

- 公平的报酬——KOL 获得的有形奖励反映了他们对社区发展的影响。
- 质量控制——版主监督保证只有有意义的高质量内容才能赚取代币。
- 生态系统健康——受控解锁可控制代币供应, 同时奖励推动采用的创造者。

这种结构化方法确保了社区的活跃和参与, 同时维护了 Metaisland 经济的完整性。

4.2 挑战游戏机制

Metaisland 中的每个挑战都遵循标准化、时间敏感的框架, 以平衡难度、奖励结构和电子竞技整合。

4.2.1 核心设计

特征	描述
时间限制	每个挑战都有固定的持续时间, 精确到毫秒。
难度等级	简单 / 中等 / 困难。每一步可用时间减半: 简单 - 1,000 秒 - 500 秒 (中等) - 250 秒 (困难)。
奖励分配	所有难度都会授予相同的奖励; 难度只会影响可见性和挑战长度。

4.2.2 HUD 和小地图逻辑

困难	HUD/小地图	奖励可见性
简单的	完整HUD + 活动小地图	奖励一旦收集就会从地图上消失。
中等的	完整的HUD, 但奖励在收集后仍保留在小地图上	需要重新访问现场以找到丢失的物品。
难的	没有HUD或小地图——玩家必须完全依靠记忆和导航技能	只有“已知”的道路才能带来回报;其他一切都是隐藏的。

4.2.3 电子竞技兼容性

- 挑战结果(时间、分数)记录在全球排行榜上。
- 外部电子竞技平台可以举办锦标赛, 向表现最佳的选手颁发现金奖励——类似于比赛。
- Metaisland Challenges 的设计充分考虑了这种用例, 具有很高的可重玩性和竞争完整性。

4.2.4 重播和重置机制

- 隐藏奖励:探索过程中, 玩家可能会发现隐藏的物品。一旦找到, 挑战可以重置无论多么困难。
- 重置功能:退还之前在该次跑步中获得的 WOLF;使用相同或升级的 NFT(例如“长距离游泳”能力)进行新的尝试以获得更多奖励。
- 一次运行规则:通常情况下, 每个奖励每个难度只能领取一次。重置奖励可获得第二次领取机会。

4.2.5 挑战流程

1. 简报屏幕- 显示基本参数:WOLF 支付、所需目标(硬币、射击、敌人、水晶)。
2. 游戏循环- 探索、谜题、陷阱、近战、远程攻击。
3. 出口- 收集所有目标后, 会出现一扇门;你必须在时间耗尽之前逃脱。
4. 绩效评估- 完成时间记录到最接近的毫秒。
5. 排行榜更新- 如果您排名靠前, 您将收到通知并有资格获得每日 WOLF 奖励。

为什么重要

- 多样性:结合探索、解谜、动作和策略——使 Metaisland 成为最丰富多彩的游戏体验之一。
- 公平与透明:毫秒级的精度确保了排名和奖励分配的准确性。
- 社区发展:重置机制鼓励重玩性, 而电子竞技的整合则推动竞争参与。

总而言之, 挑战系统是 Metaisland 设计的基石——为休闲玩家提供深度, 为电子竞技爱好者提供高风险的竞争。

## 5.商业模式

Metaisland 采用双流收入策略, 将代币经济与传统现金流相结合。这种平衡的策略确保项目在保持财务可持续性的同时, 还能奖励早期采用者并维持充满活力的生态系统。

### 5.1 代币和法定货币收入流

部分收入来源列表

来源	目的	影响
代币销售	ISL 代币的首次销售用于资助开发、营销和社区计划。	推动早期流动性; 代币持有者获得治理权和未来的奖励潜力。
菲亚特销售	通过信用卡/借记卡或银行转账直接购买(例如游戏内物品、独家 NFT)。	为运营费用注入稳定货币——团队工资、服务器成本、营销以及基于市场的玩家出售奖励的回购。
代币销毁与重新发行	回购的代币会被烧毁以减少供应量; 只有当玩家群扩大时才会铸造新的代币。	保持稀缺性, 支持代币价值, 并随着社区的发展推动持续的奖励分配。

