



# Проблемы Metalsland

Статус **Бета**

Дата 28 сентября 2025 г., 12:00

Автор [Николя Шукрун](#)



## Минимальные системные требования

Компонент	Спецификация
ОС	Windows 10 64-бит или новее
Процессор	Intel Core i5-12400F или AMD Ryzen 5 5600X
ОЗУ	8 ГБ DDR4
графический процессор	NVIDIA GTX 1650 4 ГБ или AMD RX 6400 4 ГБ
Хранилище	SSD 20 ГБ (для установки)
DirectX	DirectX 12

# Metaisland – Официальное руководство игрока

Первое настоящее испытание на выживание в GameFi

---

## 1. Введение

**Добро пожаловать в Метаисланд.**

Мир рухнул. Вы просыпаетесь на таинственном острове, где человечество борется за выживание. История стёрта, знания утеряны, а появились странные кристаллы с неизвестной силой.

Ваша миссия? **Выживай. Исследуй. Сражайся. Зарабатывай.**

Metaisland — это не просто очередная криптоигра, это полноценный вызов на выживание, сочетающий в себе **стрельба от третьего лица, разведка, головоломки, и Соревнования в киберспортивном стиле** в живом, опасном мире джунглей.

Сначала прочтите предысторию Metaisland

## 1. История

### 1.1 Сказки Метаострова

Сага, окружающая остров, описана в трех тщательно исследованных романах: **Редфокс, Племена, и Панки** — доступны во всех крупных онлайн-магазинах. Вместе они ткут гобелен катастроф, выживания и возрождения.

### 1.2 Катаклизм

В ничем не примечательную зимнюю ночь астероид врезался в Сибирь, оставив после себя колоссальный шлейф, окутавший всю планету. Человечество не знало, что это небесное тело было создано из необычного кристаллического вещества. Распад астероида привел к его разлету по всему земному шару, пронизывая каждый вдох и каждую поверхность.

Эти кристаллы не инертны. Они принадлежат инопланетной разумной природе, чувствительной к вибрации, которая использует человеческие тела как каналы для распространения своего влияния. Заражённые сначала поддались зомбиподобному бреду; вскоре они начали кристаллизоваться, превращая свою плоть в живой камень. Возникло два различных типа кристаллов: **Красный Кристалл** (дублированный **В**), который может быть использован для общения и которому активно противостоят более темные, экспансионистские кристаллы.

### 1.3 Остров изоляции

Встречайте Вольфа Чанга, китайского миллиардера, нашедшего убежище на удалённом острове между Китаем и Филиппинами. Он собрал элитный отряд учёных и специалистов, чтобы превратить эту землю в самодостаточный бастион. Связь с внешним миром прервалась, и остров превратился в микрокосм борьбы человечества за выживание.

Был введен строгий карантинный режим: ежемесячно жители проходили тестирование на кристаллическую инфекцию. Тех, у кого тест был положительным, отправляли в «...**Дикая зона**», опасная граница, где защищенные от вибраций среды обитания сдерживали кристаллическую угрозу.

### 1.4 Восстание Семерых

В то время как многие полностью поддались кристаллизации, некоторые инфицированные особи сопротивлялись и эволюционировали в новых существ, обладающих способностями, варьирующимися от водного дыхания до контроля стихий, сверхчеловеческой удачи и даже инженерного мастерства. Со временем стабилизировались семь различных типов инфекции, каждый из которых породил собственную фракцию в Дикой Зоне.

Каждая из трёх опубликованных книг рассказывает историю одной из этих фракций: её происхождение, восхождение, лидерство и уникальные способности. По мере развития повествования будущие тома будут охватывать все семь, обеспечивая полное понимание лора Metaisland. Каждая фракция также представлена отдельным NFT, предоставляющим игрокам эксклюзивные возможности в игровом мире.



## 1.5 От истории к метавселенной

Metaisland стремится быть чем-то большим, чем просто повествование; он задуман как самодостаточная виртуальная нация — метавселенная, работающая на собственной криптовалюте. Чтобы такая среда не стала однообразной, мы ввели **Игры-вызовы** которые служат двойной цели:

1. Адаптация– Познакомьте новичков с богатой мифологией Метаострова.

2. Поощрительное участие– Распределяйте игровые активы и криптовалютные награды среди активных граждан, способствуя созданию активного сообщества.

Эту идею воплощают в жизнь Никола Шукрун и неутомимая команда волонтеров, стремящихся превратить эту амбициозную мечту в реальность.

---

## 2. Основные характеристики (будут расширены)

- 🧑‍🤖 **150+ уникальных персонажей**– Разблокируйте выживших, воинов и специалистов.
- 🛠️ **30+ видов оружия**– От самодельных инструментов до высокотехнологичных винтовок.
- 🌴 **Захватывающий 3D-мир джунглей/острова**– Каждый угол таит в себе опасность... или возможность.
- ⌚ **Ограниченные по времени испытания**– Поднимайтесь в таблице лидеров и получайте награды.
- 💎 **WOLF Coin: играй и зарабатывай**– Собирайте монеты бесплатно прямо сейчас, получайте настоящую криптовалюту при запуске.
- 🆓 **10 бесплатных ознакомительных миссий**– Никакой рекламы, никаких «плати, чтобы выиграть».

## 3. Заработок монет WOLF

Фиксированная стоимость 0,33 доллара США на момент запуска. Функционирует как вознаграждение среднее для игроков (XP, добыча, NFT-дропы).

- **Выполняйте задания** – Миссии, основанные на времени вознаграждать вас **Монеты ВОЛКА**.
- **Раннее преимущество** – Заработанные сейчас монеты будут конвертированы в настоящую криптовалюту при запуске.
- **Стабильная стоимость** – 1 монета ВОЛКА = **0,33 доллара США** (исправлено в игре).
- **Будущее использование** – Покупайте внутриигровые товары, NFT и многое другое.
- **Потенциал вывода средств** – Когда база игроков наберёт достаточное количество, WOLF будет запущен на биржах. Игроки смогут привязать WOLF к нашему токenu и торговать им на рынке.



#### **Рост сообщества = Запуск токена**

Рассказывайте о Metaisland, приглашайте друзей, снимайте видео — чем больше сообщество, тем быстрее токен WOLF будет запущен.

---

## **4. Правила запуска – испытание для начинающих**

Приложение Challenge Onboarding структурировано вокруг десяти постепенно усложняющихся заданий.

Каждое испытание приносит множество наград (игровые предметы, NFT, монеты WOLF и т. д.), стимулирующих раннее участие и рост сообщества.

Веха	Достигнуто игроков	Испытания разблокированы
Начинать	0	1–6 (первые шесть испытаний) – оставшиеся 4 заблокированы.

Первое расширение	4000	Разблокировать испытание 7
Вторая разблокировка	7000	Разблокируйте испытания 8
Второе расширение	8000	Разблокируйте испытание 9.
Окончательная разблокировка	10000+	Разблокируйте испытание 10 — последнее и самое полезное испытание.

### Цели

- Привлечь более 10000 игроков и инвесторов в течение первого окна запуска.
- Предоставить *многоуровневая система вознаграждений* который масштабируется в зависимости от размера сообщества.
- Поощрять *вирусный рост*: каждый новый игрок открывает дополнительный контент для всех участников.

Примечание: задания разработаны так, чтобы быть доступными, но в то же время увлекательными, чтобы в них могли участвовать как новички, так и опытные игроки.

### 4.1 Система KOL (лидеров мнений)

Для стимулирования развития сообщества WOLF-OS использует автоматизированную систему вознаграждения KOL, которая проверена модераторами и прозрачна.

Шаг	Описание
-----	----------

Подчинение	Лидеры мнений, создатели контента, лидеры сообществ публикуют ссылку на свою статью, видео или ветку в социальных сетях непосредственно в WOLF-OS.
Обзор	Специальная команда модераторов оценивает каждый вклад по следующим параметрам: •Качество и релевантность контента •Оригинальность и усилия •Охват аудитории и показатели вовлеченности
Распределение	По результатам проверки присваивается определённое количество баллов WOLF. Распределение баллов отражает предполагаемую ценность вклада в экосистему Metaisland.
Разблокировка токена	Команда, отвечающая за токеномику, выпускает в обращение награжденные WOLF, гарантируя, что распределение соответствует долгосрочному балансу проекта и защищает интересы инвесторов.

### Почему это важно

- Справедливое вознаграждение — KOL получают ощутимые вознаграждения, которые отражают их вклад в развитие сообщества.
- Контроль качества – Надзор модератора гарантирует, что только содержательный и качественный контент приносит токены.
- Здоровье экосистемы. Контролируемая разблокировка позволяет контролировать предложение токенов и одновременно вознаграждать создателей, которые способствуют внедрению.

Такой структурированный подход обеспечивает формирование активного и заинтересованного сообщества, сохраняя при этом целостность экономики Метаилленда.

## 4.2 Механизм игры-вызова

Каждое испытание в Metaisland следует стандартизированной, чувствительной ко времени структуре, которая обеспечивает баланс между сложностью, структурой вознаграждений и интеграцией киберспорта.

#### 4.2.1 Основная конструкция

Особенность	Описание
Ограничения по времени	Каждое испытание имеет фиксированную продолжительность, измеряемую с точностью до миллисекунды.
Уровни сложности	Лёгкий / Средний / Сложный. Доступное время уменьшается вдвое с каждым этапом: <b>Легко</b> – 1000 с → 500 с ( <b>средний</b> ) → 250 с ( <b>сложный</b> ) .
Распределение вознаграждений	Все уровни сложности дают одинаковый набор наград; уровень сложности влияет только на видимость и продолжительность испытания.

#### 4.2.2 Логика HUD и миникарты

Сложность	HUD / Миникарта	Видимость награды
Легкий	Полный HUD + активная миникарта	После получения награды она исчезает с карты.
Середина	Полный HUD, но награды остаются на мини-карте после сбора	Требуется повторное посещение мест для поиска пропавших предметов.
Жесткий	Нет HUD и мини-карты — игроку приходится полагаться исключительно на память и навыки навигации.	Только «известный» путь приносит награды; все остальное скрыто.

#### 4.2.3 Совместимость с киберспортом

- Результат испытания (время, очки) фиксируется в глобальной таблице лидеров.
- Внешние киберспортивные платформы могут проводить турниры, вручая лучшим игрокам денежные призы, то есть зеркально отражая соревнования.
- Metaisland Challenges были разработаны с учетом этого варианта использования, предлагая высокую реиграбельность и соревновательную честность.

#### 4.2.4 Механика повтора и сброса

- Скрытые награды: Исследуя мир, игроки могут обнаружить спрятанные предметы. Как только они будут найдены, испытание можно продолжить. **перезагрузить** при любых трудностях.
- Функциональность сброса: Возвращает ранее заработанные WOLF за этот забег; позволяет совершить новую попытку с тем же или улучшенным NFT (например, способностью «Плавание на большие расстояния»), чтобы получить больше наград.
- Правило одного захода: Обычно каждую награду можно получить только один раз на каждом уровне сложности. Сброс открывает второй шанс.