### 5.2 未来收入来源

#### 5.2.1 订阅模式

当 Metaisland 转变为完整的元宇宙时, 订阅层将提供定期收入(例如, 优质内容、独家活动)。

方面	垂直扩展	水平扩展
内容	新包、更深层次的挑战、主题商业捆绑包(例如“科幻包”)。	多平台发布:Xbox、SteamOS、Switch、Android、iOS 等。
社区	忠诚度等级、社区活动、与代币持有相关的奖励提升。	跨平台账户、共享进度、NFT 交叉销售。

### 5.2.2 商品销售和实物商品

限量版服装、收藏品和主题配饰(例如:币安 T 恤等)

### 5.2.3 NFT 销售

独家游戏资产、3D 角色皮肤、7 个派系 NFT, 每个都有独特的实用性。

### 5.2.4 音乐和音频许可

由专业作曲家和传奇游戏音乐家制作的配乐

### 5.2.5 书籍和叙事作品销售

所有 Metaisland 小说(Redfox、Tribes、Punks 等)均直接出售;版税由 Metaisland 所有者保留。

所有收入均归 Metaisland 项目所有, 该项目拥有所有资产和知识产权的完全所有权。无需承担任何外部特许权使用费义务。

## **5.3 增长战略**

通过保持代币和法定货币收入的健康组合, Metaisland 可以持续资助持续开发、平台扩展和社区奖励, 确保玩家和投资者的长期增长。

## 5.4 代币架构

资产	象征	类型	价值/转化
伊斯兰堡	⟨ISL⟩	项目原生加密货币 (ERC-20?)	直接在交易所交易;用于所有游戏内购买、质押和奖励。
狼	⟨狼⟩	内部稳定币	发行时固定价值 0.33 美元。功能如下:奖励媒介对于玩家来说 (XP、战利品、NFT 掉落)。
转换引擎 – WOLF-OS	—	后端服务	允许从 WOLF 无缝转换为 ISL。玩家可以按 1WOLF = 0.33 美元的汇率将赚取的 WOLF 转换为 ISL。该引擎确保原子交换,并记录所有交易以供审计。

### 关键点

- 稳定值:WOLF 的固定美元价值可在玩家积累奖励的同时保护他们免受加密货币波动的影响。
- 流动性和交易:ISL 是一种一旦建立流动性池就会在主要交易所上市的代币,可实现外部交易和价格发现。
- 生态系统整合:所有游戏内经济(购买装备、解锁挑战、购买 NFT)最终都将与 ISL 进行交易,而 WOLF 仍然是边玩边赚可随时转换的奖励。

这种双代币系统为玩家提供了灵活性——通过 WOLF 实现即时效用,通过 ISL 实现长期投资潜力。

## 6. 基本游戏玩法

在 Metaisland 中,你的生存取决于你的技能,而不是钱包。您将面临:

- 恶劣环境
- 时间压力
- 有限的资源
- 危险的野生动物和敌对派系

你的目标:探索、适应并智胜岛屿。

---



6.1 PC 控制

钥匙	行动
西/阿/斯/德	前进、左转、后退、右转
转移	跑步
控制键	慢走/快走切换
全部	下跪
双击 <b>ALT</b> + 方向	朝那个方向滚动
空间	跳跃/爬上
<b>CTRL</b> + 空格	蹲伏
问	显示旋转菜单
格	丢下武器
游泳——空间	向上游动
游泳 – <b>CTRL</b>	向下游
攀爬 – <b>A / D</b>	攀爬时侧身移动
攀岩——空间	登上顶峰
<b>1、2、3、4</b>	装备手枪、步枪、手电筒、手榴弹
进入	隐藏HUD
的	自毁
电调/ <b>P</b>	暂停菜单/退出游戏

## 6.2 生存技巧

- 继续前进– 站着不动会让你很容易成为攻击目标。
- 彻底探索– 隐藏路径通常包含战利品或捷径。
- 管理耐力– 谨慎冲刺，避免措手不及。需要时喝水，能恢复生命时就恢复。
- 使用环境– 攀爬、滚动和隐藏以躲避危险。
- 节省弹药– 他们可以在艰难的遭遇中扭转局势。