#### 4.2.5 Поток задач

1. Экран брифинга– Показывает основные параметры: выплата WOLF, требуемые цели (монеты, стрельба, враги, кристаллы).
2. Игровой цикл– Исследование, головоломки, ловушки, ближний бой, дальние атаки.
3. Выходные ворота– После сбора всех целей появится дверь; вам нужно сбежать, пока не истечет время.
4. Оценка эффективности– Время завершения фиксируется с точностью до миллисекунды.
5. Обновление таблицы лидеров– Если вы окажетесь в верхней категории, вы получите уведомление и сможете получать ежедневные награды WOLF.

### Почему это важно

- Разнообразие: Сочетает в себе исследование, решение головоломок, экшн и стратегию, что делает Metaisland одним из самых разнообразных игровых опытов.

- Справедливость и прозрачность: Точность до миллисекунд обеспечивает правильность ранжирования и распределения вознаграждений.
- Рост сообщества: Механика перезагрузки стимулирует повторную игру, а интеграция с киберспортом повышает соревновательную активность.

Подводя итог, можно сказать, что система Challenge является краеугольным камнем дизайна Metaisland, предлагая как глубину для обычных игроков, так и соревнования с высокими ставками для энтузиастов киберспорта.

## 5. Бизнес-модель

Metaisland построен на двухпотоковой стратегии получения дохода, сочетающей экономику токенов с традиционным денежным потоком. Этот сбалансированный подход обеспечивает финансовую устойчивость проекта, одновременно вознаграждая ранних пользователей и поддерживая динамичную экосистему.

### 5.1 Источники доходов от токенов и фиатных валют

Список некоторых источников дохода

Источник	Цель	Влияние
Продажа токенов	Первичная продажа токенов ISL для финансирования разработки, маркетинга и общественных инициатив.	Обеспечивает раннюю ликвидность; держатели токенов получают возможность управления и будущего вознаграждения.
Продажи Фиат	Прямые покупки (например, игровые предметы, эксклюзивные NFT) с помощью кредитных/дебетовых карт или банковских переводов.	Обеспечивает стабильную валюту для покрытия операционных расходов — зарплаты команды, расходов на серверы, маркетинга и выкупа на рынке вознаграждений, проданных игроками.
Сжигание и перевыпуск токенов	Выкупленные токены сжигаются, чтобы сократить предложение; новые токены	Поддерживает дефицит, поддерживает ценность токенов и стимулирует постоянное распределение

	выпускаются только при расширении базы игроков.	вознаграждений по мере роста сообщества.
--	---	--

## 5.2 Будущие потоки доходов

### 5.2.1 Модель подписки

Когда Metaisland превратится в полноценную метавселенную, подписка будет обеспечивать регулярный доход (например, премиум-контент, эксклюзивные события).

### 5.2.2 Мерчандайзинг и физические товары

Одежда, предметы коллекционирования и тематические аксессуары, выпущенные ограниченным тиражом (например, футболки Binance и т. д.)

### 5.2.3 Продажи NFT

Эксклюзивные игровые ресурсы, 3D-скины персонажей, 7 фракций NFT, каждая из которых обладает уникальной полезностью.

### 5.2.4 Лицензирование музыки и аудио

Саундтреки, созданные профессиональными композиторами и легендарными игровыми музыкантами

### 5.2.5 Продажи книг и рассказов

Все романы Metaisland (Redfox, Tribes, Punks и т. д.) продаются напрямую; роялти удерживаются владельцем, которому также принадлежит Metaisland.

Все доходы возвращаются проекту Metaisland, которому принадлежат все активы и интеллектуальная собственность. Внешние обязательства по выплате роялти отсутствуют.

## 5.3 Стратегия роста



Измерение	Вертикальное расширение	Горизонтальное расширение
Содержание	Новые пакеты, более сложные испытания, тематические коммерческие наборы (например, «SciFi Pack»).	Мультиплатформенные релизы: Xbox, SteamOS, Switch, Android, iOS и т. д.
Сообщество	Уровни лояльности, общественные мероприятия, увеличение вознаграждений, привязанное к удержанию токенов.	Кроссплатформенные аккаунты, общий прогресс, кросс-продажа NFT.

Поддерживая здоровое сочетание доходов от токенов и фиатных средств, Metaisland может устойчиво финансировать текущую разработку, расширение платформы и вознаграждения сообщества, обеспечивая долгосрочный рост как для игроков, так и для инвесторов.

## 5.4 Архитектура токена

Объект	Символ	Тип	Значение/Конверсия
ISL	⟨ISL⟩	Проектная криптовалюта (ERC-20?)	Напрямую торгуется на биржах; используется для всех внутриигровых покупок, ставок и наград.
ВОЛК	⟨ВОЛК⟩	Внутренний стейблкоин	Фиксированная стоимость 0,33 доллара США на момент запуска. Функционирует как <i>вознаграждение среднее</i> для игроков (XP, добыча, NFT-дропы).
Механизм преобразования – WOLF-OS	—	Бэкэнд-сервис	Позволяет легко конвертировать WOLF в ISL. Игроки могут «перевести» заработанные WOLF в ISL по курсу 1 WOLF = 0,33 USD. Движок обеспечивает атомарные свопы и регистрирует все транзакции для удобства аудита.

### Ключевые моменты

- Стабильное значение: Фиксированная стоимость WOLF в долларах США защищает игроков от волатильности криптовалюты, пока они накапливают вознаграждения.
- Ликвидность и торговля: ISL — это токен, который будет котироваться на основных биржах после создания пулов ликвидности, что позволит осуществлять внешнюю торговлю и ценообразование.
- Интеграция экосистемы: Вся внутриигровая экономика (покупка снаряжения, разблокировка испытаний, покупка NFT) в конечном итоге будет осуществляться с помощью ISL, в то время как WOLF остается *играй, чтобы заработать* вознаграждение, которое можно конвертировать в любое время.