## 6.3 主菜单



**6.3.1- 联赛服务器名称–** 显示联赛服务器的名称。该名称仅在玩家登录后显示。

**6.3.2- 登录 -** 点击 登录如果您已有帐户或之前登录过，则无需重新输入。您的凭据已保存，无需每次重新输入。

**6.3.3- 创建账户/快速游戏–** 如果您没有账户，可以立即创建一个。系统会为您随机生成一个账户。稍后，您可以输入密码并访问 <https://wolf-os.com> 全面设置您的帐户、更改密码、上传头像等。

**6.3.4- 玩游戏**– 开始游戏并打开挑战选择屏幕。

**6.3.5- 更改主服务器**- 切换到另一个主服务器。每个服务器最多可容纳 10,000 名玩家。当第一个服务器(Genesis)满员时，我们将通过去中心化架构添加新的服务器。

**6.3.6- Wolf-OS**(嵌入式浏览器)– 直接在游戏内查看排行榜。注意:游戏内无法进行加密货币交易。任何与加密货币相关的操作，请使用网页浏览器并访问 [wolf-os.com](https://wolf-os.com)。

**6.3.7- 个人资料**– 打开您的玩家资料，直接从游戏中管理基本设置和操作。

**6.3.8- 社交链接**– 访问我们社交媒体社区的官方链接。

**6.3.9- 元岛链接**– 直接访问 Metaisland 博客、Wolf-OS、主网站、

# 6.4 挑战选择与玩法

在主菜单中，点击“玩挑战”打开挑战选择菜单。在这里您可以查看每个挑战的详细信息、选择难度级别、重置进度、查看排行榜或开始游戏。

挑战必须按顺序完成：你需要完成挑战1解锁前挑战2，等等。

完成之后各个难度级别的所有挑战，这 最终级别将会解锁，让您完成该包并查看其结局。



## 6.4.1 – 难度

可以设置为简单、中等或困难. 请参阅4.2.2 – HUD 和小地图逻辑了解每个难度级别的变化或限制的详细信息。

## 6.4.2 – 立即播放/再次播放

这是主播放按钮。

- 立即玩：以所选难度开始挑战。这意味着该难度的关卡尚未完成，必须通关才能解锁下一个挑战。

- **再次播放**:表示该难度的挑战已完成。您可以重玩, 但不会获得狼 或者 分数再次获得奖励。唯一的好处是提高你的完成时间并在排行榜上排名更高。

### **6.4.3 – 排行榜**

在嵌入式浏览器中打开所选挑战和难度的排行榜。

### **6.4.4 – 难度**

与.....相同**6.4.1**。

### **6.4.5 – 重置**

挑战每次完成只能获得一次奖励。如果您错过了隐藏奖励或需要特殊 NFT 的物品(例如, 水下奖励需要海王 **NFT**), 您可以重置该特定难度的挑战。

重置允许你重玩并尝试领取错过的奖励。但是, 你必须花费退款(销毁原始奖励)以便通过完成挑战再次铸造奖励。如果您的WOLF余额不足以支付退款费用, 则重置将失败。

### **6.4.7 – 立即播放**

看 **6.4.2**。

### **6.4.8 – 挑战信息**

每个挑战都独一无二, 拥有各自的天气、时间、可操作角色、时间限制、敌人、金币、水晶和目标。此面板提供所选挑战的各项参数的详细信息。

## 6.5 – 挑战玩法

### 6.5.1 – 起跑线

当您点击玩，挑战加载并出现开始面板，提醒您完成挑战所需的目标。屏幕上会显示“准备好了吗？”提示。游戏将等待您按下好的开始。确认后，Island Life 倒计时开始，计时器启动，以毫秒级的精度测量您的表现。





### 6.5.2 – 找到出口！

收集到所有必需物品或完成目标后，挑战理论上就算完成了——但尚未结束。关卡中某处会打开一扇门，你必须找到它才能离开。



### 6.5.3 – 挑战完成

到达出口后：

- 计时器停止了。
- 结果由服务器处理和验证，以确保公平竞争（无机器人、黑客或漏洞）。
- 如果验证通过，您将收到挑战结果：
  - 完成时间
  - 获得 WOLF 和 SCORE
  - 排行榜排名
  - 与您之前的最佳运行进行比较

如果您提高了表现，新记录将被保存，并且您的排行榜排名将立即更新。

## 6.6 – 挑战完成

挑战完成后，会计屏幕出现。它会处理您的结果，并与服务器进行验证以确保所有内容有效，计算您的更新表现和排名，然后将数据存储在远程联赛服务器上。





## 6.7 – 主HUD

游戏过程中，此HUD位于屏幕顶部。按下键盘上的<Enter>键即可隐藏。



### 左侧区域 – 球员数据和属性

本节是核心玩家信息面板。

- 肖像和姓名:显示角色的肖像和玩家名称(例如, 狼)。
- 生命值、法力值、饥饿值、口渴值:生存和游戏的重要统计数据(健康、魔法力量、食物和水需求)。
- 排名与分数:显示玩家排行榜排名和累计得分。
- 货币(WOLF & Money):游戏内货币余额。
- 属性:力量、能量、敏捷、盾牌、运气、魔法、魅力→定义力量和能力的 RPG 风格统计数据。
- 订阅/CID:表示订阅状态和唯一玩家ID。

---

### 中间区域 – 联赛/服务器和计时器

这是比赛或服务器状态面板。

- 创世纪徽章:显示当前服务器/联盟(创世纪)。
- 岛屿生活:显示已过去多少秒, 距离质询超时失败还剩多少秒(例如, 593/600秒)。

- 计时器:跟踪比赛/会话时间(例如, 0分5秒 – 24毫秒延迟)。这是记录玩家表现(花费的时间)的地方。

这个区域基本上告诉玩家他们玩了多长时间, 以及还剩下多少秒。

---

## 右侧区域 – 挑战目标

本节是任务/级别目标面板。

- 挑战标题:当前挑战的名称(例如狼钱)。
- 困难:显示所选难度级别(简单、中等、困难)。
- 目标列表:完成挑战所需的目标数量:
  - 💰 钱收集
  - 💣 敌人失败
  - 🎯 目标 打
  - 💎 水晶聚集

这个面板告诉玩家必须做什么完成挑战。

---

👉 这 3 个 HUD 区域让玩家一眼就能看到他们需要的一切:

- 左图 = 你是谁 & 你的统计数据
- 中间 = 您所在的位置(服务器/时间)
- 正确 = 你需要做什么(目标)

## 6.8 – 武器/持枪HUD

当你拾取武器或任何可用物品(手枪、火炬、工具等)时,此HUD将被激活。其布局可能因物品而异,但逻辑保持不变。



**弹药储备(2)**– 左侧的数字表示你携带的弹匣数量。例如,“2”表示你可以装填两次。按下<R>重新装填。您可以收集更多弹药来增加此数量。当数量达到 0 时,表示您没有剩余弹匣。

**《当代杂志》(30)**– 右侧的数字显示武器当前装填的子弹数量。每次射击都会减少此数字。当数字达到 0 时,必须重新装填,否则武器将停止射击。

**武器耐久度条**– 底部的横条显示武器的状态。射击会逐渐降低耐久度。一旦耐久度条耗尽,武器就会损坏。你可以使用<G>或者如果可能的话进行修复。

- 笔记:建造者的 NFT 具有永不失去耐用性,因此永不损坏的能力。

---

## 7. 去中心化架构

Metaisland 的基础设施是经过精心设计的分布式结构, 以便它可以“无限”增长, 同时对每个参与者来说都保持轻量级。

### 基于联盟的服务器模型

层	描述
联赛(主服务器)	每个联盟都是一个独立的游戏副本。首个联盟名为“创世纪”。
容量	同时在线玩家数量限制为 10,000 人;可随着需求增加自动扩展。
玩家入职	新用户创建账户并选择加入联盟, 确保负载分配均衡。