Эта система с двумя токенами дает игрокам гибкость: немедленную выгоду через WOLF и долгосрочный инвестиционный потенциал через ISL.

## 6. Базовый игровой процесс

В Metaisland ваше выживание зависит от ваших **навыки**, а не **ваш кошелек**. Вам предстоит столкнуться с:

- Враждебные среды
- Давление времени
- Ограниченные ресурсы
- Опасные дикие животные и вражеские группировки

Ваши цели: **Исследуйте, адаптируйтесь и перехитрите остров.**

---

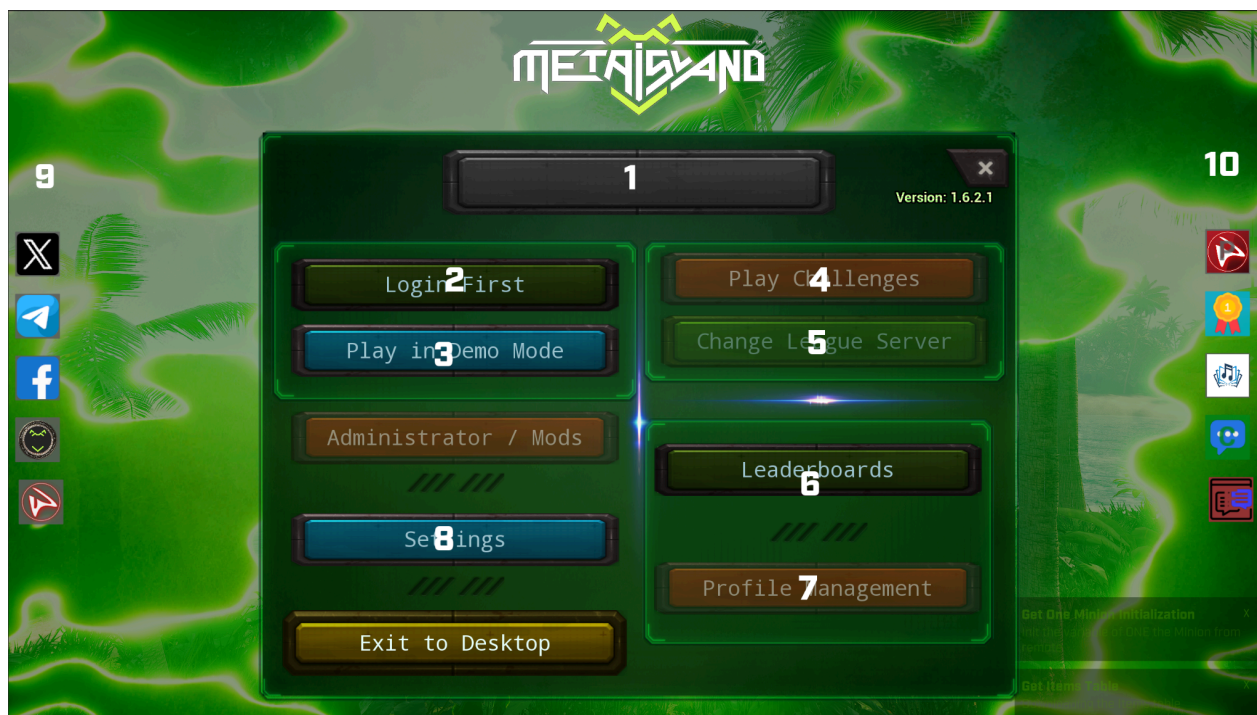
## 6.1 Управление ПК

Ключ	Действие
В / А / С / Д	Движение вперед, влево, назад, вправо
СДВИГ	Бегать
CTRL	Переключение между медленной и быстрой ходьбой
ВСЕ	Встать на колени
Двойной ALT + Направление	Катись в том направлении
КОСМОС	Прыгать / Подниматься
CTRL + ПРОБЕЛ	Крауч
В	Отображение вращающегося меню
Г	Бросить оружие
Плавание – КОСМОС	Плыви вверх
Плавание – CTRL	Плыви вниз
Скалолазание – А/Д	Двигайтесь боком во время подъема
Скалолазание – КОСМОС	Поднимитесь на вершину
1, 2, 3, 4	Вооружитесь пистолетами, винтовками, фонариком и гранатами.
ВХОДИТЬ	Скрыть HUD
ПРИНАДЛЕЖАЩИЙ	Самоуничтожение
ESC/P	Меню паузы / Выход из игры

## 6.2 Советы по выживанию

- **Продолжайте двигаться**– Если вы стоите на месте, вы становитесь легкой мишенью.
- **Тщательно исследуйте**– Скрытые пути часто содержат добычу или короткие пути.
- **Управление выносливостью**– Бегите с умом, чтобы вас не застали врасплох. Пейте, когда нужно, восстанавливайте силы, когда есть возможность.
- **Используйте окружающую среду**– Карабкайтесь, перекатывайтесь и прячьтесь, чтобы избежать опасности.
- **Сохранить боеприпасы**– Они могут переломить ход событий в сложных схватках.

## 6.3 Главное меню



**6.3.1- Имя сервера лиги**– Отображает название сервера лиги. Появляется только после входа игрока в систему.

**6.3.2-Вход**– Щелчок **Авторизоваться** Если у вас уже есть учётная запись или вы уже входили в систему. Ваши учётные данные будут сохранены, поэтому вам не придётся вводить их заново каждый раз.