### 7.1 特许经营扩张

- **加盟经营**– 一旦联盟达到容量阈值, 就会将其提供给根据合同运营服务器的外部特许经营商。
- **收益分成**– 特许经营者可从其联盟的所有游戏内交易(代币销售、市场费用)中赚取一定比例的收入。
- **法律和运营责任**– 特许经营商拥有服务器的运营: 维护成本、审核人员、法律合规性和本地数据处理。

### 7.2 交钥匙商业模式

- **交钥匙服务**– Metaisland Inc. 提供安装脚本、配置包和持续更新。
- **加盟商的盈利能力**– 通过在当地管理联赛, 特许经营权所有者可以利用全球玩家群, 同时从所有交易中获得版税。
- **中央治理**– 所有加密货币处理(WOLF 分发、代币销售)仍由 Metaisland Inc. 控制; 特许经营商仅获得特许权使用费。

功能	描述
后端基础设施	处理所有游戏逻辑、玩家数据和安全认证。
加密与金融层	管理代币余额 (ISL 和 WOLF)、转换引擎和交易记录。
个人资料管理和排行榜	允许玩家更新密码、查看个人信息以及控制账户设置。还可以保存玩家的电子竞技表现。

## 7.3 全球影响力与本地化

- 每个联盟都可以部署在任何语言或地区，由当地“WOLF”管理员管理，该管理员独立运作但遵守核心协议。
- 这种结构消除了对单片中央服务器的需求，并符合现代分布式系统的最佳实践。

## 7.4 灵活性和可扩展性

联盟特许经营架构：

1. 水平扩展– 随着玩家数量的增长，无需彻底改造现有基础设施即可添加更多服务器。
2. 地方治理– 支持特定区域的审核、语言支持以及遵守当地法规。
3. 保持核心完整性– 所有资金流动（代币经济学、奖励）在 Metaisland Inc. 的领导下保持统一，从而保持所有联盟的一致体验。

简而言之，Metaisland 的分散式架构既具有全球影响力，又具有本地灵活性，使其成为不断扩展的虚拟世界的坚实基础。

## 8.什么是WOLF-OS？

WOLF-OS 是 Metaisland 整个数字生态系统的唯一真实来源：

### 8.1 主要特点

#### 8.1.1 禁止游戏内加密操作

- 所有货币交易均通过游戏外的网络界面进行 (<https://wolf-os.com>)。
- 游戏客户端仍然是一个“仅玩”的环境；每个钱包操作都是通过网站执行的。

#### 8.1.2 游戏内浏览器访问

玩家可以使用内置浏览器直接在 Metaisland 中打开 WOLF-OS, 无需离开游戏世界即可快速查看余额或兑换代币。排行榜也可以在游戏内访问。

### 8.1.3 跨平台可用性

可在桌面浏览器 (Chrome、Firefox、Edge) 和移动浏览器 (iOS Safari、Android Chrome) 上访问。

### 8.1.4 玩家仪表盘

- 密码管理——安全地更改登录凭据。
- 奖励追踪器——实时查看获得的 WOLF、ISL 和待付款。
- 代币转换——以当前汇率 (1WOLF = 0.33 美元) 立即在 WOLF 和 ISL 之间转换。

### 8.1.5 RPG角色表

显示核心属性 (力量、敏捷性等)、技能水平和进步里程碑。

### 8.1.6 全球游戏分析

实时指标: 活跃玩家总数、累计发行的 WOLF、参与分数 (“SCORE”) 以及整体平台健康状况。

### 8.1.7 排行榜和奖励

- 每个难度级别的每个挑战的每日排名表。
- 表现前三名的玩家将在泰国时间午夜获得每日奖励 (ISL、独家 NFT 或特殊游戏内物品)。

## **8.2 管理员和版主控制**

1. 集中管理— 版主和管理员访问 WOLF-OS 来监督游戏的完整性:
  - 执行反作弊措施。
  - 验证奖励分配以防止盗窃。
  - 监控机器人活动。
2. 动态内容交付— 所有核心游戏数据 (武器、角色、小兵、怪物等) 都位于 WOLF-OS 上。
  - 无需发布新的客户端补丁即可实现实时更新。
  - 允许创意团队快速响应玩家反馈并微调游戏机制。



## 8.3 为什么 WOLF-OS 至关重要

- **安全**: 将所有加密操作与游戏客户端隔离, 降低漏洞风险。
- **透明度**: 玩家可以审核自己的交易并验证排行榜排名。
- **可扩展性**: 集中式后端支持未来的功能推出(订阅、新代币对、跨平台集成)。

简而言之, WOLF-OS 是 Metaisland 的数字中心——游戏玩法与金融、身份与分析相结合, 每个玩家的旅程都会被追踪、奖励和庆祝。

---

## 9. 社区和社交链接

Metaisland 不仅仅是一款游戏, 更是一个不断发展壮大的社区。早期玩家可以获得早期奖励。

 **电报**: [https://t.me/metaisland\\_gg](https://t.me/metaisland_gg)

 **官方网站**: <https://metaisland.gg>

 **Wolf-OS 后端**: <https://wolf-os.com>

 **博客和新闻**: <https://blog.metaisland.gg>

 **YouTube**: <https://www.youtube.com/@Metaisland>

 **Twitter/X**: <https://x.com/TheMetaisland>

 **音乐**: <https://nicolaschoukroun.bandcamp.com/album/metaisland-3-albums>

 **加密歌曲**: <https://nicolaschoukroun.com/single-album-cryptosong.php>

 **第一本书**: <https://books2read.com/metaisland1>

 **第二册**: <https://books2read.com/metaisland2>

 **第三册**: <https://books2read.com/metaisland3>



## 9.1 最后的话

这不仅仅是一场比赛。

这是一个生存挑战，一个加密货币机会，以及社区运动。

🌴 这就是 **Metaisland**。

💪 成为一名幸存者。

💰 赚取你的 **WOLF**，桥接 **\$ISL=>** 和我们一起致富。

## 10. 版权和知识产权

Metaisland 的所有内容，包括但不限于游戏本身、其艺术作品、叙事文本、音视频资产、代码及任何衍生作品，均由 ©2025 Nicolas Choukroun (以下简称“所有者”) 所有。保留所有权利。未经所有者事先书面同意，不得复制、分发、传播、展示、表演或以其他方式利用本资料的任何部分。

### 10.2. WOLF Coin 和 ISL 加密货币的使用

- WOLF Coin是Metaisland生态系统发行的虚拟货币，不具有法定货币地位，其价值可能会波动。
- 通过参与任何涉及WOLF币和ISL代币的Metaisland活动，您承认您将对由此产生的任何财务决策或损失承担全部责任。所有者对任何此类损失概不负责。

### 10.3. 参与和资格

- 所有挑战、奖励和活动均受 Metaisland 官方网站上的服务条款 (ToS) 约束。
- 参与者必须遵守其管辖范围内的所有适用法律和法规。
- 我们不保证任何奖励的可用性 or 交付。

### 10.4. 责任和免责声明

- 所有者、其关联公司、雇员、承包商和代理人对因您使用 Metaisland 而产生的任何直接、间接、偶然、特殊、后果性或惩罚性损害不承担责任，包括但不限于数据丢失、利润损失或服务中断。
- 内容按“原样”提供，不附带任何明示或暗示的保证。

## 10.5. 隐私和数据收集

- 注册或游戏过程中收集的个人信息将根据 Metaisland 隐私政策进行处理。参与即表示您同意我们收集和使用此类数据，用于其中所述的目的。

## 10.6. 适用法律和管辖权

本条款受法国法律管辖并依其解释，不考虑其法律冲突条款。因本条款引起或与之相关的任何争议，应仅由位于该司法管辖区的法院解决。

## 10.7. 修改和更新

所有者保留随时修改、暂停或终止 Metaisland 任何部分（包括挑战和奖励）的权利，无需另行通知。此类更改将在官方网站或应用程序上发布后立即生效。

---

通过访问或使用 Metaisland，您承认您已阅读、理解并同意受这些条款的约束。

©2025 Nicolas Choukroun – 保留所有权利。