**6.3.3- Создать учетную запись / Быстрая игра**– Если у вас нет учётной записи, вы можете создать её мгновенно. Система сгенерирует для вас случайную учётную запись. Позже вы можете сообщить свой пароль и посетить <https://wolf-os.com> полностью настроить свою учетную запись, сменить пароль, загрузить аватар и многое другое.

**6.3.4- Играть в игру**– Запустите игру и откройте экран выбора испытания.

**6.3.5- Смена главного сервера**– Переключитесь на другой главный сервер. Каждый сервер вмещает до 10 000 игроков. Когда первый сервер (Genesis) заполнится, новые будут добавлены через нашу децентрализованную архитектуру.

**6.3.6- Wolf-OS (встроенный браузер)**– Проверяйте таблицы лидеров прямо в игре. Примечание: криптовалютные транзакции невозможны в игре. Для любых операций, связанных с криптовалютой, используйте веб-браузер и перейдите на страницу [wolf-os.com](https://wolf-os.com).

**6.3.7- Профиль**– Откройте свой профиль игрока, чтобы управлять основными настройками и операциями прямо из игры.

**6.3.8- Социальные ссылки**– Получите доступ к официальным ссылкам на наши сообщества в социальных сетях.

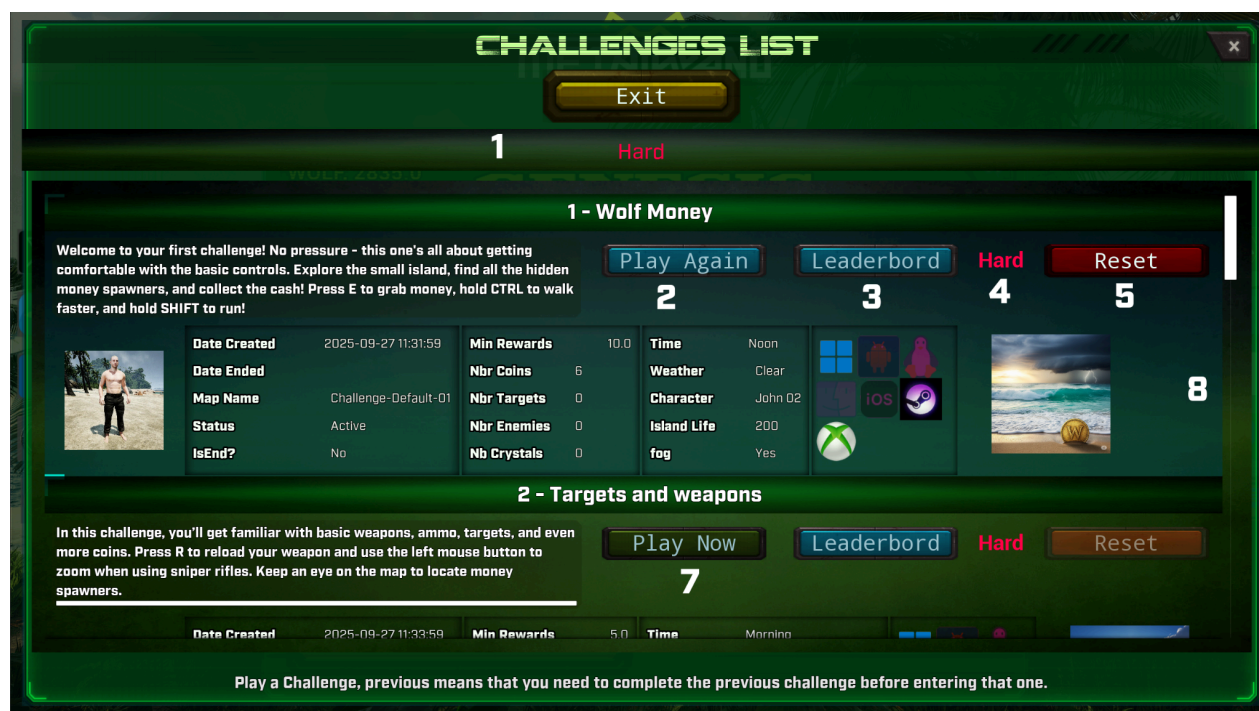
**6.3.9- Ссылки на метаострова**– Прямой доступ к блогу Metaisland, Wolf-OS, основному сайту,

## 6.4 Выбор задачи и игра

В главном меню, нажав «Игровой вызов» открывает Меню выбора задач. Здесь вы можете просмотреть подробную информацию о каждом испытании, выбрать уровень сложности, сбросить прогресс, проверить таблицы лидеров или начать играть.

Задания должны быть выполнены в следующем порядке: вам нужно закончить **Задача 1** перед разблокировкой **Задача 2**, и так далее.

Как только вы закончите **все испытания на каждом уровне сложности**, то **финальный уровень** разблокируется, позволяя вам закончить набор и увидеть его завершение.



### 6.4.1 – Сложность

Можно установить на *Легкий, средний или сложный*. См. раздел **4.2.2 – Логика HUD и миникарты** для получения подробной информации о том, что изменяет или ограничивает каждый уровень сложности.

### 6.4.2 – Играть сейчас / Играть снова

Это основная кнопка воспроизведения.

- **Играть сейчас:** Начинает испытание на выбранном уровне сложности. Это означает, что уровень ещё не пройден на этом уровне сложности, и его необходимо пройти, чтобы открыть следующее испытание.
- **Играть снова:** Указывает, что испытание уже выполнено на этой сложности. Вы можете переиграть его, но не получите **ВОЛК** или **СЧЕТ** снова награды. Единственное преимущество — улучшение времени прохождения и повышение рейтинга в таблице лидеров.

#### 6.4.3 – Таблица лидеров

Открывает таблицу лидеров для выбранного испытания и уровня сложности во встроеном браузере.

#### 6.4.4 – Сложность

То же, что и 6.4.1.

#### 6.4.5 – Сброс

Испытания можно получить только один раз за прохождение. Если вы пропустили скрытые награды или предметы, требующие специальных NFT (например, подводные награды, доступные только с **Аквामен NFT**), вы можете сбросить испытание на определенном уровне сложности.

Сброс позволяет вам переиграть игру и попытаться получить пропущенные награды. Однако для этого потребуется потратить **возвращать деньги** (сжечь исходную награду), чтобы снова её отчеканить, выполнив задание. Если на вашем балансе WOLF недостаточно средств для покрытия стоимости возврата, сброс не будет выполнен.

#### 6.4.7 – Играть сейчас

Видеть 6.4.2.

#### 6.4.8 – Информация о задании

Каждое испытание уникально: со своей погодой, временем суток, игровым персонажем, ограничением по времени, врагами, монетами, кристаллами и целями. Эта панель предоставляет подробную информацию о параметрах выбранного испытания.





## 6.5 – Сложный игровой процесс

### 6.5.1 – Стартовый блок

Когда вы нажимаете *Играть*, загрузится испытание и появится стартовая панель с напоминанием о целях, необходимых для его выполнения. Появится сообщение «Вы готовы?». Игра будет ждать, пока вы нажмете кнопку **ХОРОШО** Чтобы начать. После подтверждения начнется обратный отсчет «Жизни на острове» и активируется хронометр, измеряющий ваши результаты с точностью до миллисекунды.



### 6.5.2 – Найдите выход!

После сбора всех необходимых предметов или выполнения заданий испытание технически завершено, но ещё не закончено. Где-то на уровне откроется дверь, и вам нужно будет найти её, чтобы выйти.



### 6.5.3 – Задание выполнено

Как только вы доберетесь до выхода:

- Хронометр останавливается.
- Результаты обрабатываются и проверяются сервером, чтобы гарантировать честную игру (отсутствие ботов, взломов и эксплойтов).
- В случае подтверждения вы получите результаты своего задания:
  - Время завершения
  - WOLF и SCORE заработаны
  - Место в таблице лидеров
  - Сравнение результатов с вашим предыдущим лучшим результатом

Если вы улучшили свои показатели, новый рекорд сохраняется, а ваш рейтинг в таблице лидеров мгновенно обновляется.

## 6.6 – Задание выполнено

Как только задача выполнена, **Экран учета** Он обрабатывает ваши результаты, сверяет их с сервером, чтобы убедиться в их корректности, рассчитывает ваши обновлённые показатели и рейтинг, а затем сохраняет данные на удалённом сервере лиги.



## 6.7 – Основной HUD

Во время игры этот HUD находится в верхней части экрана. Его можно скрыть, нажав клавишу <Enter> на клавиатуре.



### Левая область – статистика и атрибуты игрока

Этот раздел — **основная панель информации об игроке**.

- **Портрет и имя:** Показывает портрет персонажа и имя игрока (например, *Волк*).
- **Полоски жизни, маны, голода и жажды:** Жизненно важные характеристики для выживания и игрового процесса (здоровье, магическая сила, потребность в еде и воде).
- **Рейтинг и оценка:** Отображает рейтинг игрока в таблице лидеров и накопленный счет.
- **Валюта (WOLF и Деньги):** Баланс игровой валюты.
- **Атрибуты:** Сила, Энергия, Ловкость, Щит, Удача, Магия, Харизма → Характеристики в стиле RPG, определяющие сильные стороны и способности.
- **Подписка / CID:** Указывает статус подписки и уникальный идентификатор игрока.

### Средняя зона – Лига / Сервер и Таймер

Эта панель статуса матча или сервера.





- **Значок Genesis:** Показывает текущий сервер/лигу (*ГЕНЕЗИС*).
- **Жизнь на острове:** Отображает, сколько секунд прошло и осталось до того момента, когда вызов будет провален из-за тайм-аута (например, *593/600 секунд*).
- **Таймер:** Отслеживает время матча/сеанса (например, *0м 5с – 24 мс* (задержка)). Здесь фиксируется производительность игрока (затраченное время).

Эта область, по сути, сообщает игроку, как долго он играет и сколько секунд осталось.

---

## Правая область – Цели испытания

Этот раздел — панель целей миссии/уровня.

- **Название задачи:** Название активного вызова (например, *Вольф Мани*).
- **Сложность:** Показывает выбранный уровень сложности (легкий, средний, сложный).
- **Список целей:** Количество голов, необходимое для завершения испытания:
  -  **Деньги** собрано
  -  **Враги** побежденный
  -  **Цели** ударять
  -  **Кристаллы** собрались

Эта панель сообщает игроку **что нужно сделать** чтобы завершить задачу.



---

👉 Вместе эти 3 области HUD предоставляют игроку все необходимое на виду:

- Слева = Кто вы и ваши характеристики
- Середина = Где вы находитесь (сервер/время)
- Правильно = Что вам нужно сделать (цели)

## 6.8 – Оружие / Удержание HUD

Когда вы поднимаете оружие или любой другой предмет (пистолет, фонарик, инструмент и т. д.), этот HUD активируется. Его внешний вид может различаться в зависимости от предмета, но логика остаётся неизменной.



**Резерв боеприпасов (2)**– Число слева указывает количество магазинов, которые вы носите. Например, «2» означает, что вы можете перезарядить оружие дважды. Нажмите<P>Чтобы перезарядить оружие, нужно собрать больше боеприпасов. Когда счётчик достигнет нуля, у вас не останется запасных магазинов.

**Текущий журнал (30)**– Число справа показывает количество патронов в патроннике. Каждый выстрел уменьшает это число. Когда оно достигает нуля, необходимо перезарядить патронник, иначе оружие перестанет стрелять.

**Полоса прочности оружия**– Горизонтальная полоса внизу показывает состояние оружия. Стрельба постепенно снижает прочность. Когда полоса опустеет, оружие сломается. Вы можете выбросить его.<Г>или отремонтируйте его, если это возможно.

- **Примечание:** NFT Builder дает возможность никогда не терять прочность и, следовательно, никогда не ломаться.



---

## 7 – Децентрализованная архитектура

Инфраструктура Metaisland намеренно распределена таким образом, чтобы она могла расти «бесконечно», оставаясь при этом легкой для каждого участника.

### Модель сервера на основе лиги

Слой	Описание
Лига (Главный сервер)	Каждая лига представляет собой самостоятельный игровой экземпляр. Первая лига называется «Генезис».
Емкость	Ограничено 10000 одновременных игроков; может быть автоматически расширено по мере роста спроса.
Адаптация игроков	Новые пользователи создают учетную запись и выбирают лигу, к которой хотят присоединиться, обеспечивая сбалансированное распределение нагрузки.

### 7.1 Расширение франшизы

- Операция франчайзи– Как только лига достигает пороговых значений вместимости, она предлагается внешним франчайзи, которые управляют сервером по контракту.
- Доля дохода– Франчайзи получают процент от всех внутриигровых транзакций (продажа токенов, комиссии торговой площадки) в своей лиге.
- Юридическая и эксплуатационная ответственность– Франчайзи несет ответственность за эксплуатацию сервера: расходы на обслуживание, модераторов, соблюдение законодательства и локальную обработку данных.

## 7.2 Готовая бизнес-модель

- Услуга «под ключ»– Metaisland Inc. предоставляет установочные скрипты, пакеты конфигурации и постоянные обновления.
- Рентабельность для франчайзи– Управляя лигой локально, владельцы франшизы могут получить доступ к глобальной базе игроков, получая при этом роялти со всех транзакций.
- Центральное управление– Все операции с криптовалютой (распределение WOLF, продажа токенов) остаются под контролем Metaisland Inc.; франчайзи получают только выплаты роялти.

## 7.3 Глобальный охват и локализация

- Каждая лига может быть развернута на любом языке или в любом регионе и управляться местным администратором «WOLF», который действует независимо, но придерживается основного протокола.
- Такая структура устраняет необходимость в монолитном центральном сервере и соответствует лучшим практикам современных распределенных систем.

## 7.4 Гибкость и масштабируемость

Архитектура франшизы Лиги:

1. Масштабируется горизонтально– Добавляйте больше серверов по мере роста числа игроков без необходимости перестраивать существующую инфраструктуру.
2. Локализует управление– Обеспечивает региональную модерацию, языковую поддержку и соответствие местным нормам.
3. Поддерживает основную целостность– Все финансовые потоки (токеномика, вознаграждения) остаются объединенными в рамках Metaisland Inc., что обеспечивает единообразие во всех лигах.

Короче говоря, децентрализованная архитектура Metaisland обеспечивает как глобальный охват, так и локальную гибкость, что делает ее надежной основой для постоянно расширяющегося виртуального мира.

## 8. Что такое WOLF-OS?

---

Функция	Описание
Внутренняя инфраструктура	Обрабатывает всю игровую логику, данные игроков и безопасную аутентификацию.
Уровень криптографии и финансов	Управляет балансами токенов (ISL и WOLF), механизмом конвертации и записями транзакций.
Управление профилем и таблица лидеров	Позволяет игрокам обновлять пароли, просматривать личную статистику и управлять настройками учётной записи. Также позволяет сохранять результаты игроков в киберспорте.

WOLF-OS — это единый источник достоверной информации, который поддерживает всю цифровую экосистему Metaisland:

## 8.1 Ключевые особенности

### 8.1.1 Запрет на проведение внутриигровых криптоопераций

- Все денежные транзакции происходят вне игры через веб-интерфейс (<https://wolf-os.com>).
- Игровой клиент по-прежнему остается средой, доступной только для игр; все действия с кошельком выполняются через веб-сайт.

### 8.1.2 Доступ к игровому браузеру

Игроки могут открыть WOLF-OS прямо из Metaisland через встроенный браузер, что позволяет быстро проверять баланс или обменивать токены, не выходя из игры. Таблица лидеров также доступна из игры.

### 8.1.3 Кроссплатформенная доступность

Доступно в браузерах настольных компьютеров (Chrome, Firefox, Edge) и мобильных браузерах (iOS Safari, Android Chrome).

### 8.1.4 Панель управления игрока

- Управление паролями — безопасное изменение учетных данных для входа.
- Rewards Tracker — просмотр заработанных WOLF, ISL и ожидаемых выплат в режиме реального времени.

- Конвертация токенов – мгновенная конвертация WOLF и ISL по текущему курсу (1WOLF = 0,33 доллара США).

#### 8.1.5 Лист персонажа РПГ

Отображает основные характеристики (сила, ловкость и т. д.), уровни навыков и этапы прогресса.

#### 8.1.6 Глобальная игровая аналитика

Текущие показатели: общее количество активных игроков, совокупное количество выданных WOLF, оценка участия («SCORE») и общее состояние платформы.

#### 8.1.7 Таблицы лидеров и награды

- Ежедневные рейтинговые таблицы для каждого испытания на каждом уровне сложности.
- Три лучших игрока получают ежедневные награды (ISL, эксклюзивные NFT или особые игровые предметы) в полночь по тайскому времени.

### **8.2 Контроль администратора и модератора**

1. Централизованное управление– Модераторы и администраторы получают доступ к WOLF-OS для контроля за честностью игрового процесса:
  - Принять меры по борьбе с мошенничеством.
  - Проверьте распределение вознаграждений, чтобы предотвратить кражу.
  - Следите за активностью ботов.
2. Динамическая доставка контента– Все основные данные игры (оружие, персонажи, миньоны, монстры и т. д.) находятся на WOLF-OS.
  - Обеспечивает обновления в режиме реального времени без выпуска новых клиентских исправлений.
  - Позволяет творческой команде быстро реагировать на отзывы игроков и дорабатывать игровую механику.

## 8.3 Почему WOLF-OS так важен

- **Безопасность:** изолирует все криптографические операции от игрового клиента, снижая риск взлома.
- **Прозрачность:** Игроки могут проверять собственные транзакции и проверять позиции в таблице лидеров.
- **Масштабируемость:** Централизованный бэкэнд поддерживает будущие развертывания функций (подписки, новые пары токенов, кроссплатформенную интеграцию).

Короче говоря, WOLF-OS — это цифровой центр Metaisland, где игровой процесс встречается с финансами, идентификация встречается с аналитикой, а путешествие каждого игрока отслеживается, вознаграждается и отмечается.

---

## 9. Сообщество и социальные ссылки

Metaisland — это больше, чем просто игра. Это растущее сообщество. Первые игроки получают первые награды.

 **Телеграмма:** [https://t.me/metaisland\\_gg](https://t.me/metaisland_gg)

 **Официальный сайт:** <https://metaisland.gg>

 **Бэкэнд Wolf-OS:** <https://wolf-os.com>

 **Блог и новости:** <https://blog.metaisland.gg>

 **Ютуб:** <https://www.youtube.com/@Metaisland>

 **Твиттер/X:** <https://x.com/TheMetaisland>

 **Музыка:** <https://nicolaschoukroun.bandcamp.com/album/metaisland-3-albums>

 **Криптопесня:** <https://nicolaschoukroun.com/single-album-cryptosong.php>

 **Книга 1:** <https://books2read.com/metaisland1>

 **Книга 2:** <https://books2read.com/metaisland2>

 **Книга 3:** <https://books2read.com/metaisland3>

## 9.1 Заключительные слова

Это не просто игра.

Это вызов на выживание, акриптовалютные возможности, и общественное движение.

🌴 Это Метаостров.

💪 Будьте выжившим.

💰 Заработайте свой WOLF, перейдите на \$ISL=> богатеите вместе с нами.

## 10. Авторское право и интеллектуальная собственность

Весь контент Metaisland, включая, помимо прочего, саму игру, её художественное оформление, текст, аудиовизуальные материалы, код и любые производные работы, является собственностью ©2025 Николаса Шукрона (далее «Владелец»). Все права защищены. Никакая часть данного материала не может быть воспроизведена, распространена, передана, отображена, исполнена или иным образом использована без предварительного письменного согласия Владельца.

### 10.2 Использование монеты WOLF и криптовалюты ISL

- WOLF Coin — это виртуальная валюта, выпущенная экосистемой Metaisland. Она не имеет статуса законного платежного средства и её стоимость может колебаться.
- Участвуя в любой деятельности Metaisland, связанной с монетами WOLF и токенами ISL, вы признаете, что несете исключительную ответственность за любые финансовые решения или понесенные убытки. Владелец не несет ответственности за такие убытки.

### 10.3 Участие и право на участие

- Все испытания, награды и события регулируются Условиями обслуживания (УО), доступными на официальном сайте Metaisland.
- Участники должны соблюдать все применимые законы и правила в своей юрисдикции.
- Никаких гарантий относительно наличия или доставки какого-либо вознаграждения не дается.

#### **10.4. Ответственность и отказ от ответственности**

- Владелец, его аффилированные лица, сотрудники, подрядчики и агенты не несут ответственности за любые прямые, косвенные, случайные, особые, косвенные или штрафные убытки, возникающие в связи с использованием вами Metaisland, включая, помимо прочего, потерю данных, потерю прибыли или прерывание обслуживания.
- Контент предоставляется «как есть» без каких-либо гарантий, явных или подразумеваемых.

#### **10.5 Конфиденциальность и сбор данных**

- Персональные данные, собранные во время регистрации или игры, обрабатываются в соответствии с Политикой конфиденциальности Metaisland. Принимая участие в игре, вы соглашаетесь на сбор и использование этих данных в целях, описанных в ней.

#### **10.6. Применимое право и юрисдикция**

Настоящие условия регулируются и толкуются в соответствии с законодательством Франции, без учёта положений коллизионного права. Любые споры, возникающие из настоящих условий или связанные с ними, разрешаются исключительно в судах этой юрисдикции.

#### **10.7 Изменения и обновления**

Владелец оставляет за собой право изменять, приостанавливать или прекращать работу любого аспекта Metaisland, включая задания и награды, в любое время без предварительного уведомления. Такие изменения вступают в силу немедленно после публикации на официальном сайте или в приложении.

---

Получая доступ к Metaisland или используя его, вы подтверждаете, что прочитали, поняли и согласны соблюдать эти условия.

©2025 *Николя Шукрун – Все права защищены.*